



**ASTORIA**  
**SLOT HALL**

**ОЙЫН МЕКЕМЕСІ ЖҰМЫСЫНЫҢ, МӨЛШЕРЛЕМЕЛЕР  
ҚАБЫЛДАУДЫҢ ЖӘНЕ ӨТКІЗІЛЕТІН ҚҰМАР  
ОЙЫНДАРДЫҢ ЖӘНЕ (НЕМЕСЕ) «ASTORIA» ОЙЫН  
АВТОМАТТАРЫ ЗАЛЫНЫҢ БӘС ТІГУ ЕРЕЖЕЛЕРІ**

**ПРАВИЛА РАБОТЫ ИГОРНОГО ЗАВЕДЕНИЯ,  
ПРИЕМА СТАВОК И ПРОВОДИМЫХ АЗАРТНЫХ  
ИГР И (ИЛИ) ПАРИ ЗАЛА ИГРОВЫХ  
АВТОМАТОВ «ASTORIA»**

**КАПШАГАЙ - 2020**

## МАЗМҰНЫ

<b>Кіріспе</b> .....	3
<b>1-тарау.</b> Құмар ойында және (немесе) бәс тігуде тікелей қолданылатын негізгі терминдер мен анықтамалар .....	3
<b>2-тарау.</b> Жалпы ережелер .....	5
<b>3-тарау.</b> Ойын бизнесін ұйымдастырушы туралы мәлімет .....	5
<b>4-тарау.</b> Лицензия туралы ақпарат .....	6
<b>5-тарау.</b> Құмар ойындарымен және (немесе) бәс тігумен шамадан тыс әуестенудің зияны туралы ескерту .....	6
<b>6-тарау.</b> Құмар ойындарға және (немесе) бәс тігуге қатысуды өз бетімен шектеу тәртібі .....	7
<b>7-тарау.</b> Құмар ойынға және (немесе) бәс тігуге қатысушыларға психологиялық көмек .....	8
<b>8-тарау.</b> Құмар ойынға және (немесе) бәс тігуге қатысушының жеке басын анықтау тәртібі .....	9
<b>9-тарау.</b> Ойын бизнесін ұйымдастырушының және құмар ойынға және (немесе) бәс тігуге қатысушының құқықтары мен міндеттері .....	10
<b>10-тарау.</b> Ойын мекемесінде өткізілетін құмар ойын және (немесе) бәс тігу түрлері, құмар ойынның және (немесе) бәс тігудің өткізілу тәртібі .....	16
<b>11-тарау.</b> Құмар ойынға және (немесе) бәс тігуге қатысу шарттары, құмар ойынға және (немесе) бәс тігуге мөлшерлеме қабылдау шарттары .....	47
<b>12-тарау.</b> Ойын сессиясы, құмар ойынға және (немесе) бәс тігуге қатысушыға ұтыс төленуге тиісті нәтиже, ойын мекемесінің ұтыстарын төлеу .....	49
<b>13-тарау.</b> Ақпарат көзі .....	51
<b>14-тарау.</b> Дауларды қарастыру тәртібі .....	51
<b>15-тарау.</b> Бейілділік бағдарламасы, науқандар, бонустар, опциялар .....	52
<b>16-тарау.</b> Басқа ережелер .....	53
<b>17-тарау.</b> Басқа мәліметтер .....	54

## СОДЕРЖАНИЕ

<b>Введение</b> .....	3
<b>Глава 1.</b> Основные термины и определения, непосредственно используемые в азартной игре и (или) пари .....	3
<b>Глава 2.</b> Общие положения .....	5
<b>Глава 3.</b> Сведения об организаторе игорного бизнеса .....	5
<b>Глава 4.</b> Информация о лицензии .....	6
<b>Глава 5.</b> Предупреждение о вреде чрезмерного увлечения азартными играми и (или) пари .....	6
<b>Глава 6.</b> Порядок самостоятельного ограничения в участии в азартных играх и (или) пари .....	7
<b>Глава 7.</b> Психологическая помощь участникам азартной игры и (или) пари .....	8
<b>Глава 8.</b> Порядок установления личности участника азартной игры и (или) пари .....	9
<b>Глава 9.</b> Права и обязанности организатора игорного бизнеса и участника азартной игры и (или) пари .....	10
<b>Глава 10.</b> Виды проводимых азартных игр и (или) пари игорного заведения, порядок проведения азартной игры и (или) пари .....	16
<b>Глава 11.</b> Условия участия в азартной игре и (или) пари, условия приема ставок в азартной игре и (или) пари .....	47
<b>Глава 12.</b> Игровая сессия, результат, при наступлении которого участнику азартной игры и (или) пари подлежит выплата выигрыш, выплата выигрышей игорного заведения .....	49
<b>Глава 13.</b> Источник информации .....	51
<b>Глава 14.</b> Порядок рассмотрения споров .....	51
<b>Глава 15.</b> Программа лояльности, акции, бонусы, опции .....	52
<b>Глава 16.</b> Прочие положения .....	53
<b>Глава 17.</b> Иные сведения .....	54

## КІРІСПЕ

Осы ойын мекемесі жұмысының, мөлшерлемелер қабылдаудың және өткізілетін құмар ойындардың және (немесе) «ASTORIA» ойын автоматтары залының бәс тігу ережелері Қазақстан Республикасының 2007 жылғы 12 қаңтардағы № 219-III «Ойын бизнесі туралы» Заңының, Қазақстан Республикасының 2009 жылғы 28 тамыздағы № 191-IV «Қылмыстық жолмен алынған кірістерді заңдастыруға (жылыстатуға) және терроризмді қаржыландыруға қарсы іс-қимыл туралы» Заңының негізінде, сонымен қатар Қазақстан Республикасының қолданыстағы заңнамасына сәйкес шығарылған.

### 1-ТАРАУ. ҚҰМАР ОЙЫНДА ЖӘНЕ (НЕМЕСЕ) БӘС ТІГУДЕ ТІКЕЛЕЙ ҚОЛДАНЫЛАТЫН НЕГІЗГІ ТЕРМИНДЕР МЕН АНЫҚТАМАЛАР.

- 1.1. Ойын автоматтары залы** — құмар ойындарды ұйымдастыру мен өткізу үшін ойын автоматтары ғана пайдаланылатын ойын мекемесі.
- 1.2. Ойын автоматтары залының кассасы** — ойын бизнесін ұйымдастырушы арнайы жабдықтаған, ақшамен операциялар, сондай-ақ заңдастырылған белгілерді беру және (немесе) қайтару жүзеге асырылатын ойын мекемесіндегі орын.
- 1.3. Құмар ойын** — ұтысты көздейтін, қатысушылардың өз арасында не ойын бизнесін ұйымдастырушымен аталған адамдар қатысатын оқиға нәтижесіне жасалған, тәуекелге негізделген келісім.
- 1.4. Ойын бизнесін ұйымдастырушы** — құмар ойындарын және (немесе) бәс тігуді Қазақстан Республикасының заңнамасында белгіленген талаптарға сәйкес ұйымдастыруды және өткізуді жүзеге асыратын заңды тұлға.
- 1.5. Ойын сессиясы** — ойын бизнесін ұйымдастырушының қағидаларында айқындалатын, ұтысты анықтаумен (тіркеумен) аяқталатын, құмар ойынға қатысушының ойын бизнесін ұйымдастырушымен өзара қатынас жасау тәртібі.
- 1.6. Ұтыс** — бір құмар ойынға қатысушының атына тіркелетін ойын сессиясы үшін кассаға енгізілген (IN) және төленуге тиісті ақша қаражаты (OUT) арасындағы оң айырма.
- 1.7. Келуші** — ойын мекемесі аумағында болатын, құмар ойынға және (немесе) бәс тігуге қатыспайтын жеке тұлға.
- 1.8. Құмар ойынға және (немесе) бәс тігуге қатысушы** — құмар ойынға және (немесе) бәс тігуге қатысатын жеке тұлға.
- 1.9. Қонақ** — құмар ойынға және (немесе) бәс тігуге қатысушыға ұқсас ұғым.

## ВВЕДЕНИЕ

Настоящие Правила работы игорного заведения, приема ставок и проводимых азартных игр и (или) пари игорного заведения «ASTORIA» разработаны на основании Закона Республики Казахстан от 12 января 2007 года № 219-III «Об игорном бизнесе», Закона Республики Казахстан от 28 августа 2009 года № 191-IV «О противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путем, и финансированию терроризма», а также в соответствии с действующим законодательством Республики Казахстан.

### ГЛАВА 1. ОСНОВНЫЕ ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ, НЕПОСРЕДСТВЕННО ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ В АЗАРТНОЙ ИГРЕ И (ИЛИ) ПАРИ.

- 1.1. Зал игровых автоматов** — игорное заведение, в котором для организации и проведения азартных игр используются только игровые автоматы.
- 1.2. Касса казино** — место в игорном заведении, специально оборудованное организатором игорного бизнеса, где осуществляются операции с деньгами, а также выдача и (или) возврат легитимационных знаков.
- 1.3. Азартная игра** — основанное на риске соглашение, предполагающее выигрыш, заключенное участниками между собой либо с организатором игорного бизнеса на исход события, в котором указанные лица принимают участие.
- 1.4. Организатор игорного бизнеса** — юридическое лицо, осуществляющее организацию и проведение азартных игр и (или) пари в соответствии с требованиями, установленными законодательством Республики Казахстан.
- 1.5. Игровая сессия** — определяемый правилами игорного заведения порядок взаимодействия участника азартной игры с организатором игорного бизнеса, завершающегося выявлением (фиксацией) выигрыша.
- 1.6. Выигрыш** — положительная разница между внесенными в кассу (IN) и подлежащих выплате денежными средствами (OUT) за игровую сессию, фиксируемых за одним участником азартной игры.
- 1.7. Посетитель** — физическое лицо, находящееся на территории игорного заведения и не принимающее участие в азартной игре и (или) пари.
- 1.8. Участник азартной игры и (или) пари** — физическое лицо, принимающее участие в азартной игре и (или) пари.
- 1.9. Гость** — тождественное понятие участника азартной игры и (или) пари.

- 1.10. Қонақтың ID** — бұл Қонаққа немесе келушіге ойын мекемесінің қызметкері беретін арнайы (бірегей) нөмір, ол бойынша Қонақты немесе келушіні екінші қайтара сәйкестендіруге (деректерін тексеруге, анықтауға) болады.
- 1.11. Слот оператор** — ойын автоматтары (ойын мекемесі) залының қызметкері.
- 1.12. Мөлшерлеме** — құмар ойынға қатысушы құмар ойынды ұйымдастырушыға беретін (ойын автоматына жүктейтін) және құмар ойынды ұйымдастырушы белгілеген ережелерге сәйкес құмар ойынға қатысудың шарты болып табылатын шартты ақша қаражаты (ойын автоматтары залының айырбастау белгілеріндегі).
- 1.13. «No spin»** — ойын жоқ, «ANTE» — бастапқы мөлшерлеме, «BET» — негізгі мөлшерлеме.
- 1.14. Заңдастырылған белгілер** — ойын автоматтары залдарындағы құмар ойынға қатысу үшін ойын мекемелерінде және бейілділік бағдарламаларында (Комплименттерде) пайдаланылатын белгілі бір номиналдағы фиш-калар, жетондар және (немесе) электронды тасымалдаушылар — «КРЕДИТ» («CREDIT»).
- 1.15. Максимальды төлем** — нақты ойын автоматындағы белгілі бір оқиға қорытындысы үшін максимальды болжамды төлемді белгілейтін лимит.
- 1.16. Минималды мөлшерлеме** — ойын автоматында ойынды бастауға немесе жалғастыруға қажетті электронды тасымалдаушылардың (КРЕДИТ («CREDIT»)) минималды сомасы.
- 1.17. Джекпот** — осы құмар ойынның ережелерінде көзделген белгілі бір құмар ойындағы ең ірі ұтыс; негізгі, сондай-ақ қосымша болуы мүмкін (ұтысқа үстеме қосылады). Джек пот кезінде жинақтаушы қағида әрекет етеді.
- 1.18.** Пайдаланылатын, бірақ осы ережелерде анықталмаған терминдер заңнамада қолданылатын мағынасында қолданылады.
- 1.10. ID Гостя** — это, специальный (уникальный) номер, присвоенный Гостю или посетителю работником игорного заведения по которому может осуществляться вторичная идентификация (верификация, установление данных) Гостя или посетителя.
- 1.11. Слот оператор** — работник зала игровых автоматов (игорного заведения).
- 1.12. Ставка** — условные денежные средства (в обменных знаках зала игровых автоматов), передаваемые (загружаемые в игровой автомат) участником азартной игры организатору азартной игры и служащие условием участия в азартной игре в соответствии с правилами, установленными организатором азартной игры.
- 1.13. «No spin»** — нет игры, «ANTE» — начальная ставка, «BET» — основная ставка.
- 1.14. Легитимационные знаки** — фишки, жетоны определенного номинала и (или) электронные носители — «КРЕДИТ» («CREDIT»), используемые для участия в азартных играх зала игровых автоматов и в программах лояльности (Комплиментах).
- 1.15. Максимальная выплата** — лимит, определяющий максимально возможную выплату на определенный исход события за конкретным игровым автоматом.
- 1.16. Минимальная ставка** — минимальная сумма электронных носителей (КРЕДИТ («CREDIT»)), необходимая для начала либо продолжения игры на игровом автомате.
- 1.17. Джекпот (англ. jackpot)** — самый крупный выигрыш в конкретной азартной игре, предусмотренный правилами данной азартной игры; может быть, как основной, так и дополнительный (добавляется сверх выигрыша). При Джекпоте действует накопительный принцип.
- 1.18.** Термины, применяемые, но не определенные в настоящих правилах, используются в том смысле, в котором они используются в законодательстве.

## 2-ТАРАУ. ЖАЛПЫ ЕРЕЖЕЛЕР

- 2.1.** Осы ойын мекемесі жұмысының, мөлшерлемелер қабылдаудың және өткізілетін құмар ойындардың және (немесе) «ASTORIA» ойын мекемесінің бәс тігу ережелері (бұдан әрі – ойын мекемесі) ойын мекемесінің жұмыс тәртібін, мөлшерлемелерді қабылдауды және өткізілетін құмар ойындарды және (немесе) ойын мекемесінің бәс тігуді, кіріп-шығуды, ойын мекемесі аумағында келушілердің жүріс-тұрыс ережелерін (бұдан әрі – Ережелер) орнатады және Қазақстан Республикасының ойын қызметін реттеу туралы, Қылмыстық жолмен алынған кірістерді заңдастыруға (жылыстатуға) және терроризмді қаржыландыруға қарсы іс-қимыл туралы заңнамасының талаптарын сақтауға, сонымен қатар ойын мекемесі аумағындағы қоғамдық тәртіпті қамтамасыз етуге, келушілер мен ойын мекемесі қызметкерлерінің мүдделеріне, өміріне, денсаулығына, абыройына, ар-намысына, беделіне және мүлкіне құқыққа қайшы қол сұғушылықтан қорғауға бағытталған.
- 2.2.** Осы ережелер ойын мекемесінің аумағында міндетті болып табылады және оларды барлық қонақтар (ойыншылар) орындауы тиіс. Тіркелу арқылы Қонақ (ойыншы) осы Ережелермен, ойын мекемесінің Әкімшілігі бекіткен және [www.casino.kz](http://www.casino.kz) интернет-ресурсында және/немесе ойын мекемесінде орналасқан басқа да құжаттармен, сонымен қатар Өрт қауіпсіздігі ережелерімен танысқаны және оларды толық көлемде сақтауға келісетінін растайды.

## 3-ТАРАУ. ОЙЫН БИЗНЕСІН ҰЙЫМДАСТЫРУШЫ ТУРАЛЫ МӘЛІМЕТТЕР

- 3.1.** «ASTORIA» ЖШС (бұдан әрі — ойын мекемесі) ойын бизнесін ұйымдастырушы болып табылады және казиноның қызметін ойын үстелдерін және/немесе ойын жабдығын пайдалана отырып, «ASTORIA» ойын мекемесі атауымен жүргізеді.
- 3.2.** «ASTORIA» ойын мекемесі — Алматы облысы Қапшағай су қоймасының жағалауында казино мен ойын автоматтары залдарын орналастыру үшін бөлінген аумақта мына мекенжай бойынша орналасқан: Қазақстан Республикасы, Алматы облысы, Қапшағай қаласы, Индустриальды к-сі, 6/1-үй, «ASTORIA» ойынханасы.
- 3.3.** «ASTORIA» ЖШС деректемелері: Қазақстан Республикасы, пошталық индексі 040800, Алматы облысы, Қапшағай қаласы, Индустриальды к-сі, 6/1-үй, Бизнес-сәйкестендіру нөмірі: 090140017261, «АТФБАНК» АҚ-дағы ЖСК: KZ65826BOKZTD2001021, БСК: ALMNKZKA. «ASTORIA» ойын мекемесінің интернет-қоры: [www.casino.kz](http://www.casino.kz).

## ГЛАВА 2. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 2.1.** Настоящие Правила работы игорного заведения, приема ставок и проводимых азартных игр и (или) пари игорного заведения «ASTORIA» (далее — игорное заведение) устанавливают порядок работы игорного заведения, приема ставок и проводимых азартных игр и (или) пари игорного заведения, посещения, правил поведения посетителей на территории игорного заведения (далее — Правила) и направлены на соблюдение требований законодательства Республики Казахстан о регулировании игровой деятельности, о противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путем, и финансированию терроризма, а также на обеспечение общественного порядка на территории игорного заведения, защиту от противоправных посягательств на интересы, жизнь, здоровье, честь, достоинство, репутацию и собственность посетителей и сотрудников игорного заведения, а также интересов и имущества игорного заведения.
- 2.2.** Настоящие правила являются обязательными на территории игорного заведения и должны выполняться всеми Гостями (игроками). Регистрируясь, Гость (игрок) подтверждает, что он ознакомился с настоящими Правилами, иными документами, утвержденными Администрацией игорного заведения и размещенными на интернет-ресурсе [www.casino.kz](http://www.casino.kz) и/или в игорном заведении, а также с Правилами пожарной безопасности и согласен соблюдать их в полном объеме.

## ГЛАВА 3. СВЕДЕНИЯ ОБ ОРГАНИЗАТОРЕ ИГОРНОГО БИЗНЕСА

- 3.1.** ТОО «ASTORIA» (далее — игорное заведение) является организатором игорного бизнеса и осуществляет деятельность казино с использованием игровых столов, и/или иного игрового оборудования, под наименованием игорного заведения «ASTORIA».
- 3.2.** Игорное заведение «ASTORIA» — расположено на отведенной территории для размещения казино и залов игровых автоматов на побережье Капшагайского водохранилища Алматинской области по адресу: Республика Казахстан, Алматинская область, город Капшагай, улица Индустриальная д. 6/1, казино «ASTORIA».
- 3.3.** Реквизиты ТОО «ASTORIA»: Республика Казахстан, почтовый индекс 040800, Алматинская область г. Капшагай, ул. Индустриальная д.6/1, Бизнес-идентификационный номер:090140017261, ИИК: KZ65826BOKZTD2001021 в АО «АТФБАНК», БИК: ALMNKZKA. Интернет-ресурс игорного заведения «ASTORIA»: [www.casino.kz](http://www.casino.kz).

**3.4.** «ASTORIA» ойын мекемесі — тәулік бойы, аптасына жеті күн, демалыссыз, ғимараттың техникалық пайдалану және қызмет көрсету қажеттіліктерін қамтамасыз ету мақсатында арнайы бөлімшелер үшін орнатылатын қысқа мерзімдегі техникалық үзілістермен жұмыс істейді. Жұмыс тәртібіне түзету жасауға, төтенше жағдайлар кезінде, атап айтқанда, дүлей апаттарды, өрттерді, жаппай тәртіпсіздіктерді, ереуілдерді, әскери әрекеттерді (соғыстың ресми түрде жариялағанына қарамастан), террористік актілерді, терроризмнің қатерін, қылмыстық әрекеттерде (әрекетсіздіктерде), мемлекеттік билік немесе Қазақстан Республикасының басқару органдарының заңнамалық немесе жеке актілерімен үстемеленген халықаралық немесе ішкі санкциялар, ойын мекемесінің жұмысына кедергі жасайтын басқа да оқиғалар мен жағдайлар орын алғанда рұқсат етіледі.

#### **4-ТАРАУ. ЛИЦЕНЗИЯ ТУРАЛЫ АҚПАРАТ**

**4.1.** 18.07.2019 жылғы № 267 Ойын автоматтары залы қызметімен шұғылдану лицензиясын «Қазақстан Республикасының Мәдениет және спорт министрлігінің Спорт істері және дене шынықтыру комитеті» мемлекеттік мекемесі берген, лицензия 18.07.2029 жылға дейін жарамды.

#### **5-ТАРАУ. ҚҰМАР ОЙЫНДАРЫМЕН ЖӘНЕ (НЕМЕСЕ) БӘС ТІГУМЕН ШАМАДАН ТЫС ӘУЕСТЕНУДІҢ ЗИЯНЫ ТУРАЛЫ ЕСКЕРТУ**

**5.1.** Құмар ойынды ақша табу тәсілі ретінде емес, сауық ретінде қабылдаңыз. Құмар ойындарына қатысу қаржылық қиындықтарды еңсеру тәсілі ретінде бола алмайды.

**5.2.** Құмар ойындарында ұтысқа ие болу — ол кездейсоқтық, егер Сіз ұтысқа ие болсаңыз — оны бонус деп есептеңіз. Ұтысқа «сыйлықақы» ретінде қараңыз, ал ұтылысқа — ойын-сауық мекемесіне барғанмен тең сауықтың «құны» ретінде қараңыз.

**5.3.** Өзіңіз үшін өзіңізге кері әсер келтірмейтіндей ойынға жұмсай алатындай ақша қаражатының ең жоғарғы сомасының мөлшерін белгілеңіз және ұтуыңызға немесе ұтылуыңызға қарамастан осы ережені әрдайым ұстаныңыз.

**5.4.** Мына ережені қолданыңыз - ешқашан кредитке ойнамаңыз және құмар ойынға қаражатты қарызға алмаңыз. Құмар ойынына уақыт шектеуін қойыңыз және ұтуыңызға немесе ұтылуыңызға қарамастан, оны ұстаныңыз.

**5.5.** Ойын Сіздің өміріңізде ең негізгі орынды алмауы және отбасын, спортты, достарды алмастырмауы тиіс, өмір теңгерімін сақтауды үйреніңіз.

**3.4.** Игровое заведение «ASTORIA» — работает круглосуточно, семь дней в неделю, без выходных дней с краткосрочными техническими перерывами, устанавливаемыми для отдельных подразделений с целью обеспечения нужд технической эксплуатации и обслуживания здания. Корректировка режима работы допускается при чрезвычайных ситуациях, включая, в частности, стихийные бедствия, пожары, массовые беспорядки, забастовки, военные действия (независимо от официального объявления войны), террористические акты, угрозу терроризма, преступные действия (бездействия), международные или внутренние санкции, наложенные законодательными или индивидуальными актами органов государственной власти или управления Республики Казахстан, иные события и обстоятельства, препятствующие работе игрового заведения.

#### **ГЛАВА 4. ИНФОРМАЦИЯ О ЛИЦЕНЗИИ**

**4.1.** Лицензия на занятие деятельностью зала игровых автоматов № 267 от 18.07.2019 года, выдана Государственным учреждением «Комитет по делам спорта и физической культуры Министерства культуры и спорта Республики Казахстан», срок действия лицензии до 18.07.2029 года.

#### **ГЛАВА 5. ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ О ВРЕДЕ ЧРЕЗМЕРНОГО УВЛЕЧЕНИЯ АЗАРТНЫМИ ИГРАМИ И (ИЛИ) ПАРИ**

**5.1.** Воспринимайте азартную игру как развлечение, но не способ зарабатывания денег. Участие в азартных играх не может служить способом преодоления финансовых сложностей.

**5.2.** Выигрыш в азартных играх — это случайность, если Вы выиграли — это бонус. Относитесь к выигрышу как к «премии», а к проигрышу — как к «стоимости» развлечения, ровно такого же как поход в развлекательные заведения.

**5.3.** Установите для себя размер максимальной суммы денежных средств, который Вы можете пожертвовать в игре, без негативных для себя последствий, и всегда придерживайтесь этого правила.

**5.4.** Следуйте правилу — никогда не играйте в кредит и не занимайте средства на азартную игру. Установите лимит времени на азартную игру и придерживайтесь его, несмотря на то выиграете вы или нет.

**5.5.** Игры не должны занимать основное место в Вашей жизни и замещать семью, спорт, работу, друзей, научитесь соблюдать жизненный баланс.

- 5.6. Құмар ойындарына қатысуды ақылақтық немесе тән аурумен күрес құралы ретінде қабылдамаңыз. Бұл артынан қосымша психологиялық және материалды проблемалар тудыруы мүмкін.
- 5.7. Әрқашан ойын адал және ашық ережелерге сәйкес жүретін заңды ойындар ойнаңыз.
- 5.8. Ойын мекемесінің әкімшілігі құмар ойындармен шамадан тыс әуестенудің қауіптілігі туралы ескертеді.

## **6-ТАРАУ. ҚҰМАР ОЙЫНДАРҒА ЖӘНЕ (НЕМЕСЕ) БӘС ТІГУГЕ ҚАТЫСУДЫ ӨЗ БЕТІМЕН ШЕКТЕУ ТӘРТІБІ**

- 6.1. Жеке тұлға кез келген ойын бизнесін ұйымдастырушыға өзі ерікті нысандағы жазбаша өтініш беру арқылы алты айдан бір жылға дейінгі мерзімге өзін құмар ойындарға және (немесе) бәс тігуге қатысудан өз бетімен шектей алады.
- 6.2. Өтініште тегі, аты, әкесінің аты (егер ол жеке басын куәландыратын құжатта көрсетілсе), жеке басын куәландыратын құжат деректері, құмар ойындарға және (немесе) бәс тігуге қатысудан шектеу мерзімі, өтініш берушінің жеке қолтаңбасы болуы тиіс. Берілген өтініш қайтарылмайды немесе кері шақырылмайды. Ойын бизнесін ұйымдастырушылардың біріне өтініш беру Қазақстан Республикасының аумағындағы барлық ойын бизнесін ұйымдастырушыларға өтініш беру ретінде қаралады.

Ойын бизнесін ұйымдастырушы қабылдаған және тіркеген өтініш көшірмесі қабылданған күннен кейінгі бес жұмыс күнінен кешіктірілмей уәкілетті органға жіберіледі.

Жақын туыстары, отбасы мүшелері азаматтың әрекет қабілетін шектеу туралы соттың заңды күшіне енген шешімі негізінде мұндай адамды құмар ойындарға және (немесе) бәс тігуге қатысуы шектелген адамдар тізіміне енгізу туралы өтінішпен уәкілетті органға жүгінуге құқылы. Заңды күшіне енген сот шешімі негізінде құмар ойындарға және (немесе) бәс тігуге қатысуы шектелген адамдар тізіміне енгізілген адамды уәкілетті орган азаматтың әрекет қабілетін шектеудің күшін жою туралы соттың заңды күшіне енген шешімі негізінде тізімнен алып тастайды.

- 6.3. Уәкілетті орган мұндай өтініш келіп түскен күннен кейінгі үш жұмыс күнінен кешіктірмей жеке тұлға туралы мәліметтерді құмар ойындарға және (немесе) бәс тігуге қатысуы шектелген адамдар тізіміне енгізеді. Құмар ойындарға және (немесе) бәс тігуге қатысуы шектелген адамдар туралы ақпарат құпия болып табылады.

- 5.6. Не воспринимайте участие в азартных играх как средство борьбы с моральной или физической болью. Иначе это может повлечь за собой дополнительные психологические и материальные проблемы.
- 5.7. Всегда играйте в законные игры, где игра происходит в соответствии с честными и прозрачными правилами.
- 5.8. Администрация игорного заведения предупреждает об опасности чрезмерного увлечения азартными играми.

## **ГЛАВА 6. ПОРЯДОК САМОСТОЯТЕЛЬНОГО ОГРАНИЧЕНИЯ В УЧАСТИИ В АЗАРТНЫХ ИГРАХ И (ИЛИ) ПАРИ**

- 6.1. Физическое лицо может самостоятельно ограничить себя в участии в азартных играх и (или) пари сроком от шести месяцев до одного года путем личной подачи письменного заявления в произвольной форме любому организатору игорного бизнеса.
- 6.2. Заявление должно содержать фамилию, имя, отчество (если оно указано в документе, удостоверяющем личность), данные документа, удостоверяющего личность, срок ограничения в участии в азартных играх и (или) пари, личную подпись заявителя. Поданное заявление не подлежит возврату или отзыву. Подача заявления одному из организаторов игорного бизнеса рассматривается как подача заявления всем организаторам игорного бизнеса на территории Республики Казахстан.

Копия принятого и зарегистрированного организатором игорного бизнеса заявления не позднее пяти рабочих дней, следующих за днем его принятия, направляется уполномоченному органу.

Близкие родственники, члены семьи на основании вступившего в законную силу решения суда об ограничении дееспособности гражданина вправе обратиться в уполномоченный орган с заявлением о включении такого лица в список лиц, ограниченных в участии в азартных играх и (или) пари. Лицо, включенное в список лиц, ограниченных в участии в азартных играх и (или) пари, на основании вступившего в законную силу решения суда, исключается из списка уполномоченным органом на основании вступившего в законную силу решения суда об отмене ограничения дееспособности гражданина.

- 6.3. Уполномоченный орган не позднее трех рабочих дней, следующих за днем поступления такого заявления, вносит сведения о физическом лице в список лиц, ограниченных в участии в азартных играх и (или) пари. Информация о лицах, ограниченных в участии в азартных играх и (или) пари, является конфиденциальной.

- 6.4.** Құмар ойындарға және (немесе) бәс тігуге қатысуын шектеу мерзімі өткенге дейін жеке тұлға шектеуді жаңа мерзімге ұзарту туралы өтініш бере алады.
- 6.5.** Құмар ойындарға және (немесе) бәс тігуге қатысудан өзін-өзі шектеу мерзімі аяқталған күннен кейін уәкілетті орган құмар ойындарға және (немесе) бәс тігуге қатысушыны құмар ойындарға және (немесе) бәс тігуге қатысуы шектелген адамдар тізімінен алып тастауды қамтамасыз етеді.
- 6.6.** Құмар ойындарға және (немесе) бәс тігуге қатысуы шектелген адамдар тізіміндегі адамдармен құмар ойындарды және (немесе) бәс тігуді ұйымдастыруға және өткізуге тыйым салынады.

## **7-ТАРАУ. ҚҰМАР ОЙЫНҒА ЖӘНЕ (НЕМЕСЕ) БЕС ТІГУГЕ ҚАТЫСУШЫЛАРҒА АРНАЛҒАН ПСИХОЛОГИЯЛЫҚ КӨМЕК**

**7.1.** Құмар ойынға және (немесе) бәс тігуге қатысушыларға, сондай-ақ олардың жақын туыстарына келесі тұлғалар психологиялық көмек көрсете алады (мамандардың (мекемелердің, ұйымдардың, қызметтердің) орналасқан жерлері және байланыс телефон нөмірлері):

**1) «Свободные люди» тәуелділікті емдеу клиникасы**

Алматы қаласы, Жароков к-сі, 286В,  
тел. +7 707 317-77-94, +7-727-317-77-94.

Ходак Владимир Павлович —  
ойынға тәуелділік жөніндегі маман,  
тел. +7 747 317-77-94 (WhatsApp қана).

**2) «Ренессанс» ОО**

Телефон: + 7 700 7000 328,  
сайт: <https://ncrenessans.kz>, электронды пошта:  
[Orishkevichs@icloud.com](mailto:Orishkevichs@icloud.com)

Мекенжайы: Нұр-Сұлтан қаласы, Шашу т.к., 15;  
Нұр-Сұлтан қаласы, Бозбиік 23.

**3) Amanat Rehab емдеу және оңалту орталығы**

Телефон: +7 (708) 708-90-78,  
электронды пошта: [amanatrehab@gmail.com](mailto:amanatrehab@gmail.com)  
Мекенжайы: Қазақстан Республикасы, 050059,  
Алматы қ., Мақатаев к-сі 12  
Сайт: <https://amanatcenter.kz>

**4) Ионова Елена Юрьевна,**

ойынға тәуелділік жөніндегі маман  
Online- консультациялар,  
тел. +7701 7520030,  
Instagram: @ionova\_psyin.

- 6.4.** До истечения срока ограничения участия в азартных играх и (или) пари физическое лицо может подать заявление о продлении ограничения на новый срок.
- 6.5.** После дня окончания срока самоограничения в участии в азартных играх и (или) пари уполномоченный орган обеспечивает исключение участника азартных игр и (или) пари из списка лиц, ограниченных в участии в азартных играх и (или) пари.
- 6.6.** Запрещаются организация и проведение азартных игр и (или) пари с лицами, находящимися в списке лиц, ограниченных в участии в азартных играх и (или) пари.

## **ГЛАВА 7. ПСИХОЛОГИЧЕСКАЯ ПОМОЩЬ УЧАСТНИКАМ АЗАРТНОЙ ИГРЫ И (ИЛИ) ПАРИ**

**7.1.** Психологическую помощь участникам азартной игры и (или) пари, а также их близким родственникам могут оказать следующие лица (место нахождения и контактные номера телефонов специалистов (учреждений, организаций, служб):

**1) Клиника лечения зависимостей «Свободные люди»**

город Алматы, Жарокова, 286 В,  
тел. +7 707 317-77-94, +7-727-317-77-94.

Ходак Владимир Павлович —  
специалист по игровой зависимости,  
тел. +7 747 317-77-94 (только WhatsApp).

**2) РЦ «Ренессанс»**

Телефон: + 7 700 7000 328,  
сайт: <https://ncrenessans.kz>,  
электронная почта: [Orishkevichs@icloud.com](mailto:Orishkevichs@icloud.com)  
Адреса: город Нур-Сұлтан, переулок Шашу, 15;  
город Нур-Сұлтан, Бозбиік 23.

**3) Центр лечения и реабилитации Amanat Rehab**

Телефон: +7 (708) 708-90-78,  
электронная почта: [amanatrehab@gmail.com](mailto:amanatrehab@gmail.com)  
Адрес: Республика Казахстан, 050059,  
г. Алматы, ул. Мақатаева 12  
Сайт: <https://amanatcenter.kz>

**4) Ионова Елена Юрьевна,**  
специалист по игровой зависимости,

Online- консультации,  
тел. +7701 7520030,  
Instagram: @ionova\_psyin.



## **8-ТАРАУ. ҚҰМАР ОЙЫНҒА ЖӘНЕ (НЕМЕСЕ) БӘС ТІГУГЕ ҚАТЫСУШЫНЫҢ ЖЕКЕ БАСЫН АНЫҚТАУ ТӘРТІБІ**

- 8.1.** Қонақты немесе келушіні бастапқы сәйкестендіруді (деректерді тексеруді, анықтауды) ойын мекемесінің қызметкерлері Қонақ ойын мекемесіне алғаш рет келген кезде немесе ұтысты төлеген кезде жеке басын куәландыратын құжаттың негізінде жүзеге асырады.
- 8.2.** Қонақты немесе келушіні екінші қайтара сәйкестендіру (деректерді тексеру, анықтау) Қонақтың ID негізінде жүргізілуі мүмкін.
- 8.3.** Ойын мекемесіне келуші жеке тұлғаларды ойын мекемесінде сәйкестендіру (тіркеу) барысында ҚР азаматы болып табылатын жеке тұлғаның жеке басын куәландыратын құжаттарға ҚР азаматының төлқұжаты, ҚР азаматының жеке тұлға куәлігі, әскери қызметшінің әскери билеті жатады.
- 8.4.** Шетел азаматының жеке тұлғасын куәландыратын ойын мекемесінің келушілерін сәйкестендіруге (тіркеуге) негіз болатын құжаттарға шетел азаматының паспорты жатады (оның ішінде жалпыазаматтық, қызметтік, дипломатиялық және т.б.).
- 8.5.** Қонақты сәйкестендіруге мүмкіндік беретін барлық құжаттар ұсынылған күні жарамды болуы керек. Қолдану мерзімі өтіп кеткен жеке басын куәландыратын құжатпен ойын мекемесінің әкімшілігінің шешімі бойынша Қонақтың ойын мекемесіне кіруіне немесе ұтыстарын төлеуіне тыйым салынуы мүмкін.
- 8.6.** Қонақ ұсынылған құжаттар мен ақпараттың шынайылығы үшін қолданыстағы заңнамаға сәйкес жауап береді.
- 8.7.** Қонақты сәйкестендіру үшін (деректерді тексеру, анықтау) ойын мекемесі өзге мәліметтерді сұратуға құқылы.

## **ГЛАВА 8. ПОРЯДОК УСТАНОВЛЕНИЯ ЛИЧНОСТИ УЧАСТНИКА АЗАРТНОЙ ИГРЫ И (ИЛИ) ПАРИ**

- 8.1.** Первичная идентификация (верификация, установление данных) Гостя или посетителя осуществляется работниками игорного заведения, при первом посещения игорного заведения или при выплате выигрыша, на основании документа, удостоверяющего личность.
- 8.2.** Вторичная идентификация (верификация, установление данных) Гостя или посетителя может осуществляться на основании ID Гостя.
- 8.3.** К документам, удостоверяющим личность физического лица — гражданина РК, на основании которых производится идентификация (регистрация) посетителей игорного заведения, относятся: паспорт гражданина РК, удостоверение личности гражданина РК, военный билет военнослужащего.
- 8.4.** К документам, удостоверяющим личность иностранного гражданина, на основании которых производится идентификация (регистрация) посетителей игорного заведения, относятся паспорт иностранного гражданина (в том числе, общегражданский, служебный, дипломатический и т.д.).
- 8.5.** Все документы, позволяющие идентифицировать Гостя, должны быть действительными на дату их предъявления. С просроченным сроком действия документа, удостоверяющего личность, по решению администрации игорного заведения Гостю может быть отказано в доступе игорного заведения или в выплате выигрыша.
- 8.6.** Гость несет ответственность за достоверность предоставленных документов и информации в соответствии с действующим законодательством.
- 8.7.** Для идентификация (верификация, установление данных) Гостя игорное заведение вправе запросить иные сведения.

## **9-ТАРАУ. ОЙЫН БИЗНЕСІН ҰЙЫМДАСТЫРУШЫНЫҢ ЖӘНЕ ҚҰМАР ОЙЫНҒА ЖӘНЕ (НЕМЕСЕ) БӘС ТІГУГЕ ҚАТЫСУШЫНЫҢ ҚҰҚЫҚТАРЫ МЕН МІНДЕТТЕРІ**

- 9.1. Ойын мекемесі Қонақтарының (келушілердің, құмар ойынға қатысушылардың) міндеттері:**
- 9.1.1.** Қазақстан Республикасының 2009 жылғы 28 тамыздағы № 191-IV «Қылмыстық жолмен алынған кірістерді заңдастыруға (жылыстатуға) және терроризмді қаржыландыруға қарсы іс-қимыл туралы» заңының 5-бабының талаптарына және Қазақстан Республикасының 2007 жылғы 12 қаңтардағы № 219-III «Ойын бизнесі» туралы заңына сәйкес ойын мекемесінің Қонағы сәйкестендіруден өтуі тиіс, бұл Қонақ ұсынған жеке басын куәландыратын құжат негізінде жүргізіледі.
- 9.1.2.** Құмар ойындарға және басқа ойындарға қатысудың алдында Қонақ осы Ережелермен және «ASTORIA» ойын мекемесінің жұмысын регламенттейтін басқа құжаттармен танысуға міндетті.
- 9.1.3.** Қонақ ойын мекемесіне кіру кезінде металл детекторынан өтуге, заттары мен қол сөмкелерін тексеріске беруге, сондай-ақ қауіпсіздік қызметі қызметкерінің өтініші бойынша сөмкені, портфельді ашуға және т.б. міндетті.
- 9.1.4.** Қонақ өзін дұрыс, байсалды ұстап, қоғамдық тәртіпті бұзбауға, ойын мекемесінің қызметкерлеріне, Қонақтарына және серіктестеріне балағат сөздер айтпауға міндетті.
- 9.1.5.** Қонақ ойын мекемесінің аумағында тазалық пен тәртіп сақтауға, ойын мекемесінің басқа Қонақтарының тыныштығы мен демалысын бұзатын әрекеттерді жасамауға міндетті.
- 9.1.6.** Қонақ ойын мекемесінің аумағында ойын мекемесінің осы Ережелерін, қоғамдық мінез-құлықтардың көпшілік мақұлдаған нормаларын, құлықтылықты, мораль және этиканы сақтауға міндетті.
- 9.1.7.** Қонақ ойын мекемесі қызметкерлерінің және/немесе қауіпсіздік қызметінің ойын мекемесі Ережелерінің бұзушылықтарын жою жөніндегі талаптарын бұлжытпай орындауы тиіс.
- 9.1.8.** Қонақ ойын мекемесінің Әкімшілігінің бірінші талабымен өз еркімен жеке тұлғасын куәландыратын және оның жасын растайтын негізгі құжатты, не болмаса жеке тұлғаны куәландыратын осы Ережелермен қарастырылған басқа құжаттарды, немесе Қазақстан Республикасының заңдастыруға қайшы заңнамасының талаптарын орындауға қажетті мәліметтерді көрсетуге міндетті.

## **ГЛАВА 9. ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ ОРГАНИЗАТОРА ИГОРНОГО БИЗНЕСА И УЧАСТНИКА АЗАРТНОЙ ИГРЫ И (ИЛИ) ПАРИ**

- 9.1. Обязанности Гостей (посетителей, участников азартных игр) игорного заведения:**
- 9.1.1.** В соответствии с требованиями статьи 5 Закона Республики Казахстан от 28 августа 2009 года № 191-IV «О противодействии легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путем, и финансированию терроризма» и Закона Республики Казахстан от 12 января 2007 года № 219-III «Об игорном бизнесе», Гость игорного заведения должен пройти идентификацию, которая осуществляется только на основании представленного им документа, удостоверяющего его личность.
- 9.1.2.** До начала участия в азартных и иных играх Гость обязан ознакомиться с настоящими Правилами и другими документами регламентирующими работу игорного заведения «ASTORIAE».
- 9.1.3.** При входе в игорное заведение Гость обязан пройти проверку металлодетектором, предъявить вещи и ручную кладь на проверку, а также по просьбе сотрудника службы безопасности открыть сумку, портфель и т.п.
- 9.1.4.** Гость обязан вести себя корректно, сдержанно, не нарушать общественный порядок, не допускать нецензурных выражений в адрес сотрудников, Гостей и партнеров игорного заведения.
- 9.1.5.** Гость обязан соблюдать на территории игорного заведения чистоту и порядок, не совершать действий, нарушающих покой и отдых других Гостей игорного заведения.
- 9.1.6.** Гость обязан соблюдать на территории игорного заведения настоящие Правила игорного заведения, общепринятые нормы общественного поведения, нравственности, морали и этики.
- 9.1.7.** Гость обязан неукоснительно выполнять требования сотрудников игорного заведения и/или службы безопасности об устранении нарушений Правил игорного заведения.
- 9.1.8.** Гость обязан по первому требованию Администрации игорного заведения в добровольном порядке предъявлять основной документ, удостоверяющий личность и подтверждающий его возраст, либо иные предусмотренные настоящими Правилами документы, удостоверяющие личность, или сведения, необходимые для исполнения требований противомонополистического законодательства Республики Казахстан.

- 9.1.9.** Қонақ идентификациялық деректер өзгерген жағдайда және ойын мекемесіне келесі рет келген кезінде өзгеріс туралы ақпаратты Қонақтарды Қабылдау Қызметіне жаңалануы үшін хабарлауы тиіс.
- 9.2. Ойын мекемесі Қонақтарының (келушілерінің, құмар ойындарға қатысушылардың) құқықтары**
- 9.2.1.** Ойын мекемесінің келушілері ойын мекемесінің аумағындағы көпшілікке қолжетімділік үшін рұқсат етілген құмар ойындарды ұйымдастыру бойынша қызметтерді, сонымен қатар құмар ойындарына ілеспелі басқа да қызметтерді (қоғамдық тамақтануды, тұру/уақытша орналасуды, көріністік-ойын-сауық іс-шараларын) пайдалануға (тек қана ойын мекемесі анықтаған құмар ойындарды ойнауға) құқылы.
- 9.2.2.** Ойын мекемесінің Қонағы ойын мекемесінің Әкімшілігіне қызметкерлердің әрекеттеріне, не болмаса қауіпсіздік қызметінің әрекеттеріне қызметкердің оның барлық талаптарын орындағаннан кейін шағымдануға құқылы.
- 9.2.3.** Ойын мекемесінің Қонағы құмар ойындарды ұйымдастыру бойынша қызмет көрсету кезінде пайда болған кез келген жағдай немесе даулы мәселелерді түсіндіру үшін құмар ойындарының қатысушыларына қызмет көрсетілетін аймақтағы ойын мекемесінің қызметкерлеріне жүгінуге құқылы.
- 9.2.4.** Құқық қорғаушылық (бақылаушы) органдарының қызметкерлеріне ойын мекемесінің аумағына қолданыстағы заңнамада белгіленген тәртіпте кіруіне рұқсат етіледі.
- 9.2.5.** Көмек көрсетуге келген жедел жәрдем машинасына, апаттан құтқарушы бригадасына, өрт есептеріне ойын мекемесі аумағына қауіпсіздік қызметінің қызметкерлерімен бірге кіруіне рұқсат етіледі.
- 9.3. Ойын мекемесінің қонақтарына (келушілерге, құмар ойындарға қатысушыларға) төмендегілерге:**
- 9.3.1.** Ойын автоматтарының жұмысын бұзатын және/немесе ойын автоматтарының жұмысын түзетуге мүмкіндік беретін техникалық құралдарды пайдалануға.
- 9.3.2.** Ұтыс (оның ішінде болжамды ұтыс) құқығын өзгеге табыстауға (беруге).
- 9.3.3.** Өзге Қонақтармен ұтысты (оның ішінде болжамды ұтысты) бөлісу туралы уағдаласуға.
- 9.3.4.** Ойын мекемесінің аумағында фото және бейне түсірілімдер, аудио жазба жүргізуге.
- 9.3.5.** Ойын мекемесінің ережелерін бұзуға тыйым салынады.
- 9.1.9.** Гость при изменении идентификационных данных и последующем посещении игорного заведения обязан сообщить об этом в Службу Приема Гостей для обновления информации.
- 9.2. Права Гостей (посетителей, участников азартных игр) игорного заведения:**
- 9.2.1.** Посетители игорного заведения вправе пользоваться услугами (играть только в те азартные игры, которые определены игорным заведением) по организации азартных игр на территории игорного заведения, разрешенной для общего доступа (после прохождения регистрации), а также иными сопутствующими азартным играм услугами (общественного питания, проживания/временного размещения, зрелищно-развлекательных мероприятий и т.п.).
- 9.2.2.** Гость игорного заведения вправе обжаловать в Администрацию игорного заведения действия сотрудников, либо действия службы безопасности после того, как все требования сотрудника будут им выполнены.
- 9.2.3.** Гость игорного заведения вправе обращаться за разъяснением любой ситуации или спорного вопроса, возникших при оказании услуг по организации азартных игр к персоналу игорного заведения, находящимся в зоне обслуживания участников азартных игр.
- 9.2.4.** Работники правоохранительных (контролирующих) органов допускаются на территорию игорного заведения в порядке, установленном действующим законодательством.
- 9.2.5.** Кареты скорой помощи, аварийные бригады, пожарные расчеты, прибывшие для оказания помощи, допускаются на территорию игорного заведения в сопровождении сотрудников службы безопасности.
- 9.3. Гостям (посетителям, участникам азартных игр) игорного заведения запрещено:**
- 9.3.1.** Использовать технические средства нарушающих работу игрового автомата, и/или позволяющие корректировать работу игрового автомата.
- 9.3.2.** Передавать (уступать) права на выигрыш (в т.ч. предполагаемый выигрыш).
- 9.3.3.** Договариваться с другими Гостями о разделении выигрыша (в т.ч. предполагаемого выигрыша).
- 9.3.4.** Проводить на территории игорного заведения фото- и видеосъемку, аудиозапись.
- 9.3.5.** Нарушать Правила игорного заведения.

#### **9.4. Ойын мекемесінің міндеті:**

- 9.4.1. Өз қызметін лицензияның негізінде және осы ережелерге сәйкес қана жүзеге асыру.
- 9.4.2. Қазақстан Республикасы заңнамасының және осы ереже талаптарын орындаған жағдайда бәс тігуге қатысушыға ұтыс төлеу;
- 9.4.3. Ойын бизнесін ұйымдастыру жөніндегі қызметті жүзеге асыруға қатысты Қазақстан Республикасының заңнамасында көзделген басқа да міндеттерді орындау.

#### **9.5. Ойын мекемесі төмендегі жағдайларда Қонақтарды (келушілерді) ойын мекемесінің аумағына кіргізуден бас тартуға құқылы:**

- 9.5.1. Қонақтың ойын мекемесінде сәйкестендіруден (тіркеуден) өтуден және белгіленген кіру төлемінен (кіру үшін төленетін ақша/ойындарға қатысу) бас тартуы.
- 9.5.2. Қонақ 21 жасқа толмаған жағдайда.
- 9.5.3. Қонақ кір, лас, спорттық, жағажайлық, арнайы жұмыстық киім/аяқ-киімде, әскери, камуфляжды немесе басқа униформада, намысқа тиетін/былапыт жазбалар мен суреттері (сонымен қатар шетел тілінде) бар, не болмаса өшпенділік не болмаса қастандықты қоздыруға, сонымен қатар адамның не болмаса адамдар тобының жыныс белгісі, нәсілі, ұлты, тегі, дінге қатысы, қандай да бір әлеуметтік топқа жататындығы бойынша абыройына бағытталған жазбалар мен суреттері бар киіммен келген жағдайда.  

Ойын мекемесінің Әкімшілігі ойын мекемесіне келушілердің киімдері туралы, өткізілетін жағдайға/іс-шараға сәйкес арнайы талаптарды орната алады.
- 9.5.4. Қонақ өзінің сыртқы көрінісімен және/немесе жүріс-тұрысымен, жеке әрекеттерімен көпшілік мақұлдаған ғибрат, құлықтылық және этика нормаларын бұзғанда.
- 9.5.5. Қонақтың маскүнемдік, нашақорлық немесе уытқұмарлық масаю, немесе жүріс-тұрысында көзге көрінетін психикалық ауытқушылық белгілері бар болса, егер осы аталғандар Қонақтың өзіне қауіпті болуы мүмкін болса немесе қасындағы адамдарға қауіп-қатер туғызуға негіз беретін болса.
- 9.5.6. Қонақ қызметкерлермен және/немесе ойын мекемесінің басқа Қонақтарымен қатынаста озбыр мінез көрсетсе.
- 9.5.7. Қонақта көзге көрінерлік инфекциялық ауру белгіері бар болған жағдайда.

#### **9.4. Игорное заведение обязано:**

- 9.4.1. Осуществлять деятельность исключительно на основании лицензии и в соответствии с настоящими правилами.
  - 9.4.2. Выплатить выигрыш участнику пари при условии соблюдения им требований законодательства Республики Казахстан и настоящих правил;
  - 9.4.3. Исполнять иные обязанности, предусмотренные законодательством Республики Казахстан в части осуществления деятельности по организации игорного бизнеса.
- #### **9.5. Игорное заведение вправе отказать Гостям (посетителям) в доступе на территорию игорного заведения при следующих обстоятельствах:**
- 9.5.1. Отказ Гостя пройти идентификацию (регистрацию) в игорном заведении и оплатить установленные входные (деньги за вход/участие в играх).
  - 9.5.2. Гость не достиг возраста 21 года.
  - 9.5.3. Гость одет в грязную, испачканную, спортивную, пляжную, специальную рабочую, одежду/обувь, военную, камуфляжную или другую униформу, в одежду с оскорбительными/нецензурными надписями и рисунками (в том числе на иностранных языках) либо с надписями и рисунками (в том числе на иностранных языках), направленными на возбуждение ненависти либо вражды, а также на унижение достоинства человека либо группы лиц по признакам пола, расы, национальности, языка, происхождения, отношения к религии, принадлежности к какой-либо социальной группе.  

Администрация игорного заведения может установить специальные требования к одежде посетителей игорного заведения в соответствии с проводимым событием/мероприятием.
  - 9.5.4. Гость своим внешним видом и/или поведением, отдельными действиями нарушает общепринятые нормы морали, нравственности и этики.
  - 9.5.5. Гость имеет визуальные признаки алкогольного, наркотического или токсического опьянения, либо имеет явные видимые признаки психических отклонений в поведении, если таковые дают основание полагать, что Гость может быть опасен для себя или представлять угрозу для окружающих.
  - 9.5.6. Гость ведет себя агрессивно в отношении персонала и/или других Гостей игорного заведения.
  - 9.5.7. Гость имеет визуальные признаки инфекционных заболеваний.

**9.5.8.** Қонақ ойын мекемесіне келесідегідей тыйым салынған заттектерді, заттарды немесе объектілерді алып кіруге тырысқан жағдайда:

- мал және өсімдік әлемінің объектілері;
- алкогольді/алкогольсіз сусындар және/немесе азық-түлік өнімдері;
- кез келген ойын жабдықтары және/немесе ойын карталары;
- Ұстауға және сақтауға құқық беретін құжаттардың бар болуына қарамастан (табельді қаруы бар және өздерінің қызметтік міндеттемелерін атқару кезінде ойын мекемесінде болған құқық қорғаушы органдарының, мемлекеттік қадағалау және бақылау органдарының қызметкерлерінен басқа) кез келген атыс, газды, травматикалық және суық қарулардың түрлері, сонымен қатар олардың макеттері;
- Арнайы құралдарды (газ баллондары, электрлік шокерлер, пневматикалық тапаншалар/қарулар, шоқпарлар және басқа);
- сурет- және бейне аппаратураларды, ноутбуктарды, портативтік дербес компьютерлерді, электронды скандаушы және оқылатын құрылғыларды, сыртқы белгілері бойынша олардың қандай мақсатта қолданылатыны анықталмаған басқа да аппаратураларды немесе электронды құралдарды (телефон/смартфондардан басқа);
- сурет- бейне- және аудиожазбаларының техникалық құралдары (ойын мекемесінде қызметтік тапсырманы орындауға байланысты және қызметтік міндеттемелердің/өкілеттіктердің аясында сурет- бейне немесе аудиожазбаны жүзеге асыратын құқық қорғаушы органдарының мемлекеттік қадағалау және бақылау органдарының қызметкерлерінен басқа);
- жанғыш, жарылысқа қауіпті, химиялық, улы, радиоактивті, пиротехникалық, қатты иіс шығаратын заттар мен заттектердің кез келген түрлері;
- нашақорлық, улы және психотроптық заттар
- арбиған жүк, үлкен сөмкелер, жолдорбалар, шабадандар, спорттық құрал-саймандар.
- Сонымен қатар, қауіпсіздік қызметінің ойынша қызметкерлерге және ойын мекемесінің Қонақтарына зиян келтіретін басқа да заттар.

**9.5.9.** Қонақ ойын мекемесіне кіруге тыйым салынған тұлғалардың тізіміне кіргізілген жағдайда. Көрсетілген тізімге осы Ережелерді бұзғаны үшін, не болмаса басқа негіздерде ойын мекемесінен қашықтатылған тұлғалар, сонымен қатар, басқа ойын мекемелерінде осыған ұқсас тізімге кіргізілген тұлғалар кіргізілу мүмкін.

**9.5.8.** Гость пытается пронести в игорное заведение следующие запрещенные вещества, предметы или объекты:

- объекты животного и растительного мира;
- алкогольные/безалкогольные напитки и/или продукты питания;
- любое игровое оборудование и/или игральные карты;
- любые виды огнестрельного, газового, травматического и холодного оружия независимо от наличия документов, дающих право на их ношение или хранение (кроме сотрудников правоохранительных органов, органов государственного надзора и контроля, имеющих табельное оружие и находящихся в игорном заведении при исполнении ими служебных обязанностей), а также их макеты;
- спецсредства (газовые баллоны, электрошокоеры, пневматические пистолеты/ружья, дубинки и пр.);
- фото- и видеоаппаратуру, ноутбуки, портативные персональные компьютеры, электронные сканирующие и считывающие устройства, иную аппаратуру или электронные устройства, назначение которой по ее внешним признакам не удается определить (за исключением телефонов/смартфонов);
- технические средства фото-, видео- и аудиозаписи (кроме сотрудников правоохранительных органов, органов государственного надзора и контроля, осуществляющих фото-, видео- или аудиозапись в игорном заведении в связи с исполнением ими служебного задания и в рамках должностных обязанностей/полномочий);
- любые виды горючих, взрывоопасных, химических, токсических, радиоактивных, пиротехнических, сильно пахнущих веществ или предметов;
- наркотические, токсические и психотропные вещества;
- громоздкий багаж, большие сумки, рюкзаки, чемоданы, спортивный инвентарь.
- а также иные предметы, которые по мнению службы безопасности могут нанести вред сотрудникам и Гостям игорного заведения.

**9.5.9.** Гость занесен в список лиц, которым запрещен вход в игорное заведение. В указанный список могут быть внесены лица, удалённые из игорного заведения за нарушение настоящих Правил, либо по другим основаниям, также лица, внесенные в аналогичные списки в других игорных заведениях. Доступ в игорное заведение и на прилегающую территорию, лицам, внесенным в указанный список, запрещён.

- 9.5.10.** Қонақ Қазақстан Республикасы қаржы Министрлігінің қаржылық мониторингі бойынша Комитетінің ресми Интернет-ресурсында орналастырылған экстремистік қызметке немесе терроризмге қатыстылығы туралы оларға қатысты мәліметтер бар жеке тұлғалардың Тізіміне кіргізілген жағдайда.
- 9.5.11.** Ойын мекемесінде бекітілген қылмыстық жолмен алынған кірістерді заңдастыруға (жылыстатуға) және терроризмді қаржыландыруға қарсы іс-қимыл мақсатында ішкі бақылау Ережелерімен қарастырылған басқа жағдайларда.
- 9.5.12.** Ойын мекемесінің әкімшілігі және оның өкілдері кез келген Қонаққа (келушіге) кіруге жол бермеудің себебін айтпастан, келіп-кетуіне жол бермеуге құқылы.
- 9.5.13.** Ойын мекемесінің әкімшілігі өзінің қарауынша, келіп-кетуі үшін ойын мекемесінің белгілі бөлмесін және/немесе аймағын жаба алады (немесе шектеу қоя алады).
- 9.5.14.** Ережелерді, ұтыс ойындарын өткізу Ережелерін және/немесе ойын мекемесінде әрекет ететін басқа ережелерді бұзғанда (бұзуға әрекет жасалғанда).
- 9.5.15.** Ойынға әуестенушіліктен (тәуелділіктен) азап шегетін Қонақтар (келушілер), сонымен қатар өз еркімен құмар ойындарында өзінің қатысуын шектейтін тұлғалар.
- 9.5.16.** Тектік-топтық өзгешелікті, соғысты насихаттайтын, билікті күшпен басып алуға шақыруды, билікті күшпен ұстауға, мемлекет қауіпсіздігіне нұсқан келтіруді немесе конституциялық сапты күшпен өзгертуді құрайтын ұлттық, рулық, нәсілдік, әлеуметтік және діни араздықты қоздырған жағдайда.
- 9.5.17.** Ойын мекемесін айлакерлік тәсілде болды деп (ойындарға сыбайлас адамдардың қатысуы және т.б.) орынсыз айыптау (елге тарату және т.б.)
- 9.5.18.** Ойын мекемесі мен Қонақ арасында құмар ойындарын (соның ішінде ұтыс ойындарын) өткізу бойынша шешілмеген жанжал (дау) бар болғанда. Бұл шарт жанжалға (дауға) қатысатын (мүдделеріне өкілдік ететін) Қонақтың Өкіліне де қатысты қарастырылады.
- 9.5.10.** Гость занесен в Перечень физических лиц, в отношении которых имеются сведения об их причастности к экстремистской деятельности или терроризму, размещенный на официальном Интернет-ресурсе Комитета по финансовому мониторингу Министерства финансов Республики Казахстан.
- 9.5.11.** В иных случаях, предусмотренных Правилами внутреннего контроля в целях противодействия легализации (отмыванию) доходов, полученных преступным путем, и финансированию терроризма, утвержденных в игорном заведении.
- 9.5.12.** Администрация игорного заведения и её представители вправе отказать в посещении любому Гостю (посетителю), не раскрывая причин отказа.
- 9.5.13.** Администрация игорного заведения может по своему усмотрению закрыть (или ограничить) для посещения отдельные помещения и/или зоны в игорного заведения.
- 9.5.14.** Нарушение (попытки нарушения) настоящих Правил, Правил проведения розыгрышей и/или иных правил действующих в игорном заведении.
- 9.5.15.** Гости (посетители) страдающие игроманией (лудоманией), а также лица, добровольно ограничившие свое участие в азартных играх.
- 9.5.16.** За разжигание национальной, родовой, расовой, социальной и религиозной вражды, пропагандирующих сословную исключительность, войну, содержащих призывы к насильственному захвату власти, насильственному удержанию власти, подрыву безопасности государства или насильственному изменению конституционного строя.
- 9.5.17.** Не обоснованное обвинение (распространение и т.д.) участия игорного заведения в мошеннических схемах (участие подставных лиц в играх и т.д.).
- 9.5.18.** Между игорным заведением и Гостем имеется не разрешенный конфликт (спор) по проведенным азартным играм (в т.ч. розыгрышам). Данное условие распространяется и на Представителя Гостя, участвующего (представляющего интересы) в конфликте (споре).

- 9.6. Келуші немесе Қонақ Әкімшіліктің та- лабы бойынша ойын мекемесінен кету- ге міндетті болатын, ойын мекемесі ау- мағындағы тыйым салынған әрекеттер:**
- 9.6.1.** Ойын мекемесінің осы Ережелерін, өртке қарсы қауіпсіздік ережелерін және террори- стік актісінің қауіп-қатері кезінде қолданы- латын шараларды бұзу.
- 9.6.2.** Заңсыз ұтыс/табыс алу мақсатында қызмет- керлермен немесе ойын мекемесінің басқа келушілерімен қылмыстық/алаяқтық келісім жасау әрекеттері.
- 9.6.3.** Қонақтың сатып алған тауарларға, көрсетіл- ген қызметтерге төлем жасаудан бас тартуы, не болмаса қашуы.
- 9.6.4.** Ойын мекемесінің, не болмаса басқа Қо- нақтардың меншігін заңсыз иемдену (соның ішінде қолма-қол ақша қаражаттарын, фиш- каларды, кассалық билеттерді және т.с.с.), немесе оларды заңсыз иемдену әрекеттері.
- 9.6.5.** Ойын мекемесінің Қонағы басқа келушінің орнына ойнауға/мөлшерлеме жасауға, ойын қатысушыларына қызмет көрсету аймағында өзінің жеке қатысуынсыз ойынды бастауға құқығы жоқ.
- 9.6.6.** Ойын мекемесінің Қонағына ойын мекемесі кассасынан тыс жерде немесе ойын меке- месінің қызметшілерінен емес легитимацион- дық белгілерді (фишкаларды) сатып алуға тыйым салынады.
- 9.6.7.** Құмар ойындардың басқа қатысушылары- на ойын мекемесіне талап қою құқықтарын ойын мекемесі әкімшілігінің келісімісіз беруге (сатып алуғы, жол беруге және/немесе кез келген басқа түрде).
- 9.6.8.** Кез келген озбырлық немесе намысқа тиетін әрекеттер, ойын мекемесінің қызметкерлері- не, басқа Қонақтарға қатысты балағат сөздер.
- 9.6.9.** Сұрамшақтық, бопсалаушылық.
- 9.6.10.** Резерв жасалған ойын автоматтарында ойнау.
- 9.6.11.** Ойын мекемесінің кез келген ішкі Ереже- лерін орындаудан, сонымен қатар ойын ме- кемесі Әкімшілігінің оларды сақтау бойынша талаптарынан бас тарту, не болмаса елемей.
- 9.6.12.** Жұмысқа араласу әрекеттері, не болмаса ойын мекемесінің ойын жабдықтарының жұ- мысына қол сұғу әрекеттері.
- 9.6.13.** Ойын мекемесінің ойын және басқа жаб- дықтарын мақсатынан тыс пайдалану.
- 9.6.14.** Ойында жалған легитимационды белгілер (фишкалар, карталар, купюралар), не бол- маса басқа ойын мекемелерінің ішкі айыр- бастау белгілерін пайдалану әрекеттері.
- 9.6. Действия, запрещенные на территории игорного заведения, при совершении которых посетитель или Гость по тре- бованию Администрации обязан поки- нуть игорное заведение:**
- 9.6.1.** Нарушение настоящих Правил игорного за- ведения, правил противопожарной безопас- ности и мер применяемых при угрозе терро- ристического акта.
- 9.6.2.** Попытки вступления в преступный/мошен- нический сговор с сотрудниками или дру- гими посетителями игорного заведения с целью получения незаконного выигрыша/ дохода.
- 9.6.3.** Отказ либо уклонение Гостя от оплаты при- обретенных им товаров, оказанных услуг.
- 9.6.4.** Незаконное присвоение собственности игор- ного заведения либо других Гостей (в т.ч. наличных денежных средств, фишек, кассо- вых билетов и т.п.), либо попытки их неза- конного получения.
- 9.6.5.** Гость игорного заведения не имеет права играть/делать ставки за другого посетителя, вступать в игру без личного присутствия в зоне обслуживания участников игр.
- 9.6.6.** Гостю игорного заведения запрещается приобретать легитимационные знаки (фишки, электронные носители — КРЕДИТ» («CREDIT»)) вне кассы игорного заведения или не у обслуживающего персонала игор- ного заведения.
- 9.6.7.** Передавать (приобретать, уступать и/или любым иным образом) другим участникам азартных игр права требования к игорно- му заведению, без согласия администрации игорного заведения.
- 9.6.8.** Любые агрессивные или оскорбительные действия, нецензурная брань в отношении сотрудников игорного заведения, других Го- стей.
- 9.6.9.** Попрошайничество, вымогательство.
- 9.6.10.** Игра за зарезервированными игровыми ав- томатами.
- 9.6.11.** Отказ выполнять либо игнорирование лю- бых внутренних Правил игорного заведения, а также требований Администрации игорно- го заведения по их соблюдению.
- 9.6.12.** Попытки вмешательства в работу, либо по- пытки вывода из строя игрового оборудова- ния игорного заведения.
- 9.6.13.** Использование игрового и иного оборудова- ния игорного заведения не по назначению.
- 9.6.14.** Попытки использовать в игре поддельные легитимационные знаки (фишки, карты, купюры), либо внутренние обменные знаки других игорных заведений.

- 9.6.15.** Әкімшіліктің рұқсатысыз ойын мекемесінің аумағында кез келген техникалық құралдарды, соның ішінде мобильді байланыс құралдарын пайдалану арқылы сурет-, бейне және аудиожазбалар жүргізу әрекеттері.
- 9.6.16.** Ойын мекемесі аумағында еліткіш, улы және психотроптық заттар мен құралдарды пайдалану.
- 9.6.17.** Ойын мекемесінің қызмет бөлмесіне еніп кіруі, соның ішінде мекемеге қызметкерлерге арналған кіру есіктері арқылы еніп кіруі, не болмаса ойын мекемесінің аумағына қонақ ретінде тіркелмей кіру әрекеттері.
- 9.6.18.** Ойын процесінен тыс ойын мекемесінің қызметкерлерімен байланысқа түсуі, қызметтік міндеттеріне келушілермен қатынасу кіретін тұлғаларды қоспағанда (Әкімшілік, қауіпсіздік қызметінің қызметкерлері, менеджерлер, қонақтарды қабылдау қызметі).
- 9.6.19.** Қызмет көрсетуші қызметкерлерінің қызметтік міндеттерін орындауға бөгет жасау.
- 9.6.20.** Ойын мекемесінде қолданыстағы заңнамаға сәйкес шылым шегуге тыйым салынады.
- 9.6.21.** Ойын мекемесі Қазақстан Республикасының Салық кодексіне сәйкес салық агенті бола отырып, бәс тігуге қатысушыға ұтыс төлейтін кезде Қазақстан Республикасының салық заңнамасына сәйкес сол төлемнен жеке табыс салығының сомасын ұстап қалуға құқылы.

## **10-ТАРАУ. ОЙЫН МЕКЕМЕСІНДЕ ӨТКІЗІЛЕТІН ҚҰМАР ОЙЫН ЖӘНЕ (НЕМЕСЕ) БӘС ТІГУ ТҮРЛЕРІ, ҚҰМАР ОЙЫННЫҢ ЖӘНЕ (НЕМЕСЕ) БӘС ТІГУДІҢ ӨТКІЗІЛУ ТӘРТІБІ**

**10.1. Marco Polo deluxe ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Марко Поло» символы «түйе» символынан басқа барлық символдарды алмастырады. 1,3,5 барабандарында «түйе» символының түсуі, бастапқы ұтысты 2-ге көбейтумен 10 тегін ойынды іске қосады. Тегін ойындар барысында «түйе» символы барлық символдарды алмасты-

- 9.6.15.** Попытки ведения на территории игорного заведения фото-, видео- и аудиозаписи с использованием любых технических средств, в том числе средств мобильной связи, без разрешения Администрации.
- 9.6.16.** Употребление на территории игорного заведения наркотических, токсических и психотропных веществ и средств.
- 9.6.17.** Попытки проникновения в служебные помещения игорного заведения, в том числе — проникновение в здание через служебные входы, либо проход на территорию игорного заведения без оформления в качестве гостя.
- 9.6.18.** Вступать в контакт с персоналом игорного заведения вне игрового процесса за исключением лиц, в служебные обязанности которых входит общение с посетителями (Администрация, сотрудники службы безопасности, менеджеры, службы приема гостей).
- 9.6.19.** Препятствовать исполнению обслуживающим персоналом игорного заведения своих служебных обязанностей.
- 9.6.20.** В игорном заведении действует запрет на курение в соответствии с действующим законодательством.
- 9.6.21.** Игорное заведение, в соответствии с Налоговым кодексом Республики Казахстан, являясь налоговым агентом при выплате участнику пари выигрыша, вправе осуществить удержание суммы индивидуального подоходного налога с выплаты в соответствии с налоговым законодательством Республики Казахстан.

## **ГЛАВА 10. ВИДЫ ПРОВОДИМЫХ АЗАРТНЫХ ИГР И (ИЛИ) ПАРИ ИГОРНОГО ЗАВЕДЕНИЯ, ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ АЗАРТНОЙ ИГРЫ И (ИЛИ) ПАРИ.**

**10.1. Игра Marco Polo deluxe.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них игровыми символами. Играет 10 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также соответствующим звуковым сопровождением. Символ «Марко Поло» заменяет все символы, кроме символов «верблюды». Выпадение на 1, 3, 5 барабанах символа «верблюды» запускает 10 бесплатных игр с первоначальным умножением выигрыша на 2. В ходе



рады, ал 3 осындай символ қайтадан тегін ойын шотын іске қосады және ұтыстың көбейткішін бір-ге арттырады.

**Mariella ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Русалка» символы «сандық» символынан басқа барлық символдарды алмастырады, және ауыстыру кезінде ұтысты екі еселейді. 3,4 немесе 5 «сандық» символының экранда пайда болуы 18 тегін ойынды іске қосады. Тегін ойынындағы ұтыстар 3-ке көбейтіледі. Ойын барысындағы тегін ойындар қайта ұтуы мүмкін және ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналады.

**Max Beth ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Ақын» символы еркін символдардан басқа барлық символдарды алмастырады, және алмастыру кезінде ұтысты екі еселейді. 3 немесе 4 «Король», «ғашықтар» және «гномдар» символы 5 қайта ойнауды іске қосады. Жолақтағы ойналатын символдары бар барлық барабандар қалады, қалғандары қайта іске қосылады. Егер қайта іске қосылғаннан кейін ойын символы пайда болса, ол қатарға орнын ауыстырады, және барабан ұсталып тұрады. 5 бірдей символдар пайда болған кезде қайта іске қосу аяқталады да, финалдық ұтыс төленеді.

**Midnight ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу

бесплатных игр символ «верблюд» заменяет все символы, а 3 этих символа запускают заново счет бесплатной игры и увеличивает множитель выигрыша на один.

**Игра Mariella.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них игровыми символами. Играет 10 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также соответствующим звуковым сопровождением. Символ «русалка» заменяет все символы, кроме символа «сундук», и удваивает выигрыш при замене. 3,4 или 5 символов «сундук» на экране запускают 18 бесплатных игр. Выигрыши в бесплатных играх умножаются на 3. Бесплатные игры в ходе игры могут быть выиграны опять и играют по текущей ставке.

**Игра Max Beth.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них игровыми символами. Играет 10 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также соответствующим звуковым сопровождением. Символ «поэт» заменяет все символы, кроме произвольных, и при замене удваивает выигрыш. 3 или 4 символа «король», «влюблённые» и «игномы» запускают 5 переигровок. Все барабаны с играющими символами на линии остаются, остальные перезапускаются. Если после перезапуска появится играющий символ, он перемещается на линию, и барабан удерживается. Когда появляются 5 одинаковых символов, перезапуск заканчивается, и выплачивается финальный выигрыш.

**Игра Midnight.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них символами. Играет 20 линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым со-

арқылы хабарлайды. «Вампир» символы «особняк» символынан басқа барлық символдарды алмастырады. «особняк» символының үшеуі 10 тегін ойынды іске қосады. Тегін ойындардың басында ойыншы әрқашан бір есік құлпысын таңдайды, ол түскен кезде ұтыс көбейткіші 2-ге артады. Тегін ойындардың соңында барлық жеңістер көбейтіледі. Тегін ойындар қайта ұтуы мүмкін.

**Mosquitozzz ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары (20 жолақ бар) ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. Одан басқа, ойын автоматы кез келген позицияда 1, 3 және 5 айналып тұрған элементтерде тыйым салынған жол белгісінде үш маса символы немесе кез келген позицияда 1 және 5 айналып тұрған элементтерде үстел лампасының екі символы түскен кезде ойыншыға қосымша ұтысты алуға мүмкіндігі бар тегін ойындар-бонустар береді. Сондай-ақ ойыншыға қосымша ойындардың сериясын ойнау ұсынысы түсуі мүмкін.

**Pharaoh's Gold II deluxe ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Фараон» символы ойында «көз» символынан басқа барлық символдарды алмастырады, және алмастыру кезінде жүлдеты екі еселейді. Үш және одан да көп «көз» символдарының комбинациясы 15 бонустық ойындардан тұратын серияны іске қосады, барлық ұтыстары үшке көбейтіледі. Ағымдағы мөлшерлеме бойынша тегін ойындар барысында ойыншы қосымша тегін ойындарды ұтып ала алады.

**Plenty On Twenty ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 20 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтаған

проваждением. Символ «вампир» заменяет все другие символы, кроме символа «особняк». Три символа «особняк» запускают 10 бесплатных игр. В начале бесплатных игр игрок всегда выбирает один дверной замок, при выпадении которого множитель выигрыша увеличивается на 2. В конце бесплатных игр все победы умножаются. Бесплатные игры могут быть выиграны снова.

**Игра Mosquitozzz.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными символами. Играет 10 линий (имеется 20 линий). Если после их остановки комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Кроме того, игровой автомат при выпадении трех символов комара в запрещающем дорожном знаке на 1, 3 и 5 вращающихся элементах в любой позиции или двух символов настольной лампы на 1 и 5 вращающихся элементах в любой позиции, предоставляет игроку так называемые бесплатные игры-бонусы с возможностью получения дополнительного выигрыша. Также игроку может быть предложено сыграть серию дополнительных игр.

**Игра Pharaoh's Gold II deluxe.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них игровыми символами. Играет 10 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также соответствующим звуковым сопровождением. Символ «фараон» заменяет в игре все символы, кроме символа «глаз», и удваивает приз при замене. Комбинация из трех и более символов «глаз» запускают серию из 15 бонусных игр, все выигрыши в которых умножаются на три. В ходе бесплатных игр, которые играют по текущей ставке, игрок может выиграть дополнительные бесплатные игры.

**Игра Plenty On Twenty.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них символами. Играет 20 линий. Если после остановки бара-

нан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды.

Кез келген позицияда ұтыс алып келетін «Жұлдыз» символынан басқа барлық символдар оңнан солға қарай төленеді. «жетілік» және жеміс символдары жеке барабандардағы үйлесіммен пайда болады, осы арқылы ойыншыға біркелкі символдардың толық жинағын — ең жоғарғы ұтысты алуына мүмкіндік береді.

**Power Diamonds™ ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. Power Diamonds™ — бонустық ойын түріндегі жұлдетық құрамсыз, оның жоқтығы жолақтар және оларға төлем есептерінің жаңа мүмкіндіктері бойынша бай ойынмен орны толтырылатын ойын. «БРИЛИАНТ» символы барабанда кез келген позицияда барлық символдарды алмастырады. «БРИЛИАНТ» символы 2,3 және 4 барабандарда пайда болуы мүмкін. «БРИЛИАНТ» символының қандай да бір барабанда әр кез пайда болған сайын, ол осы барабанда барлық позицияны алып, «БРИЛИАНТ» символдарын көбірек жинау үшін оны басқа барабандардың айналуына тегін бір айналымға ұстап тұрады. Сол жақтан оң жаққа қарай, және оң жақтан сол жаққа қарай комбинациялар ұтыстық болып табылады. Бес бірдей ұтыстар тек бір рет төленеді.

**Power Stars ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Жұлдыз» символы барабанда кез келген позицияда барлық символдарды алмастырады. «ЖҰЛДЫЗ» символы 2,3 және 4 барабандарда пайда болуы мүмкін. «ЖҰЛДЫЗ» символының қандай да бір барабанда әр кез пайда болған сайын, ол осы барабанда барлық позицияны алып, «ЖҰЛДЫЗ» символдарын көбірек жинау үшін оны басқа ба-

банов комбинации символы по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Все символы оплачиваются справа налево, кроме символа «звезда», который приносит выигрыш в любой позиции. Символ «семёрка» заменяет все символы, кроме символа «звезда». «Семёрка» и фруктовые символы появляются в сочетаниях на отдельных барабанах, давая таким образом шанс игроку получить полный набор одинаковых символов – наивысший выигрыш.

**Игра Power Diamonds™.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них игровыми символами. Играет 10 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также соответствующим звуковым сопровождением. Power Diamonds™ — игра без призовой составляющей в виде бонусных игр, отсутствие которой компенсируется богатой игрой по линиям и новыми возможностями подсчёта выплат на них. Символ «БРИЛЛИАНТ» заменяет все символы на всех позициях на барабане. Символ «БРИЛЛИАНТ» может появиться на 2,3 и 4 барабанах. Всякий раз, когда символ «БРИЛЛИАНТ» появляется на каком-либо барабане, он занимает все позиции на этом барабане и задерживает его на одно бесплатное вращение других барабанов, чтобы собрать больше символов «БРИЛЛИАНТ». Выигрышными являются комбинации слева направо, и справа налево. Пять одинаковых выигрышей выплачивается только один раз.

**Игра Power Stars.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них игровыми символами. Играет 10 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также соответствующим звуковым сопровождением. Символ «звезда» заменяет все символы на всех позициях на барабане. Символ «ЗВЕЗДА» может появиться на 2,3 и 4 барабанах. Всякий раз, когда символ «ЗВЕЗДА» появляется на каком-либо

рабандардың айналуына тегін бір айналымға ұстап тұрады. Сол жақтан оң жаққа қарай, және оң жақтан сол жаққа қарай комбинациялар ұтыстық болып табылады. Бес бірдей ұтыстар тек бір рет төленеді.

**Queen of Hearts deluxe ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониториянда ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Жүрек» символы «черв дамасы» символынан басқа барлық символдарды алмастырады. «черв дамасының» кез келген 3,4 немесе 5 символдары 8, 15 немесе 20 тегін ойынды сәйкесінше іске қосады. әрбір тегін ойыннан кейін «херувим» символы (символдары) пайда болып, экранда «жүрек» символын (символдарын) ретсіз қою мүмкін. «Херувимдер» жоғалған кезде «жүректер» қалады, және барлық жүлдетар төленеді. Ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналатын тегін ойындар кезінде ойыншы қосымша тегін ойындарды ұтып ала алады.

**Rich Witch ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониториянда ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 20 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Мыстан» символы «қазан» символынан басқа барлық символдарды алмастырады. Кез келген 3, 4 немесе 5 «қазан» символының түсуі 13 тегін ойынды іске қосады, оларды ойнау кезінде бонустық ішімдікті ұтып алу үшін сиқырлы ингредиенттерді жинауға болады: мандрагор тамыры, шыбынжұт және беладонна. 7 қосымша тегін ойынды іске қосу үшінәрқайсысынан біреуі қажет. Барлық қалған ингредиенттер келесі ойындар үшін сақталады. Бір сериядағы ингредиенттер саны 100-ден аса алмайды. Тегін ойындар ағымдағы мөлшерлеме бойынша жүргізіледі.

**Riches of India deluxe ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониториянда ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын жолағы ойнайды. Егер де барабандар

барабане, он занимает все позиции на этом барабане и задерживает его на одно бесплатное вращение других барабанов, чтобы собрать больше «ЗВЕЗД». Выигрышными является комбинации слева направо, и справа налево. Пять одинаковых выигрышей выплачивается только один раз.

**Игра Queen of Hearts deluxe.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них игровыми символами. Играет 10 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также соответствующим звуковым сопровождением. Символ «сердце» заменяет все символы, кроме символа « дама червей». Любые 3, 4 или 5 символов «дама червей» запускают 8, 15, или 20 бесплатных игр соответственно. После каждой бесплатной игры символ (ы) «херувим» может появиться и беспорядочно расставить символ (ы) « сердце» на экране. Когда «херувимы» исчезают, «сердца» остаются, и все призы выплачиваются. В течение бесплатных игр, которые играют по текущей ставке, игрок может выиграть дополнительные бесплатные игры.

**Игра Rich Witch.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них символами. Играет 20 линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «ведьма» заменяет все символы, кроме символа «котёл». Любые 3, 4 или 5 выпавших символа «котёл» запускают 13 бесплатных игр, в течение которых можно собрать магические ингредиенты: корень мандрагоры, мухомор и беладонну для выигрыша бонусного зелья. По одному каждого из них необходимо для запуска 7 дополнительных бесплатных игр. Все оставшиеся ингредиенты сохраняются для последующих игр. Количество ингредиентов за серию не может превысить 100. Бесплатные игры ведутся по текущей ставке.

**Игра Riches of India deluxe.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них игровыми

тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Гуру» символы «жыланы бар кәрзеңке» символынан басқа барлық символдарды алмастырады. 3, 4 немесе 5 «жыланы бар кәрзеңке» символының түсуі 15, 20 немесе 25 тегін ойынды сәйкесінше іске қосады. Тегін ойын кезінде экранда 1 және одан да көп «гуру» символдарының пайда болуы ұтысты 25 есеге дейін көбейтуі мүмкін. Ағымдағы мөлшерлеме бойынша тегін ойын кезінде екінші және келесі қосымша тегін ойындар іске қосыла алмайды.

**Roaring Forties ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 40 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «WIND» символы «жұлдыз» символынан басқа барлық символдарды алмастырады. Барлық ұтыстар «жұлдыз» символынан басқа біркелкі символдардың комбинациясында таңдалған қатарларда сол жақтан оң жаққа қарай түседі. Барлық ойындар енгізілген кредит бітпейінше қатарлардың максималды саны бойынша ойналады. Ойын бастапқы мөлшерлемені 40 000 ретке дейін арттыруға мүмкіндік береді.

**Rockin` Rome ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 40 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Арфа» символы «Цезарь», «Сенатор», «Философ», «Легионер» символдарын алмастырады. 3 және одан артық «Колизей» символдары 12 тегін ойынды іске қосады. «Сцена» сериясы кезінде символдар барабан ортасында пайда болуы мүмкін, және 15, 10, 5 немесе 2 кредитті сәйкесінше төлейтін 4 кейіпкердің біреуіне кездейсоқ түрде жүлде беруі мүмкін. Әр кез 4 кейіпкер жиналған сайын қосымша 12 тегін ойын беріледі. Тегін ойындар ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналады.

символами. Играет 10 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также соответствующим звуковым сопровождением. Символ «гуру» заменяет все символы, кроме символа «корзина со змеей». Выпадение 3, 4 или 5 символов «корзина со змеей» запускает 15, 20 или 25 бесплатных игр соответственно. Во время бесплатных игр появление на экране 1 и более символов «гуру» может умножить выигрыш до 25 раз. По текущей ставке во время бесплатной игры не может быть запущена вторая и последующие дополнительные бесплатные игры.

**Игра Roaring Forties.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них символами. Играет 40 линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «WIND» заменяет все символы, кроме символа «звезда». Все выигрыши выпадают в комбинации однородных символов слева направо на выбранных линиях, кроме символа «звезда». Все игры играют по максимальному числу линий до тех пор, пока это позволяет внесённый кредит. Игра позволяет увеличить первоначальную ставку до 40 000 раз.

**Игра Rockin` Rome.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них символами. Играет 20 линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «арфа» заменяет символы «Цезарь», «Сенатор», «Философ», «Легионер». 3 и более символов «Колизей» запускают 12 бесплатных игр. В течение серии «Сцена» символы могут появляться на серединных барабанах и случайно вознаграждать одного из 4 персонажей, которые выплачивают 15, 10, 5, или 2 кредита соответственно. Каждый раз, когда соберется по 4 персонажа, дополнительно запускается 12 бесплатных игр. Бесплатные игры играют по текущей ставке.

**Royal Treasures™ deluxe ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабан және 10 қатары бар айналып тұрған элементтердің айналуы көрсетіледі. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды.

КОРОНА ҚҰЛПЫ символынан басқа барлық символдарды алмастырады және алмастыру кезінде ұтысты екі еселейді. 3, 4 немесе 5 КОРОНА символдары 18 тегін ойынды шақыртады. Тегін ойындардың жеңісі 3-ке көбейтіледі. Тегін ойын кезінде сіздер ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналатын қосымша тегін ойындарды ұтып ала аласыз.

Сондай-ақ ойыншыға қосымша ойындар сериясын ойнауға ұсыныс түсу мүмкін. Қосымша ойын ойыншыға негізгі ойында карта түсін табу немесе оны жоғалту жолымен өзінің ұтысын екі еселеу ұсынысын құрайды.

**Secret of Egypt ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Нефертити» символы «Анубус», «Хорус», және «Бастет» Құдай символдарынан басқа барлық символдарды алмастырады. Олар 1, 3 және 5 барабандарда түскен кезде 10 тегін ойын іске қосылады, бұл ойынның ішінде «Анубус», «Хорус», және «Бастет» символдары барлық символдарды алмастырады. Тегін ойындар кезінде ойыншы ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналатын қосымша тегін ойындарды ұтып ала алады.

**Shogun ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 20 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Сегун» символы «қылыш» символынан басқа барлық символдарды алмастырады. 3 және одан артық «қылыш» символы

**Игра Royal Treasures™ deluxe.** Игрок делает ставку и запускает программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение вращающихся элементов с 5 барабанами и 10 линиями. Если после их остановки комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением.

КОРОНА заменяет все символы кроме символа ЗАМОК и удваивает выигрыш при замене. 3, 4 или 5 символов КОРОНА вызывают 18 бесплатных игр. Победы бесплатных игр умножаются на 3. В течение бесплатных игр Вы можете выиграть дополнительные бесплатные игры, которые играют по текущей ставке.

Также игроку может быть предложено сыграть серию дополнительных игр. Дополнительная игра содержит в себе предложение игроку удвоить свой выигрыш в основной игре путем угадывания цвета масти карт или потерять его.

**Игра Secret of Egypt.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них игровыми символами. Играет 10 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также соответствующим звуковым сопровождением. Символ «Нефертити» заменяет все символы, кроме символов богов «Анубис», «Хорус» и «Бастет». При их выпадении на барабанах 1, 3 и 5 запускаются 10 бесплатных игр, в течение которых символы «Анубис», «Хорус» и «Бастет» заменяют все символы. В течение бесплатных игр игрок может выиграть дополнительные бесплатные игры, которые играют по текущей ставке.

**Игра Shogun.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них символами. Играет 20 линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «сегун» заменяет все символы, кроме символа «меч». 3 и более сим-

15 тегін ойынды іске қосады. Егер тегін ойын кезінде экранда «сегун» символы пайда болса, ол барабанда барлық позицияларды қамтып барлық символдарды алмастырады. Тегін ойындар кезінде ойыншы ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналатын қосымша тегін ойындарды ұтып ала алады.

**Silver Fox ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Қарабурыл түлкі» символы «солтүстік шұғыласы» символынан басқа барлық символдарды алмастырады, және алмастыру кезінде ұтысты екі еселейді. 3 және одан артық «солтүстік шұғыласы» символдары түскен кезде 15 тегін ойын іске қосылады, бұл кезде ұтыстар үш еселенеді. Жүлделі ойындар кезінде ойыншы қосымша тегін ойындар ұтып алуы мүмкін, оның ұтыстары үш еселенеді және ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналады.

**Sissi — Empress of Austria ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 20 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Сиси» символы «сарай» символынан басқа барлық символдарды алмастырады. Үш және одан артық «Сарай» символының түсуі 20 тегін ойынды іске қосады. Тегін ойындар қайта ұтуы мүмкін және ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналады.

**Sizzling Hot deluxe ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 5 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. Сол жақтан оңға қарай кез келген позицияда ұтатын «ЖҰЛДЫЗ»

вола «меч» запускают 15 бесплатных игр. Если в течение бесплатных игр на экране появляется символ «сегун», он захватывает все позиции на барабане и заменяет все символы. В течение бесплатных игр игрок может выиграть дополнительные бесплатные игры, которые играют по текущей ставке.

**Игра Silver Fox.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них игровыми символами. Играет 10 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также соответствующим звуковым сопровождением. Символ «чернобурая лиса» заменяет все символы, кроме символа «северное сияние», и при замене удваивает выигрыш. При выпадении 3 и более символов «северное сияние» запускается 15 бесплатных игр, при которых выигрыши утраиваются. В течение призовых игр игрок может выиграть дополнительные бесплатные игры, выигрыши которых утраиваются и которые играют по текущей ставке.

**Игра Sissi — Empress of Austria.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них символами. Играет 20 линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «Сиси» заменяет все символы, кроме символа «дворец». Выпадение трёх и более символов «дворец» запускают 20 бесплатных игр. Бесплатные игры могут быть выиграны снова и играют по текущей ставке.

**Игра Sizzling Hot deluxe.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них игровыми символами. Играет 5 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат выигрышную комбинацию одинаковых символов, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также соответствующим

алмастырушы символынан басқа белгіленген қатарлардағы комбинациялар ұтады.

**Sizzling Stars ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Жұлдыз» символы барабанның барлық позицияларындағы барлық символдарды алмастырады. «Жұлдыз» символы 2, 3, 4 барабандарында пайда болуы мүмкін. «ЖҰЛДЫЗ» символы әр кез пайда болған сайын, ол осы барабанда барлық позицияға ауысып, көбірек жұлдыз жинау үшін оны басқа барабандардың айналуына тегін бір айналымға ұстап тұрады. Сол жақтан оң жаққа қарай, және оң жақтан сол жаққа қарай комбинациялар ұтыстық болып табылады. Бес бірдей ұтыстар тек бір рет төленеді.

**Stars Pay ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Жұлдыз» символы барабанның барлық позицияларындағы барлық символдарды алмастырады. «Жұлдыз» символы 2, 3, 4 барабандарында пайда болуы мүмкін. «ЖҰЛДЫЗ» символы әр кез пайда болған сайын, ол осы барабанда барлық позицияға ауысып, көбірек жұлдыз жинау үшін оны басқа барабандардың айналуына тегін бір айналымға ұстап тұрады. Сол жақтан оң жаққа қарай, және оң жақтан сол жаққа қарай комбинациялар ұтыстық болып табылады. Бес бірдей ұтыстар тек бір рет төленеді.

**Tales of Fortune deluxe ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса,

звуковым сопровождением. Выигрывают комбинации слева направо на фиксированных линиях, кроме заменяющего символа «ЗВЕЗДА», который выигрывает в любой позиции. Все выигрыши суммируются.

**Игра Sizzling Stars.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них игровыми символами. Играет 10 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также соответствующим звуковым сопровождением. Символ «звезда» заменяет все символы на всех позициях барабана. Символ «звезда» может появиться на барабанах 2, 3, 4. При каждом появлении символа «звезда» он переходит на все позиции этого барабана и удерживается в течение еще одного бесплатного вращения других барабанов, чтобы собрать как можно больше звёзд. Выигрыши выплачиваются и по комбинациям справа налево, и слева направо. Пять выигрышей одного типа выплачиваются только один раз.

**Игра Stars Pay.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них игровыми символами. Играет 10 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также соответствующим звуковым сопровождением. Символ «звезда» заменяет все символы на всех позициях барабана. Символ «звезда» может появиться на барабанах 2,3,4. При каждом появлении символа «звезда» он переходит на все позиции этого барабана и удерживается в течение еще одного бесплатного вращения других барабанов, чтобы собрать как можно больше звёзд. Выигрыши выплачиваются и по комбинациям справа налево, и слева направо. Пять выигрышей одного типа выплачиваются только один раз.

**Игра Tales of Fortune deluxe.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них игровыми символами. Играет 10 игровых линий. Если



автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Ертекші» символы «алау» символынан басқа барлық символдарды алмастырады, және алмастыру кезінде ұтысты екі еселейді. Белсенді ойын қатартарында 3 немесе 4 бірдей «айдаһар», «сәттілік бикеші», немесе «алтыны бар құмыра» символдарының түсуі қалған барабандарда 5 қайта іске қосылу іске қосылады. Қалған барлық барабандар бес рет автоматты түрде айналымға қосылады, сонымен бірге олардың арасында ертегі кейіпкерлерінің символдары түскендер белгіленеді. Қорытынды ұтыс қатарты іске қосқаннан кейін төленеді. Қалған барлық ұтыстар қайта іске қосудың алдында төленеді.

**The Magic Flute ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониториянда ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 20 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Түн ханшайымы» символы «флейта» символынан басқа барлық символдарды алмастырады. Үш және одан артық «флейта» символдарының түсуі 12 тегін ойынды іске қосады. Тегін ойындар қайта ұтуы мүмкін және ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойнайды.

**The Ming Dynasty ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониториянда ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 20 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Әскер» символы «айдаһар» символынан басқа барлық символдарды алмастырады, және алмастыру кезінде ұтысты екі еселейді. 3 және одан артық «айдаһар» символдары 15 тегін ойынды іске қосады, бұндағы ұтыстар үшке артады. Ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналатын тегін ойындар тегін бонустық ойын кезінде қайта ұта алады.

после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также соответствующим звуковым сопровождением. Символ «сказочник» заменяет все символы, кроме символа «костёр», и удваивает выигрыш при замене. В случае выпадения на активных игровых линиях 3 или 4 одинаковых символов «дракон», «леди удача» или «горшок с золотом» запускается пять перезапусков на оставшихся барабанах. Все оставшиеся барабаны пятикратно автоматически запускаются во вращение, причем фиксируются те из них, на которых выпали символы сказочных персонажей. Итоговый выигрыш выплачивается после запуска линии. Все остальные выигрыши выплачиваются перед перезапуском.

**Игра The Magic Flute.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них символами. Играет 20 линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «королева ночи» заменяет все символы, кроме символа «флейта». Выпадение трёх и более символов «флейта» запускает 12 бесплатных игр. Бесплатные игры могут быть выиграны снова и играют по текущей ставке.

**Игра The Ming Dynasty.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них игровыми символами. Играет 10 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также соответствующим звуковым сопровождением. Символ «воин» заменяет все символы, кроме символа «дракон», и при замене удваивает выигрыш. Три и более символов «дракон» запускают 15 бесплатных игр, выигрыши по которым увеличиваются на три. Бесплатные игры, которые играют по текущей ставке, могут быть выиграны снова во время бонусной бесплатной игры.

**Tiki Island ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 20 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Тики» символы «коктейль» символынан басқа барлық символдарды алмастырады. «Тики» символы жиналып барып шығады. Ұтыстар бойынша барлық төлемдер символдар оңнан солға қарай түскенде төленеді, тек кез келген позицияда ұтатын «коктейль» символынан басқа.

**Totally Wild ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 20 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Джунгли» символы барлық символдарды алмастырады. 3, 4 немесе 5 «джунгли» символдары сәйкесінше 10, 15 немесе 20 тегін ойынды іске қосады. Тегін ойын кезінде «ягуар», «маймыл», «құс» және «бақа» символдары «джунгли» символынан басқа барлық символдарды алмастырады.

**Ultra Hot deluxe ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген үш барабанның айналуы көрсетіледі. 5 ойын қатары ойнайды. Ұтыстар белгіленген бес қатар бойынша үш бірдей символдары кезінде түседі. Егер барлық ойын алаңы бірдей символды құраса, барлық ұтыстар екіге көбейеді. Егер барабан тоқтағаннан кейін символдар ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды.

**White Shark ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе

**Игра Tiki Island.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них символами. Играет до 40 линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «Тики» заменяет все символы, за исключением символа «коктейль». Символ «Тики» появляется накапливаясь. Все выплаты по выигрышам производятся при выпадении символов слева направо, кроме символа «коктейль», который выигрывает в любой позиции.

**Игра Totally Wild.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них символами. Играет 20 линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «джунгли» заменяет все символы. 3,4 или 5 символов «джунгли» запускают соответственно 10, 15, или 20 бесплатных игр. В течение бесплатных игр символы «ягуар», «обезьяна», «птица» и «лягушка» заменяют все символы, кроме символа «джунгли». Бесплатные игры играют по текущей ставке.

**Игра Ultra Hot deluxe.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение трёх барабанов с изображёнными на них игровыми символами. Играет 5 игровых линий. Выигрыши выпадают по 5-ти фиксированным линиям при трех одинаковых символах. Если все игровое поле занимают одинаковые символы, все выигрыши умножаются на два. Если после остановки барабанов комбинации символов являются выигрышными, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также соответствующим звуковым сопровождением.

**Игра White Shark.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них игровыми символами. Играет 10 игровых линий. Если после остановки

қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Дайвер қыз» символы «акула» символынан басқа барлық символдарды алмастырады, және алмастыру кезінде барлық ұтыстарды екі еселейді. 3 және одан артық «акула» символдары 12, 15, немесе 20 тегін ойындары бар қосымша тегін ойындарды және қосымша бонустық ойындарды үш еселейді, бұл ойындарда майда балықтардаң ауыспалы топтары қосымша тегін ойындар болып табылады, бұл ойындарда қайта іске қосылған қосымша ойындардың әрқайсысы кездейсоқ түрде ұтысқа ие болады, ал акула оларды жеп қояды. Тегін ойындар ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналады.

**Wild Guy ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониториянда ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 20 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Жабайы адам» символы «динозавр» және «от» символдарынан басқа барлық символдарды алмастырады. Үш «От» символы 2-ге көбейтілген бастапқы жүлдесі бар тегін ойындарды іске қосады. Тегін ойындар кезіндегі 2 «от» символы бастапқы көбейткішті 1 есе арттырады, ал 3 «от» символы көбейткішті екі есеге арттырады. Мүмкін болған максималды көбеткіш саны – 15. Тегін ойын барысында 5 барабанда «бұлт» символы пайда болуы мүмкін. Жиналған бұлттар 2 экранда найзағай шақырса, тегін ойындар аяқталады. «Динозавр» символы «от» символынан басқа барлық символдарды алмастырады, және де «жабайы адамды» іске қосады, әсіресе егер ол 3 барабанда кез келген позицияда пайда болатын болса. «Жабайы адам» ойыны барысында көрші позициялар арқылы серкіруі мүмкін және ол «от» символынан басқа барлық символдарды «жабайы адам» символына ауысуына әкеп соғуы мүмкін.

**Wild West Cash ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониториянда ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 20 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Ковбой» символы

барабанов комбинации символы по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также соответствующим звуковым сопровождением. Символ «девочка-дайвер» заменяет все символы, кроме символа «акула», и удваивает все выигрыши при замене. 3 и более символа «акула» запускают специальные бесплатные игры с 12, 15 или 20 бесплатными играми, утраивающими выигрыши, и дополнительную бонусную игру, в которой меняющиеся группы мелких рыб представляют дополнительные бесплатные игры, в которых случайным образом выигрывает каждая из перезапущенных дополнительных игр, а акула съедает их. Бесплатные игры играют по текущей ставке.

**Игра Wild Guy.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них символами. Играет 20 линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «дикарь» заменяет все символы, кроме символов «динозавр» и «огонь». Три символа «огонь» запускают бесплатные игры с начальным призом, умноженным на 2. Во время бесплатных игр 2 символа «огонь» увеличивают первоначальный множитель на 1, а 3 символа «огонь» увеличивает множитель на 2. Максимально возможный множитель - 15. В течение бесплатной игры могут появиться символы «туча» на 5 барабане. Бесплатные игры заканчиваются, когда накопленные тучи вызывают грозу на 2 экране. Символ «динозавр» заменяет все символы, кроме символа «огонь», и запускает «дикаря», особенно если он появляется в любой позиции на 3 барабане. В ходе игры «дикарь» может перепрыгивать через соседние позиции и может привести к тому, чтобы все символы заменить символами «дикарь», кроме символа «огонь».

**Игра Wild West Cash.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них символами. Играет 20 линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей ин-

«бар» символдарынан басқа барлық символдарды алмастырады. Үш және одан артық «бар» символдары бастапқы 10 ойынды оған қоса «биші» бонустық сериясын іске қосады. Бұл серия барысында бишілер кез келген позицияда пайда болып, барлық символдарды алмастырады. Әрбір осындай символ 4 тегін ойын кезінде жарамды болады. Кем дегенде бір биші жұмыс істеп тұрған жағдайда тегін ойындар ойнатылады. Тегін ойындар ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналады.

**Wings of Fire ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониториянда ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 20 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Отты құс» символы «қасқыр» символынан басқа барлық символдарды алмастырады. Ол үшінші барабанда пайда болып, барабанның барлық позицияларына таратылады. Үш «қасқыр» символы 15 тегін ойынды тегін ойынды іске қосады. Тегін ойындар барысында «отты құс» символы сондай-ақ 2 және 4 барабандарда пайда болып, «қасқыр» символынан басқа барлық символдарды алмастырады.

**Xtra Hot ойыны.** Бұл нағыз қапыл ұтыстардың жемісті рецептілері. Бұл ойын көбейтілетін шаттық пен мол ұтыстар береді. Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониториянда көрсетіледі. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Апельсин», «қара өрік», «лимон» және «шие» символдары бірдей символдар 1-3 барабанында (көбеткіш x3), 1-4 барабанында (көбеткіш x4) немесе 1-5 барабандарында (көбеткіш x5) пайда болғанда көбейтілетін серияларды іске қосады. Ұтыстар сол жақтан оң жаққа қарай түскен «жұлдыз» символынан басқа белгіленген бес қатарлардағы бірдей комбинацияларға төленеді. Бұл символ кез келген позицияда ұтыс береді. Барлық ұтыстар жинақталады.

**Air Racer ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониториянда ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 20 ойын қа-

дикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «ковбой» заменяет все символы, кроме символа «бар». Три и более символа «бар» запускают 10 первоначальных игр плюс бонусную серию «Танцовщица». В течение этой серии танцовщицы могут появляться в любой позиции и заменять все символы. Каждый такой символ действует в течение 4 бесплатных игр. Дополнительные бесплатные игры играют, пока действует хотя бы одна танцовщица. Бесплатные игры играют по текущей ставке.

**Игра Wings of Fire.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них символами. Играет 20 линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «огненная птица» заменяет все символы, кроме символа «волк». Она появляется на третьем барабане и распространяется на все позиции на барабане. Три символа «волк» запускают 15 бесплатных игр. В ходе бесплатных игр символ «огненная птица» появляется также на 2 и 4 барабанах и заменяет все символы, кроме символа «волк».

**Игра Xtra Hot.** Это фруктовые рецепты по-настоящему горячих выигрышей. Эта игра сулит умножающееся веселье и богатые выигрыши. Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается. Если после их остановки комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением.

Символы «апельсин», «слива», «лимон» и «вишня» запускают умножающую серию, когда одинаковые символы появляются на барабанах 1-3(множитель x3), на барабанах 1-4 (множитель x4) или барабанах 1-5 (множитель x5). Выигрыши выплачиваются за комбинации одного вида выпавшие слева направо на 5-фиксированных линиях, кроме выпавшего символа «звезда». Этот символ приносит выигрыш в любой позиции. Все выигрыши суммируются.

**Игра Air Racer.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с

тары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. Символ «самолёт» заменяет все символы, кроме символа «кубок» и символа «воздушная гонка». «Ұшақ» символы «кубок» символынан басқа барлық символдарды алмастырады. Түскен үш «кубок» символы «әуе жарысы» сериясының тегін ойындарын іске қосады. Осы серияда «әуе жарысы» символы әр кез пайда болған сайын, ойыншы екі ұшақ жарысында жеңімпаз-ұшаққа мөлшерлеме жасауға мүмкіндік алады. Егер ойыншының мөлшерлемесі ұтысты болса, осы серияда ұтыстың көбейткіші 1-ге артады, болмаған жағдайда ойыншыға екінші мүмкіндік беріледі. Үш мүмкіндіктен кейін серия аяқталады. Тегін ойындар ағымдағы мөлшерлеме бойынша жүргізіледі.

**Always Hot deluxe ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониториянда ойын символдары суреттелген үш барабанның айналуы көрсетіледі. 5 ойын қатары ойнайды (көлденеңнен үшеу және қиғашынан екеу оңнан солға солдан оңға қарай). Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды.

**Amazon Treasures™ ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониториянда ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Ғибадатхана» символы арнайы ұлғайтылатын символдан басқа барлық символдарды алмастырады. Ойын автоматы үш және одан артық «ғибадатхана» символдары айналып тұрған элементтердің кез келген позициясында түскен кезде ойыншыға қосымша ұтыс алу мүмкіндігімен 10 тегін ойын береді. Тегін ойын барысында барабандарда барлық үш позицияны қамтитын автоматты түрде арнайы символ таңдалады және олардың кез келгеніне ұтыс әкеледі. Жүлде ойындары кезінде Сіз ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналатын қосымша тегін ойындар ұтып ала аласыз.

изображёнными на них символами. Играет 20 линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «самолёт» заменяет все символы, кроме символа «кубок» и символа «воздушная гонка». Три выпавших символа «кубок» запускают бесплатные игры серии «воздушная гонка». При каждом появлении символа «воздушная гонка» в этой серии, игрок получает шанс сделать ставку на самолет-победитель в состязании двух самолетов. Если ставка игрока окажется выигрышной, множитель выигрыша в этой серии увеличится на 1, в противном случае игроку дается второй шанс. После трех шансов серия заканчивается. Бесплатные игры ведутся по текущей ставке.

**Игра Always Hot deluxe.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение трёх барабанов с символами. Играет 5 линий (три по горизонтали и две по диагонали справа налево и слева направо). Если после остановки барабанов комбинации символов по горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, состоящую из трёх одинаковых изображений, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением.

**Игра Amazon Treasures™.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них символами. Играет 10 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «ХРАМ» заменяет все символы, кроме специального расширяющегося символа. Игровой автомат при выпадении трех и более символов «ХРАМ» в любых позициях на вращающихся элементах, предоставляет игроку 10 бесплатных игр с возможностью получения дополнительного выигрыша. В ходе бесплатных игр автоматически выбирается специальный символ, который охватывает все три позиции на барабанах и приносит выигрыш на любой из них. В течение призовых игр Вы можете выиграть дополнительные бесплатные игры, которые играют по текущей ставке.

**Beetle Mania deluxe ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Ара» символы ұтыс комбинацияларында «нота» символынан және тегін ойындардағы «ара» символынан басқа барлық символдарды алмастырады. Үш және одан артық «нота» символдары бірінші барабаннан бастап қатар түскенде, 10 тегін бонустық ойындар сериясы іске қосылады. Егер тегін ойын кезде ортадағы барабанда пайда болса, Сіз жануарлар қойылымын көріп, барлық ұтысты екі еселей аласыз. Тегін ойындар бонус кезінде қайта түсе алмайды. Тегін ойындар ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналады.

**Beyond the Stars ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 20 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Жатжерлік» символы барлық экипаж мүшелері символын алмастырады. 3, 4 немесе 5 «космос кемесі» символы арттырылған бонусы бар 12 тегін ойынды іске қосады. Әр жиналған екі космос кемесі экипажды немесе жарақтарды жақсарту арқылы марапаттайды. 4 немесе 5 кеме арқылы іске қосылған тегін ойындар сәйкесінше 1 немесе 2 арттырудан бастайды.

**Book of Ra deluxe ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген барабандардың айналуы көрсетіледі. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. Бұдан басқа, ойын автоматы үш және одан артық кітап символдарының айналып тұрған элементтерде кез келген позицияда түсуі кезде ойыншыға қосымша ұтыс алу мүмкіндігі бар 10 тегін бонустық ойындар береді. Тегін бонустық

**Игра Beetle Mania deluxe.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными символами. Играет 10 линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «пчела» заменяет все символы в выигрышных комбинациях, кроме символа «нота» и в бесплатных игр символа «жук». При выпадении трех и более символов «нота» подряд, начиная с первого барабана, запускается серия из 10 бесплатных бонусных игр. Если символ «жук» появляется во время бесплатной игры на среднем барабане, Вы сможете увидеть живое представление, и удвоить весь выигрыш. Бесплатные игры не могут повторно выпасть во время бонуса. Бесплатные игры играют по текущей ставке.

**Игра Beyond the Stars.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них символами. Играет 20 линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «иноземец» заменяет символы всех членов экипажа. 3, 4 или 5 символов «космический корабль» запускают 12 бесплатных игр с повышенным бонусом. Каждые два собранных космических корабля награждают улучшением экипажа или снаряжения. Бесплатные игры, запущенные 4 или 5 кораблями, начинаются с повышения на 1 или 2 соответственно.

**Игра Book of Ra deluxe.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение барабанов с изображёнными на них символами. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Кроме того, игровой автомат при выпадении трех и более символов книг в любых позициях на вращающихся элементах, предоставляет

ойындар барысында барабандарда барлық позицияларды қамтитын және олардың кез келгеніне ұтыс әкелетін арнайы символдар автоматты түрде таңдалады.

**Buffalo Thunder ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 40 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Buffalo Thunder» символы «Тотем» символынан басқа барлық символдарды алмастырады. 2, 3, және 4 барабандардағы үш «тотем» символы 5 тегін ойынды іске қосады. Ағыдағы тегін ойындар барысында тегін ойындар қайта іске қосылуы мүмкін және ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналады.

**Bizzing` Bugs ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 20 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Москит» символы барлық символдарды алмастырады. 1, 3 және 5 қатарлардағы «антимоскит» символы ұтысты екі еселейтін 10 тегін ойынды іске қосады. Бастапқыда ойыншыға жәндіктерді ұру үшін орын таңдау ұсынылады. Бонустық ойын кезінде жәндікке тию арқылы ойыншы ұтысты бірнеше мәртеге арттыра алады, не болмаса қосымша бонустық ойындарды таба алады. Тегін ойындар ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналады.

**Chicago ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 20 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Чикаго» символы «кадиллак» символдарынан басқа барлық символдарды алмастырады. Үш және одан артық «кади-

игроку 10 бесплатных игр-бонусов с возможностью получения дополнительного выигрыша. В ходе бесплатных игр-бонусов автоматически выбирается специальный символ, который охватывает все три позиции на барабанах и приносит выигрыш на любой из них.

**Игра Buffalo Thunder.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них игровыми символами. Играет до 40 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также соответствующим звуковым сопровождением. Символ «Buffalo Thunder» заменяет все символы, кроме символа «Тотем». Три символа «тотем» на 2,3 и 4 барабанах запускают 5 бесплатных игр. Бесплатные игры могут запускаться снова в ходе текущей бесплатной игры и играют по текущей ставке.

**Игра Bizzing` Bugs.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными символами. Играет до 20 линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «москит» заменяет все символы. Символ «антимоскит» на линиях 1, 3 и 5 запускает 10 бесплатных игр с удвоением выигрыша. Вначале игроку предлагается выбрать место для удара по насекомым. При попадании по насекомому во время бонусной игры игрок может либо увеличить выигрыш в несколько раз, либо заработать дополнительные бонусные игры. Бесплатные игры играют по текущей ставке.

**Игра Chicago.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них символами. Играет до 20 линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «Чикаго» заменяет все символы, за исключением символа «кадиллак».

лак» символдары 12 тегін ойынды іске қосады. Әрбір ұтыс беретін тегін ойында ұтыстың көбеюі бонусқа байланысты. Ұтыс көбеткіші 1,2,3,5 немесе 10 теңелуі мүмкін. Тегін ойындар кезде ойыншы ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналатын қосымша тегін ойындарды ұтып ала алады.

**Cindereela ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Золушка» символы «фея» символынан басқа барлық символдарды алмастырады. Экранда түскен үш және одан артық «фея» символдары тегін ойындарды (30 аспайтын) іске қосады. Тегін ойындардағы ұтыстар екі еселенеді. Ойын барысында барабандарда үш және одан артық «фея» символының пайда болса, уақыт артқа бұрылып, кездейсоқ түрде ойыншыны қосымша тегін ойындармен марапаттайды. Тегін ойындар ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналады.

**Cities of Gold ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 20 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Инка» символы «медаль» символынан басқа барлық символдарды алмастырады. 1, 3 және 5 барабандарда түскен «медаль» символы ерекше тегін ойындарды іске қосады. Тегін ойындар көбейткішті 1-ге бастапқы арттырумен бірге іске қосылады. Ойын барысында күн шеңберін айналдырып тұратын, ұтыс көбейткішін өзгертіп тұратын немесе барлық ұтыстарды жинақтайтын ерекше күн қанаттары барабандарда пайда болады. Ұтыс көбеткіші 1, 3 немесе 7 арасында түрленіп тұрады.

**Cold Spell ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен

Три и более символов «кадилак» запускают 12 бесплатных игр. В каждой выигрышной бесплатной игре умножение выигрыша зависит от бонуса. Выигрышный множитель может равняться 1,2,3,5 или 10. В течение бесплатных игр игрок может выиграть дополнительные бесплатные игры, которые играют по текущей ставке.

**Игра Cindereela.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными символами. Играет 10 линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «Золушка» заменяет все символы, кроме символа «фея». Три и более символа «фея», выпавшие на экране, запускают бесплатные игры (не более 30). Выигрыши в бесплатных играх удваиваются. Если три и более символа «фея» появляются на барабанах в течение игры, время поворачивается назад и в случайном порядке награждает игрока дополнительными бесплатными играми. Бесплатные игры играют по текущей ставке.

**Игра Cities of Gold.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них символами. Играет 20 линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «Инка» заменяет все символы, за исключением символа «медаль». Символ «медаль», выпавший на 1, 3 и 5 барабанах, запускает особенные бесплатные игры. Бесплатные игры запускаются с первоначальным увеличением множителя на 1. В течение игр особенные солнечные крылья появляются на барабанах, которые вращают солнечное колесо, изменяют выигрышный множитель или суммируют все выигрыши. Выигрышный множитель варьируется между 1, 3 или 7.

**Игра Cold Spell.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными символами. Играет 10 линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диа-



немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Отты фея» символы «сиқырлы таяқ» символынан басқа барлық символдарды алмастырады, және алмастыру кезінде ұтысты екі еселейді. Үш және одан артық «сиқырлы таяқ» символдарының түсуі кезінде ұтыстары 3-ке көбейтілетін 15 тегін ойын іске қосылады. Жұлделі ойындар кезінде ойыншы ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналатын қосымша тегін ойындарды ұтып ала алады.

**Columbus deluxe ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониториянда ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Колумб» символы «Нина», «Пинта» және «Санта Мария» кемелер символдарынан басқа барлық символдарды алмастырады. Егер 1, 3 және 5 барабандарда осы кемелердің символдары пайда болса ойыншы 10 тегін ойын алады. Тегін ойындар кезде кемелер символы өздерімен ұтыс комбинацияларындағы барлық басқа символдарды алмастырады. Ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналатын тегін ойындар барысында тегін ойындардың қосымша сериялары ұтып алынуы мүмкін. Қосымша ойындар ойыншыға негізгі ойында өзінің ұтысын екі еселеу ұсынысын құрайды.

**Cruisin' ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониториянда ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 20 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Еркек» символы «қыз» символынан басқа барлық символдарды алмастырады. Алмастыру кезінде бір «еркек» символы қатарлардағы ұтысты екі есеге көбейтеді, екі еркек – ұтысты төрт есе көбейтеді, үш – 8 есе, төрт – 16 есе. Үш және одан артық «қыз» символы түскен кезде 15 тегін ойын іске қосылады. Тегін ойындар барысында ойыншы ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналатын қосымша тегін ойындарды ұтып ала алады.

гонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «огненная фея» заменяет все символы, кроме символа «волшебная палочка», и удваивает выигрыш при замене. При выпадении трех или более символов «волшебная палочка» запускаются 15 бесплатных игр, где выигрыши умножаются на 3. В течение призовых игр игрок может выиграть дополнительные бесплатные игры, которые играют по текущей ставке.

**Игра Columbus deluxe.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается пяти барабанов с изображёнными на них символами. Играет 10 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «Колумб» заменяет все символы, кроме символов кораблей «Нина», «Пинта» и «Санта Мария». Если на 1, 3 и 5 барабанах появляются символы этих кораблей, игрок получает 10 бесплатных игр. В течение бесплатных игр символы кораблей также заменяют собой все другие символы в выигрышных комбинациях. В ходе бесплатных игр, которые играют по текущей ставке, могут быть выиграны дополнительные серии бесплатных игр. Дополнительные игры содержат в себе предложение игроку удвоить свой выигрыш в основной игре.

**Игра Cruisin'.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них символами. Играет 20 линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «мужчина» заменяет все символы, кроме символа «девушка». При замене один символ «мужчина» умножает выигрыши в линии в два раза, два мужчины — умножают выигрыш в 4 раза, три – в 8 раз, а четыре — в 16 раз. При выпадении трех и более символов «девушка» запускаются 15 бесплатных игр. В течение бесплатных игр игрок может выиграть дополнительные бесплатные игры, которые играют по текущей ставке.

**d'Artagnan ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониториянда ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 20 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Дартаньян» символы үш мушкетер символынан басқа барлық символдарды алмастырады. 1, 3 және 5 барабандарда үш мушкетердың түсуі 10 тегін ойынды іске қосады. тегін ойындар барысында «Дартаньян» және үш мушкетер символдары барлық символдарды алмастырады. Тегін ойындар барысында ойыншы ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналатын қосымша тегін ойындарды ұтып ала алады.

**Diamond Trio™ deluxe ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониториянда ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Дама» символы барлығы үшеу барлық символдарды алмастырады. 3, 4 немесе 5 «ДАМА» символдары экранда 12 тегін ойынды іске қосады. егер экранда тек 2 «ДАМА» символы ғана пайда болса, «ДАМА» символдары жоқ барабандар тегін ойын алу үшін қосымша екінші мүмкіндік бері отырып айналады. Әрбір пайда болып тұрған «ДАМА» осы ойын кезінде ұтысты екі еселейді. Тегін ойындар қайта ұтуы мүмкін және ағымдағы мөлшерлеме бойынша айналады.

**Diana's Realm ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониториянда ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Диана» символы «күрке» символынан басқа барлық символдарды алмастырады, және алмастыру кезінде ұтысты екі еселейді. Экрандағы 3, 4 немесе 5 «күр-

**Игра d'Artagnan.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них символами. Играет 20 линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «Дартаньян» заменяет все символы, за исключением символов трёх мушкетёров. Выпадение трёх мушкетёров на 1, 3 и 5 барабанах запускает 10 бесплатных игр. В ходе бесплатных игр символы «Дартаньян» и трёх мушкетёров заменяют все символы. В течение бесплатных игр игрок может выиграть дополнительные бесплатные игры, которые играют по текущей ставке.

**Игра Diamond Trio™ deluxe.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них игровыми символами. Играет 10 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также соответствующим звуковым сопровождением. Символ «ДАМА» всего их три заменяет все символы, 3,4 или 5 символов «ДАМА» на экране запускают 12 бесплатных игр. Если только два символа «ДАМА» появляется на экране барабаны где символ «ДАМА» отсутствует, вращаются, дополнительно давая второй шанс, чтобы получить бесплатные игры. Каждая появляющаяся «ДАМА» удваивает выигрыш при этой игре. Бесплатные игры могут быть выиграны снова и играют по текущей ставке.

**Игра Diana's Realm.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них игровыми символами. Играет 10 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также соответствующим звуковым сопровождением. Символ «Диана» заменяет все символы, кроме символа «беседка», и удваивает выигрыш при замене. 3,4 или 5 символов «беседка» на экра-

ке» символдары 15 тегін ойынды іске қосады. тегін ойындардағы ұтыстар 4-ке көбейтіледі. Тегін ойындар қайта ұтуы мүмкін және ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналады.

**Dollar Dogs ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 20 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Медаль» символы иттер мен ит иелерінің барлық символдарын алмастырады. Экрандағы 3, 4 немесе 5 «жұлдыз» символдары 16 тегін ойынды іске қосады. тегін ойындар барысында бірдей түстегі «ит» және «ит иесі» символдары бір-бірін алмастырып, комбинацияда төлемдер кестесінде көрсетілген ең жоғарғы жүлделерді береді. Тегін ойындар қайта ұтуы мүмкін және ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналады.

**Dolphins Pearl deluxe ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Дельфин» символы «Інжу моншақ» символынан басқа, алмастыру кезінде ұтысты көбейте отырып, барлық символдарды алмастырады. Экранда кез келген позициядағы 3, 4 немесе 5 інжу моншақтар 15 тегін ойын береді. Олардың ұтыстары 3-ке көбейтіледі. ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналатын тегін ойындар қосымша ұтуы мүмкін.

**Egyptian Experience ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Тутанхамон маскасы» символы «крест» символынан басқа барлық символдарды алмастырады, және ал-

не запускают 15 бесплатных игр. Выигрыши в бесплатных играх умножаются на 4. Бесплатные игры могут быть выиграны снова и играют по текущей ставке.

**Игра Dollar Dogs.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них игровыми символами. Играет 20 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также соответствующим звуковым сопровождением. Символ «медаль» заменяет все символы собак и владельцев. 3,4 или 5 символов «звезда» на экране запускают 16 бесплатных игр. В ходе бесплатных игр символы «собака» и «владелец» одного и того же цвета заменяют друг друга и дают в комбинации самые высокие призы из приведённых в таблице выплат. Бесплатные игры могут быть выиграны снова и играют по текущей ставке.

**Игра Dolphins Pearl deluxe.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными символами. Играет 10 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «дельфин» заменяет все символы, кроме символа «жемчужина», удваивая выигрыш при замене. 3, 4, или 5 жемчужин на любых позициях на экране дают 15 бесплатных игр, выигрыши в которых умножаются на 3. Бесплатные игры, которые играют по текущей ставке, могут быть выиграны дополнительно.

**Игра Egyptian Experience.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными символами. Играет 10 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «маска Тутанхамона» заменяет все символы, кроме

мастыру кезінде ұтысты екі еселейді. Үш және одан артық «крест» символы 15 тегін ойынды іске қосады. Олардың ұтыстары үш еселенеді. Жұлделі ойын кезінде ойыншы қосымша тегін ойындарды ұтып ала алады.

**Enchanted Jewel ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониториянда ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 20 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. 3, 4 немесе 5 «мантиядағы адам» символдары түскен кезде 12 тегін ойын іске қосылып, кездейсоқ түрде 2, 3 немесе 3 «бағалы тастар» символы сәйкесінше орналасады. Егер «бағалы тас» символы барабанда ол кездейсоқ түрде орналасқан жерде пайда болса, барабан ойынның соңына дейін тоқтайды және «бағалы тас» символы барлық символдарды алмастырады. Тегін ойындар ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналады.

**Faust ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониториянда ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Мефистофель» символы түскен арнайы қосымша символынан басқа барлық символдарды алмастырады. Үш және одан артық «мефистофель» символы 10 тегін ойынды іске қосып, сәйкес барабандардағы барлық үш позицияны қамтитын және олардың кез келгеніне ұтыс алып келетін кездейсоқ түрде арнайы қосымша символды ашады. Тегін ойындар барысында ойыншы ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналатын қосымша тегін ойындарды ұтып ала алады.

**Four Queens ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониториянда ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитор-

символа «крест», и удваивает выигрыш при замене. Три и более символов «крест» запускают 15 бесплатных игр, в которых выигрыши утраиваются. В течение призовых игр игрок может выиграть дополнительные бесплатные игры.

**Игра Enchanted Jewel.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них символами. Играет 20 линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. При выпадении 3, 4 или 5 символов «человек в мантии» запускается 12 бесплатных игр и случайным образом располагается 2, 3 или 4 символа «драгоценных камней» соответственно. Если символ «драгоценный камень» появляется на барабане в том месте, где он был случайным образом расположен, барабан останавливается до конца игры и символ «драгоценный камень» заменяет все символы. Бесплатные игры играют по текущей ставке.

**Игра Faust.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными символами. Играет 10 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «Мефистофель» заменяет все символы, кроме выпавшего специального дополнительного символа. Три и более символа «Мефистофель» запускают 10 бесплатных игр и в случайном порядке открывают специальный дополнительный символ, который охватывает все три позиции на соответствующих барабанах и приносит выигрыш на любой из них. В течение бесплатных игр игрок может выиграть дополнительные бесплатные игры, которые играют по текущей ставке.

**Игра Four Queens.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них символами. Играет 10 линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сооб-

дағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Ойыншы» символы «карталар» символынан басқа барлық символдарды алмастырады. 3 және одан артық «карталар» символдары келесі арнайы тегін ойындарды іске қосады: ойыншы ұта алады, ол ұтысты 1-ге арттыру арқылы 25 тегін ойындар ойнайды, 2-ге арттыру арқылы 15 ойын, 3-ке арттыру арқылы 11 ойын немесе 4-ке арттыру арқылы 9 ойын. Тегін ойындар қайта ұтуы мүмкін және ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналады.

**Gold Craze ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Алтын іздеушісі» символы «кіру» символынан басқа барлық символдарды алмастырады, және алмастыру кезінде ұтысты екі еселейді. Үш және одан артық «кіру» символы 15 тегін ойынды іске қосады. олардың ұтыстары үш еселенеді. Тегін ойындар барысында ойыншы ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналатын қосымша тегін ойындарды ұтып ала алады.

**Golden Planet ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 20 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Ракета» символы «планета» символынан басқа барлық символдарды алмастырады. үш жіне одан артық «планета» символдары 16 тегін ойынды іске қосады. ракета тек 2 жіне 4 барабандарда пайда болады және барабанда үш позицияны алады. Осы және «ракета» символдары бар барабандар бір жаққа қарай айналған уақытта қалған барабандар басқа жаққа айналады. Тегін ойындар барысында ойыншы ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналатын қосымша тегін ойындарды ұтып ала алады.

**Gryphon's Gold deluxe ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын

шаект об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «игрок» заменяет все символы, кроме символа «карты». 3 и более символов «карты» запускают следующие специальные бесплатные игры: игрок может выиграть, будет он играть 25 бесплатных игр с увеличением выигрыша на 1, 15 игр с увеличением на 2, 11 игр с увеличением на 3 или 9 игр с увеличением выигрыша на 4. Бесплатные игры могут быть выиграны снова и играются по текущей ставке.

**Игра Gold Craze.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными символами. Играет 10 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «золотоискатель» заменяет все символы, кроме символа «вход», и при замене удваивает выигрыш. Три и более символа «вход» запускают 15 бесплатных игр, в которых выигрыши утраиваются. В течение бесплатных игр игрок может выиграть дополнительные бесплатные игры, которые играются по текущей ставке.

**Игра Golden Planet.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них символами. Играет 20 линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «ракета» заменяет все символы, кроме символа «планета». Три и более выпавших символов «планета» запускают 16 бесплатных игр. Ракета появляется только на барабанах 2 и 4 и занимает три позиции на барабане. Барабаны с этим и символами «ракета» крутятся в одну сторону, в то время как оставшиеся барабаны – в другую. В течение бесплатных игр игрок может выиграть дополнительные бесплатные игры, которые играются по текущей ставке.

**Игра Gryphon's Gold deluxe.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти

қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. Грифон тауының символы «жалғыз аяқжол» символынан басқа барлық символдарды алмастырады, және алмастыру кезінде ұтысты екі еселейді. 3, 4 немесе 5 «жалғыз аяқжол» символдарының түсуі 15 тегін ойынды іске қосады. тегін ойындардағы ұтыстар 3-ке көбейеді. Ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналатын қосымша тегін ойындар бонустық ойын кезінде қайта ұтуы мүмкін.

**Hannibal of Carthago ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониториянда ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 20 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Ганибал» символы «Альпы» символынан басқа барлық символдарды алмастырады және алмастыру кезінде ұтысты екі еселейді. Үш және одан артық «Альпы» символы 15 тегін ойынды іске қосады, олардың жүлделері 3-ке көбейеді. Тегін ойындар тегін ойындар кезінде ұтуы мүмкін. Тегін ойындар ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналады.

**Haute Couture ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониториянда ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 20 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Дизайнер» символы «модель» символынан басқа барлық символдарды алмастырады. «Модель» символының 1, 3 және 5 барабандарда түсуі 10 тегін ойынды іске қосады. тегін ойындардағы «модель» символы барлық символдарды алмастырады. Тегін ойындар барысында ойыншы ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналатын қосымша тегін ойындарды ұтып ала алады.

**Holmes and Watson ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониториянда ойын символдары сурет-

барабанов с изобразёнными на них игровыми символами. Играет 10 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также соответствующим звуковым сопровождением. Символ горы Грифон заменяет все символы, кроме символа «тропинка», и при замене удваивает выигрыш. Выпадение 3, 4 или 5 символов «тропинка» запускают 15 бесплатных игр. Выигрыши в бесплатных играх умножаются на 3. Бесплатные игры, которые играют по текущей ставке, могут быть выиграны снова во время бонусной игры.

**Игра Hannibal of Carthago.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изобразёнными на них символами. Играет 20 линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «Ганибал» заменяет все символы за исключением символа «Альпы» и удваивает выигрыш при замене. Три и более символа «Альпы» запускают 15 бесплатных игр, в которых все призы умножаются на 3. Бесплатные игры могут быть выиграны в ходе бесплатной игры. Бесплатные игры играют по текущей ставке.

**Игра Haute Couture.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изобразёнными на них символами. Играет 20 линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «дизайнер» заменяет все символы, кроме символа «модель». Выпадение символа «модель» на барабанах 1,3 и 5 запускает 10 бесплатных игр. В бесплатных играх символ «модель» заменяет все символы. В течение бесплатных игр игрок может выиграть дополнительные бесплатные игры, которые играют по текущей ставке.

**Игра Holmes and Watson.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мо-

телген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Холмс» символы «қалпақ», «түтікше», және «лупа» символдарынан басқа барлық символдарды алмастырады. Үш және одан артық «қалпақ», «түтікше», және «лупа» символдары 10 тегін ойынды іск қосады. Тегін ойындар барысында ойыншы ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналатын қосымша тегін ойындарды ұтып ала алады.

**Hot Chip Runner deluxe ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониториянда ойын символдары суреттелген үш барабанның айналуы көрсетіледі. 5 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. Барлық үш барабанның ортаңғы қатарында орналасқан жетондар символы «Мүмкіндік» бонустық ойынның іске қосады. Ойын барысында шеңбер кездейсоқ түрде ұтысты арттыру көлемін таңдайды, бұл максималды жеңістер мен үлкен ойын-сауыққа ықпал етеді.

**Hot Volee ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониториянда ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Коктейль» символы «көбелек», және «плейбой» символдарынан басқа барлық символдарды алмастырады. Үш және одан артық солдан оңға қарай «көбелек» символдары түскен кезде 10 тегін ойын іске қосылады. Тегін ойындар кезінде «плейбой» символының әркез пайда болуы ағымдағы ұтысты екі еселейді. Ойын ағымдағы мөлшерлеме бойынша жүреді.

**Indian Spirit ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониториянда ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 20 ойын қатары

ниторе автомата отобразается вращение пяти барабанов с изображёнными на них игровыми символами. Играет 10 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также соответствующим звуковым сопровождением. Символ «Холмс» заменяет все символы, кроме символов «шляпа», «трубка» и «лупа». Три и более символа «шляпа», «трубка» и «лупа» запускают 10 бесплатных игр. В течение бесплатных игр игрок может выиграть дополнительные бесплатные игры, которые играют по текущей ставке.

**Игра Hot Chip Runner deluxe.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение трёх барабанов с изображёнными на них игровыми символами. Играет до 5 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также соответствующим звуковым сопровождением. Символы жетонов, расположенные на средней линии всех трёх барабанов, запускают бонусную игру «Шанс». В ходе игры колесо случайным образом выбирает размер увеличения выигрыша, что способствует максимальным победам и большому развлечению.

**Игра Hot Volee.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них игровыми символами. Играет 10 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также соответствующим звуковым сопровождением. Символ «коктейль» заменяет все символы, кроме символов «бабочка» и «плейбой». При выпадении трёх или более символов «бабочка» слева направо запускается 10 бесплатных игр. Каждое появление символа «плейбой» во время бесплатной игры удваивает текущий выигрыш. Игра идет по текущей ставке.

**Игра Indian Spirit.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с

ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Ұйқы қорғаушы амулеті» символы «қыран» символынан басқа барлық символдарды алмастырады. «Қыран» символы «ұйқы қорғаушы амулеті» қосымша символдары бар 10 тегін ойынды іске қосады. Жүлде ойыны кезінде Сіз ағымдағы мөлшерлеменен ойыналатын қосымша тегін ойындарды ұта аласыз.

**Jewels 4 All™ ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 9 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. Jewels 4 All — тегін ойын түріндегі жүлделік құрамсыз ойын, оның болмауы қатарлар бойынша бай ойынмен және оларға төлемдерді төлеудің жаңа мүмкіндіктерімен орнын толтырады. Ойыншы тез және адекватты алынған кредиттермен ойнайды, ал бірдей символдармен толықтай толтырылған экранды сезіну мүмкіндігі ойыншыға ірі ұтыс алуға үміт береді. «ЕВРО ЖҰЛДЫЗЫ» барлық басқа символдарды алмастырады. «ЕВРО ЖҰЛДЫЗЫ» көрші позицияларды жабу үшін ұлғаяды және барлық символдарды алмастырады. Дегенмен, үш бірдей суреттегі кез келген басқа комбинацияның да үміттендіретін жүлдесі аз емес.

**Joker Fruits ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Джокер» символы барлық символдарды алмастырады және еркін түрде ұтыстарды 1, 2 немесе 7 арттырады. Барлық ұтыстар көрші комбинацияларда таңдалған қатарлар бойынша түседі.

изображёнными на них символами. Играет 20 линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «амулет хранителя снов» заменяет все символы, кроме символа «орёл». Символ «орёл» запускает 10 бесплатных игр с дополнительными символами «амулет хранителя снов». В течение призовых игр Вы можете выиграть дополнительные бесплатные игры, которые играют по текущей ставке.

**Игра Jewels 4 All™.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них игровыми символами. Играет 9 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также соответствующим звуковым сопровождением. Jewels 4 All — игра без призовой составляющей в виде бесплатных игр, отсутствие которой компенсируется богатой игрой по линиям и новыми возможностями подсчёта выплат на них. Играет игрок быстро и адекватно полученным кредитам, а возможность почувствовать ощущение полностью заполненного экрана одинаковыми символами, оставляет игроку надежду на крупный выигрыш. Символ «ЗВЕЗДА ЕВРО» заменяет все другие символы. «ЗВЕЗДА ЕВРО» расширяется, чтобы покрыть соседних позиций и заменяет все символы. Впрочем, любая дружная комбинация трёх одинаковых изображений тоже сулит немалый приз.

**Игра Joker Fruits.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них символами. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «джокер» заменяет все символы и произвольным образом увеличивает выигрыши на 1, 2 или 7. Все выигрыши выпадают на соседних комбинациях по выбранным линиям.



**Just Fruits™ ойыны.** Бұл 10 қатарлы ойын. Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. Just Fruits — тегін ойын түріндегі жүлделік құрамсыз ойын, оның болмауы қатарлар бойынша бай ойынмен және оларға төлемдерді төлеудің жаңа мүмкіндіктерімен орнын толтырады. Ойыншы тез және адекватты алынған кредиттермен ойнайды, ал экранда 15 ең қымбат «7» символдарын жинау мүмкіндігі ойыншыға ірі ұтыс алуға үміт береді. «ЖҰЛДЫЗ» символы басқа барлық символдарды алмастырады. Дегенмен, үш бірдей суреттегі кез келген басқа комбинацияның да үміттендіретін жүлдесі аз емес.

Үш «7» символдары түскен кезде қатардағы көрші символдар ұтысты болады. Барлық ұтыстар көрші комбинацияларда таңдалған қатарлар бойынша түседі. Топтастырылған символдар толықтай толтырылған жеңіс экранын қамтамасыз етеді.

**Just Jewels deluxe ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. Just Jewels — тегін ойын түріндегі жүлделік құрамсыз ойын, оның болмауы қатарлар бойынша бай ойынмен және оларға төлемдерді төлеудің жаңа мүмкіндіктерімен орнын толтырады. Ойыншы тез және адекватты алынған кредиттермен ойнайды, ал экранда 15 ең қымбат «Тәж» символдарын жинау мүмкіндігі ойыншыға ірі ұтыс алуға үміт береді. «ЕВРО» символы басқа барлық символдарды алмастырады. Дегенмен, үш бірдей суреттегі кез келген басқа комбинацияның да үміттендіретін жүлдесі аз емес.

**Lord of the Ocean ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын

**Игра Just Fruits™.** Это 10 линейная игра. Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них символами. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Just Fruits — игра без призовой составляющей в виде бонусных игр, отсутствие которой компенсируется богатой игрой по линиям и новыми возможностями подсчёта выплат на них. Играет игрок быстро и адекватно полученным кредитам, а возможность собрать на экране все 15 самых дорогих символов «7», оставляет игроку надежду на крупный выигрыш. Символ «ЗВЕЗДА» заменяет все другие символы. Впрочем, любая другая комбинация трёх одинаковых изображений тоже сулит немалый приз.

При выпадении трех символов «7» соседние символы в линии становятся выигрышными. Все выигрыши выпадают на соседних комбинациях по выбранной линии. Сгруппированные символы обеспечат полностью заполненный экран победы.

**Игра Just Jewels deluxe.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них игровыми символами. Играет 10 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также соответствующим звуковым сопровождением. Just Jewels — игра без призовой составляющей в виде бонусных игр, отсутствие которой компенсируется богатой игрой по линиям и новыми возможностями подсчёта выплат на них. Играет игрок быстро и адекватно полученным кредитам, а возможность собрать на экране все 15 самых дорогих символов «Короны», оставляет игроку надежду на крупный выигрыш. Символ «ЕВРО» заменяет все другие символы. Впрочем, любая другая комбинация трёх одинаковых изображений тоже сулит немалый приз.

**Игра Lord of the Ocean.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них игровыми символами. Играет 10 игровых линий. Если по-

қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Қақпа» символы арнайы қосымша символдан басқа барлық символды алмастырады. Үш және одан артық «қақпа» символы 10 тегін ойынды іске қосып, сәйкес барабандардағы барлық үш позицияны қамтитын арнайы қосымша символды кездейсоқ түрде ашады, және олардың кез келгеніне ұтыс әкеледі. Тегін ойындар барысында ойыншы ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналатын қосымша тегін ойындарды ұтып ала алады.

**Lucky Lady's Charm deluxe ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 10 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Сәт бикеші» символы «сиқырлы шар» символынан басқа барлық символды алмастырады, ұтысты алмастыру кезінде екі еселейді. 3, 4 немесе 5 «сиқырлы шар» символының түсуі 15 тегін ойынды іске қосады, олардың ұтыстары 3-ке көбейеді. Тегін ойындар барысында ойыншы ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналатын, тегін ойында ұтысты арттыруға мүмкіндік беретін қосымша тегін ойындарды ұтып ала алады.

**Lucky Pin-ups ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. 20 ойын қатары ойнайды. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «x2, x3, x5 и x10» символдары «казино» символдарынан басқа барлық символдарды алмастырады және ұтыстарды сәйкесінше 2, 3, 5 немесе 10-ға көбейтеді. Үш және одан артық «казино» символының түсуі 15 тегін ойынды іске қосады. Тегін ойындар ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналады және қайта ұта алады.

сле остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также соответствующим звуковым сопровождением. Символ «ворота» заменяет все символы, кроме специального дополнительного символа. Три или более символа «ворота» запускают 10 бесплатных игр и в случайном порядке открывают специальный дополнительный символ, который охватывает все три позиции на соответствующих барабанах и приносит выигрыш на любой из них. В течении призовых игр игрок может выиграть дополнительные бесплатные игры, которые играют по текущей ставке.

**Игра Lucky Lady's Charm deluxe.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них игровыми символами. Играет 10 игровых линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также соответствующим звуковым сопровождением. «Леди Удача» заменяет все символы, кроме символа «магический шар», удваивая выигрыш при замене. Выпадение 3, 4 или 5 символов «магический шар» запускает 15 бесплатных игр, выигрыши в которых умножаются на 3. В течении призовых игр игрок может выиграть дополнительные бесплатные игры, которые играют по текущей ставке и дают возможность увеличить выигрыш в текущей игре.

**Игра Lucky Pin-ups.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них символами. Играет 20 линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигрышную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символы «x2, x3, x5 и x10» заменяют все символы, кроме символа «казино» и умножают выигрыши соответственно в 2, 3, 5 или 10 раз. Три и более выпавших символа «казино» запускают 15 бесплатных игр. Бесплатные игры играют по текущей ставке и могут быть выиграны снова.

**Luxury Express™ ойыны.** Ойыншы мөлшерлеме жасап, автоматтың ойын бағдарламасын тиісті клавишамен іске қосады, нәтижесінде автоматтың мониторында ойын символдары суреттелген бес барабанның айналуы көрсетіледі. Алмастырушылардан басқа, олардың позицияларын қарамастан, сол жақтан оң жаққа қарай орналасқан символдар ұтысқа ие болады, өйткені ойында қатарлар жоқ. Егер де барабандар тоқтағаннан кейін комбинациялар тігінен, көлденеңнен немесе қиғашынан (немесе олардың комбинациялары) ұтыс комбинациясын құраса, автомат ойыншыға тиісті индикациямен және монитордағы жазбамен, сонымен қатар тиісті дыбыспен сүйемелдеу арқылы хабарлайды. «Пойыз» символы «Билет» символынан басқа барлық символдарды алмастырады. Егер «БИЛЕТ» символы 1, 3 және 5-ші барабандарда пайда болса, 10 тегін ойыннан құралатын серия іске қосылады. Тегін ойындар кезінде «БИЛЕТ» символы барлық символдар үшін қосымша ауысу символы болып келеді. Жүлделі ойын барысында Сіз ағымдағы мөлшерлеме бойынша ойналатын қосымша тегін ойындарды ұта аласыз.

#### **Электронды рулетка ойыны.**

Ойынның мақсаты — шар тоқтаған нөмірді табу, сондай-ақ ойында ұсынылатын мөлшерлемелермен ережелерді пайдалана отырып, максималды мүмкін болатын ұтысты алу. Электронды ойын рулеткасы 0-ден 36-ға дейінгі (қоса алғанда) нөмірлері бар дөңгелектерден, сондай-ақ барлық мүмкін болатын мөлшерлеме комбинацияларын қамтитын белгілері бар ойын алаңынан тұрады. Пернетақта рулетканың ойын алаңы түрінде орындалған және ойыншының мөлшерлемелерді енгізуіне арналған. Барлық іс-әрекет пернетақтаның үстіне басу арқылы жасалады. Пернетақта тікелей «КИМР»-ке қосылған, ол пернетақтада басылған пернеге сәйкес орталық компьютерге берілетін кодты жасап шығарады. Ойын процесі үздіксіз ойын (спиндер) циклы болып табылады. Спин рулетка мөлшерлемелерді қабылдаудың басталғаны туралы жариялаған сәтте басталады. Осы сәттен бастап ойыншылардың пернетақталары іске қосылып, мөлшерлемені белгілеуге болады. Белгілі бір уақыт ішінде (рулетканың теңшеуіне байланысты) ойын дөңгелегі шарсыз сағат тілшесінің бағытымен айналады, ал белгілі бір уақыт аралығынан кейін шар рулетка барабанының периметрі бойынша сағат тілшесіне қарсы лақтырылады. Бір спин ішінде шар 12-ден 28 айналымға дейін жасайды, бірақ ол дискіге құлағанға дейін рулетка мөлшерлеменің аяқталғанын жариялайды. Ойыншыға диск шарсыз айналып тұрған уақыт ішінде, сондай-ақ шар бол-трек бойынша айналып тұратын, бірақ рулетка мөлшерлеменің аяқталғаны туралы жарияламай тұрып белгілі бір уақыт ішінде өзінің барлық мөлшерлеме-

**Игра Luxury Express™.** Игрок делает ставку и запускает игровую программу автомата соответствующей клавишей, в результате чего на мониторе автомата отображается вращение пяти барабанов с изображёнными на них символами. Выигрывают символы, располагающиеся слева направо за исключением заменителей независимо от их позиций, поскольку в игре нет линий. Если после остановки барабанов комбинации символов по вертикали, горизонтали или диагонали (или их комбинации) содержат в себе выигршную комбинацию, автомат сообщает об этом игроку соответствующей индикацией и надписями на мониторе, а также звуковым сопровождением. Символ «ПОЕЗД» заменяет все символы кроме символа «БИЛЕТ». Если символ «БИЛЕТ» появляется на 1-м, 3-ем и 5-ом барабанах запускается серия из 10 бесплатных игр. Во время бесплатных игр символ «БИЛЕТ» становится дополнительной заменой для всех символов. В течение призовых игр Вы можете выиграть дополнительные бесплатные игры, которые играют по текущей ставке.

#### **Игра Электронная рулетка.**

Цель игры — угадать номер, на котором остановится шарик, а также получить максимально возможный выигрыш, используя предлагаемые в игре ставки и правила. Игровая электронная рулетка состоит из колеса с номерами от 0 до 36 включительно, а также из игрового поля с разметкой, которая включает в себя все возможные комбинации ставок. Клавиатура выполнена в виде игрового поля рулетки и предназначена для ввода ставок игроком. Все действия осуществляются нажатием на поверхность клавиатуры. Клавиатура непосредственно подсоединена к КИМР, который в соответствии с нажатой клавишей на клавиатуре вырабатывает код, передаваемый в центральный компьютер. Игровой процесс представляет собой непрерывный цикл игр (спинов). Спин начинается в момент объявления рулеткой о начале приема ставок. С этого момента клавиатуры игроков активируются, и можно делать ставки. В течение некоторого количества времени (зависит от настройки рулетки) игровое колесо вращается по часовой стрелке без шарика, а некоторое время спустя, выбрасывается шарик против часовой стрелки по периметру барабана рулетки. В течение одного спина шарик делает от 12 до 28 оборотов, но до момента его падения на диск рулетка объявляет, что ставки закончены. Игроку необходимо разместить все свои ставки в период вращения диска без шарика, а также в течение некоторого количества времени, когда шарик вращается по бол-треку, но рулеткой не было объявлено об окончании ставок. После

лерін орналастырып үлгеру қажет. Шар дискіге түскеннен кейін рулетка ұтқан санды анықтап, тексереді. Әрбір ойыншыдан ұтылып қалған мөлшерлемелер шегеріледі, сондай-ақ барлық ұтып алған мөлшерлемеге сәйкес пропорцияда кредит есептеледі.

Мөлшерлемелерді қабылдаудың аяқталғаны туралы жарияланған сәттен бастап ойын пернетақталары келесі спин басталғанша бұғатталады. Мөлшерлемелерді қабылдау аяқталғаннан кейін шар қайсы бір кездейсоқ санға толығымен түскенше бол-трек бойынша айналуын әлі де жалғастырады. Шардың орналасқан жерін үш жақты сенсорлық тексеруден кейін рулетка ұтып алған санды жариялайды, бұл сан сондай-ақ барлық ойын жерлерінде көрсетіледі. Әрбір ойыншыға мәтіндік хабарлама арқылы оның ұтысы немесе ұтылысы туралы жарияланады. Сан шыққан кезде ұтып алған мөлшерлемелер ғана көрсетіледі, сонымен қатар ойыншының барлық үш қаржылық мәтін жолы іске қосылады: «Кредит», «Мөлшерлеме» және «Ұтыс», осы деректердің көмегімен ойыншы қай кредит сомасының келесі спинге көшетінін келесі сұлба бойынша жылдам есептей алады: Қорытынды сома = «Кредит» - «Мөлшерлеме» + «Ұтыс».

Рулетка ұтып алған санды анықтағаннан кейін шар белгілі бір уақыт бойына дискіде қала береді, ал дискі барлық ойыншы шардың орналасқан жерін көру үшін айналуын тоқтатпайды. Аз ғана уақыттан кейін рулетка шарды «қармап алады» да, жаңа спин жарияланады.

Жаңа ойынды бастау үшін Қонаққа (ойыншыға) өзінің ойын шотына кредиттерді қосу керек. Кредитті орнату мынадай кезектілікпен жүргізіледі: клиент ойын залының қасына кредиттерді төлейді, ойын залының операторы ойын автоматына қосуға арналған кредиттердің қажетті санын енгізіп, енгізілген деректерді растайды. Кредиттерді алып тастау үшін сондай-ақ слот-операторлардың көмегі қолданылады. Әрекет тәртібі кредиттерді қосу кезіндегі сияқты. Ойыншы ойнап біткен кредиттер ойын залының кассасынан төленеді. Ойын аяқталғаннан кейін кредиттерді алып тастау үшін ойыншыға слот-операторға хабарлау керек, ол осы ойын орнындағы кредиттердің мәнін жояды және ойын сессиясының нәтижесіне сәйкес кассадан қажетті сома беріледі.

Мөлшерлемелер бір санға немесе бір мезгілде бірнеше санға белгіленуі мүмкін. Мөлшерлемелердің құны әртүрлі болуы мүмкін және кез келген кезектілікпен және кез келген ретте қойылуы мүмкін. Мөлшерлемелер бойынша шектеулер (минималды және максималды мәні) ойын барысында өзгертіле алмайды, олар өндіруші компанияның техникалық қызметкері немесе ойын залдары желісінің технигі ойын процесін

того как шарик падает на диск, рулетка определяет и проверяет выигрышное число. У каждого игрока вычитаются проигравшие ставки, а также начисляются кредиты в соответствующей пропорции на все выигравшие ставки.

После момента объявления об окончании приема ставок, игровые клавиатуры блокируются до начала следующего спина. По завершении окончания приема ставок шарик еще продолжает вращение по бол-треку до полного падения на какое-либо случайное число. После тройной сенсорной проверки местонахождения шарика, рулетка объявляет выигрышное число, которое также отображается на всех игровых местах. Текстовым сообщением каждому игроку объявляется о его выигрыше или проигрыше. В момент выпадения числа, отображаются только выигравшие ставки, а также активируются все три финансовых текстовых поля игрока: «Кредит», «Ставка» и «Выигрыш», при помощи этих данных игрок может быстро посчитать, какая сумма кредитов переходит в следующий спин по следующей схеме: Итоговая сумма = «Кредит» - «Ставка» + «Выигрыш».

После того, как рулетка определяет выигравшее число, шарик некоторое время продолжает находиться на диске, который не прекращает вращаться, чтобы все игроки могли точно увидеть местоположение шарика. Спустя непродолжительное количество времени, шарик «захватывается» рулеткой и объявляется новый спин.

Для начала игры Гостю (игроку) необходимо добавить кредиты на свой игровой счет. Установка кредита осуществляется в следующей последовательности: клиент оплачивает кредиты в кассу игрового зала, оператор игрового зала вводит в игровой автомат необходимое количество кредитов для добавления и подтверждает введенные данные. Для снятия кредитов также используется помощь слот-оператора. Порядок действий аналогичен добавлению кредитов. Наигранные игроком кредиты оплачиваются из кассы игрового зала. После окончания игры, для снятия кредитов игроку необходимо уведомить слот-оператора, который обнуляет значение кредитов на данном игровом месте и, в соответствии с результатом игровой сессии, выдается необходимая сумма из кассы.

Ставки могут быть установлены как на число, так и на несколько чисел одновременно. Ставки могут иметь разную стоимость и быть проставлены в любой последовательности и в любом порядке. Ограничения по ставкам (минимальное и максимальное значение) не могут быть изменены в процессе игры, а выставляются только при полной остановке игрового процесса техническим сотрудником компании-производителя

толық тоқтатқан кезде қойылады. Жаңа ережелер ойын процесін кезекті рет іске қосқаннан (қайта іске қосқаннан) кейін ғана күшіне енеді. Ойыншы мөлшерлемелерді ойын шотында қажетті кредит саны болған жағдайда ғана орналастыра алады. Мөлшерлемелердің барлық түріне қатысты нақты мөлшерлемеге бір спинге орналастыруға болатын кредиттердің максималды және минималды санының шектеуі бар.

Қарапайым мүмкіндіктер – бұл зеродан басқа ойын алаңының жартысын қамтитын мөлшерлемелер. Олар үш түрлі комбинацияда болады: барлық қызылға немесе қараға қойылатын мөлшерлеме, барлық жұп немесе тақ санға қойылатын мөлшерлеме, 1-ден 18-ге дейінгі немесе 19-дан 36-ға дейінгі барлық санға қойылатын мөлшерлеме. Мөлшерлемені қарапайым мүмкіндіктерге орналастырған жағдайда ұтыс 1/1 мөлшерлемесіне қатысты болады. Қарапайым мүмкіндікке 100 кредит қойылған жағдайда ұтыс та 100 кредитті құрайды, бұл ретте ұтқан мөлшерлеменің өзі рулеткада күйіп кетпейді, ол ұтқан кредит сомасына қосылады. Осылайша, қарапайым мүмкіндіктердің екі жартысына теңдей кредит санын қоя отырып, мысалы, қызылға және қараға, ойыншы ұтпай да, ұтылмай да, «өз үлесін» сақтап қалады (зеро түспесе). Бұндай комбинация кезінде бір мөлшерлеме күйіп кетеді, ал екінші мөлшерлеме бойынша ұтыс екінші мөлшерлеме сомасына еселенеді.

Дюжина — алаңның үштен біріне, яғни 12 санға қойылатын мөлшерлеме (зероны есепке алмағанда). Дюжина екі түрлі болады: реттік (1-ден 12-ге дейін, 13-тен 24-ке дейін, 25-тен 36-ға дейін) немесе жолдар бойынша (жоғарғы жол: 1, 4, 7, 10 және т.б., ортаңғы жол: 2, 5, 8, 11 және т.б., төменгі жол: 3, 6, 9, 12 және т.б.). Кез келген дюжина бір ғана мөлшерлеменен жабылады.

Дюжинаға мөлшерлеме қойылған жағдайда ұтыс  $\frac{1}{2}$  қатынасын құрайды, яғни дюжинаға 100 кредит мөлшерлеме қойған кезде ұтыс 200 кредитті құрайды. Осылайша, бір типті үш дюжинаға кредиттердің теңдей санын қойған кезде ойыншы ұтпай да, ұтылмай да, «өз үлесін» сақтап қалады (зеро түспеген жағдайда): екі мөлшерлеме күйіп кетеді, ал үшінші мөлшерлеменің ұтысы екі есе ұлғайған мөлшерлеме сомасын құрайды.

«Six Line» – бір бағанада бір бірімен қатар орналасқан алты санға қойылатын мөлшерлеме. Мөлшерлеме «Six Line»-ға қойылған жағдайда ұтыс  $\frac{1}{5}$  сияқты мөлшерлеме қатынасын құрайды. «Six Line»-ға мөлшерлеме 10 кредит қойылған кезде ұтыс 50 кредитті құрайды. Ойын алаңында барлығы 6 санға 11 мөлшерлеме нұсқасы бар, бірақ зеродан басқа барлық санды мөлшерлеменен жабу үшін небәрі 6 мөлшерлеме талап етіледі.

или техником сети игровых залов. Новые правила вступают в силу лишь после очередного запуска игрового процесса (после перезапуска). Ставки могут быть размещены игроком только в случае наличия необходимого количества кредитов на игровом счете. Все типы ставок имеют ограничение минимального и максимального количества кредитов, которые можно разместить за один спин на данной ставке.

Простые шансы - это ставки, включающие в себя половину игрового поля, кроме зеро. Они существуют в трех типах комбинаций: ставка на все красные или черные, ставка на все четные или нечетные, ставка на все числа от 1 до 18 или от 19 до 36. В случае размещения ставки на простые шансы, выигрыш относится к ставке 1/1. Если на простой шанс поставлено 100 кредитов, выигрыш составит также 100 кредитов, при этом сама выигравшая ставка на рулетке не сгорает, а приплюсовывается к выигрышной сумме кредитов. Таким образом, поставив одинаковое количество кредитов на две половины простых шансов, например, на красное и на черное, игрок остается «при своих» (если не выпадает зеро), не выигрывая и не проигрывая. В такой комбинации одна ставка сгорает, а выигрыш по второй ставке удваивает сумму второй ставки.

Дюжина — это ставка на треть поля (без учета зеро), т.е. на 12 чисел. Дюжины бывают двух типов: порядковая (от 1 до 12, от 13 до 24, от 25 до 36), либо по строкам (верхняя строка: 1, 4, 7, 10 и т.д., средняя строка: 2, 5, 8, 11 и т.д., нижняя строка: 3, 6, 9, 12 и т.д.). Любая дюжина закрывается одной единственной ставкой.

В случае ставки на дюжину, выигрыш составляет отношение  $\frac{1}{2}$ , т.е. при ставке на дюжину 100 кредитов, выигрыш составит 200 кредитов. Таким образом, поставив одинаковое количество кредитов на три однотипных дюжины, игрок остается «при своих» (если не выпадает зеро), не выигрывая и не проигрывая: две ставки сгорают, а выигрыш третьей составляет сумму ставки, увеличенную вдвое.

«Six Line» - ставка на шесть чисел, расположенных в столбец и рядом друг с другом. В случае ставки на «Six Line», выигрыш составляет отношение к ставке как  $\frac{1}{5}$ . При ставке на «Six Line» 10 кредитов, выигрыш составит 50 кредитов. Всего на игровом поле существуют 11 вариантов ставок на 6 чисел, но для закрытия ставками всех чисел кроме зеро требуется всего лишь 6 ставок.

«**Corner**» — квадрат болып орналасқан төрт санға қойылатын мөлшерлеме. «Corner» мөлшерлемесі ұтып алған кезде кредиттер сомасы  $1/8$  қатынаста артады, яғни мөлшерлемеге 10 кредит қойылған кезде ұтыс (төрт санның біреуі түскен кезде) 80 кредитті құрайды.

«**Street**» — бір бағанада немесе зероға жақын орналасқан үш санға қойылатын мөлшерлеме. «Street» мөлшерлемесі ұтып алған жағдайда ұтып алған сома  $1/11$  сияқты мөлшерлемеге қатысты болады, яғни мөлшерлеме 10 кредит болған кезде ұтыс (үш санның біреуі түскен жағдайда) 110 кредитті құрайды.

«**Split**» — ойын алаңында бір біріне қатар орналасқан екі санға қойылатын мөлшерлеме. «Split» мөлшерлемесі ұтқан жағдайда, ұтып алған бонус мөлшерлемеге  $1/17$  қатынасты құрайды, яғни 10 кредит мөлшерлеме кезінде ұтыс (мөлшерлеме қойылған екі санның біреуі түскен жағдайда) 170 кредитті құрайды.

«**Straight**» — бір санға қойылатын мөлшерлеме. «Straight» мөлшерлемесінің ұтысы рулеткада максималды болып табылады, бұл жағдайда мөлшерлеменің ұтысқа қатынасы  $1/35$  құрайды, яғни 10 кредит мөлшерлеме кезінде ұтыс 350 кредитті құрайды.

Мөлшерлемелер мен мөлшерлеме комбинациялары кез келген кезектілікпен және кез келген тәртіппен, сонымен қатар кез келген жинақта жүзеге асырыла алады. Бұл жағдайда алаңдағы максималды мөлшерлеме жалғыз ғана шектеу болып табылады. Мөлшерлемелер бір санды бірнеше рет жабуы мүмкін, бұл ретте ұтыс сәйкесінше ұлғаяды.

Келтірілген суретте 2 санына үш мөлшерлеме қойылған: жолма-жол дюжина (ортаңғы қатар), «Corner» (2, 5, 1, 4), алаңның бірінші жартысына қарапайым мүмкіндік (1-ден 18-ге дейін). Сонымен қатар үш мөлшерлеме қойылған: 5, 11 және 18-ге.

Мөлшерлеме көлемі екі әдіспен ұлғайтылуы мүмкін. Мөлшерлемелерді сатылай өзгерту мөлшерлемеге кезекпен басу арқылы жүзеге асырылады. Алаңның оң жақ төменгі бұрышында «x1», «x10», «x20» және «max» мөлшерлемесіне кредиттерді қосу қадамы көрсетіледі, яғни бір-бір, он, жиырма кредиттен және сәйкесінше бір рет басқан кезде кредиттердің максималды саны. Өзге әдіс — мөлшерлемелерді екі еселеу. Мөлшерлемелерді екі еселеу пернетақтаның екі сары түсті тілшесі бар «Set» бөлігіндегі қара батырманы басу арқылы жүзеге асырылады. Осы батырмаға басқан сайын ойын алаңындағы барлық мөлшерлеме екі есе ұлғаяды.

Мөлшерлемелердің біреуі максималды мәніне жеткен жағдайда мөлшерлемені келесі ұлғайту кезінде ол өзгермейді. Екі еселеу батырмасына көп рет басқан кезде барлық мөлшерлеме өзінің

«**Corner**» — ставка на четыре числа, расположенных квадратом. При выигрыше ставки «Corner», сумма кредитов увеличивается в отношении  $1/8$ , т.е. при ставке 10 кредитов, выигрыш (в случае выпадения одного из четырех чисел) составит 80 кредитов.

«**Street**» — ставка на три числа, расположенных в столбец или около зеро. При выигрыше ставки «Street», выигрышная сумма относится к ставке как  $1/11$ , т.е. при ставке 10 кредитов выигрыш (в случае выпадения одного из трех чисел) составит 110 кредитов.

«**Split**» — ставка на два числа, расположенных на игровом поле рядом друг с другом. При выигрыше ставки «Split», выигрышный бонус составляет отношение к ставке  $1/17$ , т.е. при ставке 10 кредитов выигрыш (в случае выпадения одного из двух чисел, на которые была сделана ставка) составит 170 кредитов.

«**Straight**» — ставка на одно число. Выигрыш ставки «Straight» является максимальным на рулетке, отношение ставки к выигрышу в данном случае составляет  $1/35$ , т.е. при ставке 10 кредитов, выигрыш составляет 350 кредитов.

Ставки и комбинации ставок могут осуществляться в любой последовательности и в любом порядке, а также в любом наборе. В данном случае единственным ограничением является максимальная ставка на поле. Ставки могут по несколько раз перекрывать одно и то же число, при этом выигрыш будет увеличиваться соответственно.

На приведенном рисунке на число 2 установлены три ставки: построчная дюжина (средний ряд), «Corner» (2, 5, 1, 4), простой шанс на первую половину поля (от 1 до 18). Также три ставки установлены на: 5, 11 и 18.

Размер ставки может быть увеличен двумя способами. Пошаговое изменение ставок осуществляется путем последовательного нажатия на ставку. В правом нижнем углу поля отображается шаг добавления кредитов на ставку: «x1», «x10», «x20» и «max», т.е. по одному, по десять, по двадцать кредитов и максимальное количество кредитов при одном нажатии, соответственно. Другой способ — это удвоение ставок. Удвоение ставок осуществляется путем нажатия черной кнопки в секторе клавиатуры «Set» с двумя желтыми стрелками. Каждое нажатие данной кнопки увеличивает все ставки на игровом поле вдвое.

Если одна из ставок достигла максимального значения, при следующем увеличении ставок она изменяться не будет. При многократном нажатии кнопки удвоения, все ставки достигают своего максимального значения. Если в период

максималды мәніне жетеді. Мөлшерлемелерді екі еселеу кезінде қосымша мөлшерлеме қойылады, мөлшерлемелерді келесі ұлғайтқан кезде ол барлық қалған мөлшерлемелер сияқты өзінің ағымдағы мәніне орай екі еселенеді. Осылайша, мөлшерлемелерді екі еселеу функциясы ойыншы қойған барлық мөлшерлемені олардың максималды мәніне дейін немесе ойын алаңындағы мөлшерлемелердің максималды көлеміне дейін жеткізуге мүмкіндік береді, бұл ретте бұрын қойылған мөлшерлемелер басымдылықпен артады. Мөлшерлемелерді жою үшін бағдарламаға қандай мөлшерлемелерді жою керектігін көрсету керек. Мөлшерлемелерді жою бастау үшін тыйым салатын сары белгісі бар пернетақтадағы қара батырмаға басу арқылы жою функциясын іске қосу керек.

Жою функциясының іске қосылғанын түсіну үшін ойыншының экранындағы «X» таңбасының ашықтау түске енгеніне және жасыл жиектемеде екеніне көз жеткізу керек.

**Назар аударыңыз!** Жою батырмасына қайталап басқан кезде ойын алаңындағы барлық мөлшерлеме жойылады. Жою функциясын іске қосқаннан кейін жойылуға тиісті мөлшерлемені таңдап алып, содан соң оған басу керек, сонда ол жойылады, ал кредиттер кері ойын шотына көшеді.

**10.2. Электронды рулетка ойыны Джек-пот ұтыс ойынына қатыспайды. Ойын жабдығында электрлік бұзылу болған жағдайда осындай бұзылудан кейінгі ойын процесі, барлық төлемдер, ұтыстар (оның ішінде Джек-пот) жойылады.**

**10.3.** Ойын мекемесінің әкімшілігінің шешімі бойынша басқа құмар ойындары жүргізілуі мүмкін (оның ішінде әр түрлі жүлделердің, ақша қаражаттарының ұтыс ойындары – бекітілген ережелерге сәйкес), бұл туралы мекеменің Қонақтарына (ойыншыларына) хабарландырылады. Бұл ретте Қонақтар осындай ойындардың жүргізілу ережелерімен [www.casino.kz](http://www.casino.kz) сайтында және/немесе ойын мекемесінде орналастырылған жерде және/немесе ойын мекемесінің қызметкерінен танысып біле алады. Ойындарға қатысу Қонақтың Ережелерді толық көлемде сақтауға келісетінін растайды.

## **11-ТАРАУ. ҚҰМАР ОЙЫНҒА ЖӘНЕ (НЕМЕСЕ) БӘС ТІГУГЕ ҚАТЫСУ ШАРТТАРЫ, ҚҰМАР ОЙЫНҒА ЖӘНЕ (НЕМЕСЕ) БӘС ТІГУГЕ МӨЛШЕРЛЕМЕ ҚАБЫЛДАУ ШАРТТАРЫ**

**11.1.** Құмар ойынға қатысу шарты бойынша Қонақта ойын мекемесінің түпнұсқа заңдастырылған белгілері (фишкалар, электронды тасымалдаушылар — КРЕДИТ» («CREDIT»)) болуы тиіс және Қонақтың жеке өзі болуы тиіс.

удвоения ставок будет сделана дополнительная ставка, при следующем увеличении ставок она будет удвоена, исходя из ее текущего значения, как и все остальные ставки. Таким образом, функция удвоения ставок позволяет довести все ставки, сделанные игроком, до их максимального значения, либо до максимального объема ставок на игровое поле, при этом приоритетное увеличение ставок принадлежит тем, которые были сделаны раньше.

Удаление ставок осуществляется путем указания программе, какие ставки необходимо удалить. Для начала удаления ставок необходимо активизировать функцию удаления путем нажатия на черную кнопку на клавиатуре с желтым запрещающим знаком.

Для того чтобы понять активизирована ли функция удаления, необходимо убедиться в том, что на экране игрока значок «X» стал светлее и в зеленой обводке.

**Внимание!** При повторном нажатии на кнопку удаления все ставки на игровом поле будут удалены. После активации функции удаления необходимо выбрать ставку, которую требуется удалить, после чего нажать на нее, и она удалится, а кредиты перейдут обратно на игровой счет.

**10.2. Игра электронная рулетка не участвует в розыгрышах Джек-пота. В случае электронного сбоя игрового оборудования - игровой процесс, все выплаты, выигрыши (в т.ч. Джек-пот), произошедшие вследствие такого сбоя, аннулируются.**

**10.3.** По решению администрации игорного заведения могут проводиться иные азартные игры (в т.ч. различные розыгрыши призов, денежных средств - согласно утвержденных правил), о чем сообщается Гостям (игрокам) заведения. При этом Гости могут ознакомиться с правилами проведения таких игр на сайте [www.casino.kz](http://www.casino.kz) и/или размещенных в игорном заведении, и/или у персонала игорного заведения. Участие в играх подтверждает, что Гость **согласен соблюдать их Правила в полном объеме.**

## **ГЛАВА 11. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В АЗАРТНОЙ ИГРЕ И (ИЛИ) ПАРИ, УСЛОВИЯ ПРИЕМА СТАВОК В АЗАРТНОЙ ИГРЕ И (ИЛИ) ПАРИ.**

**11.1.** Условием участия в азартной игре является наличие у Гостя оригинальных легитимационных знаков (фишек, а также неценовых жетонов Lucky Chip) игорного заведения и личное присутствие Гостя.

- 11.2.** Ойын мекемесінің заңдастырылған белгілері (фишкалар) — сатылмайды, айырбасталмайды, олар ойын мекемесінің кассасына салынған (кепілді) ақша қаражаты сомасына құмар ойынға қатысу үшін ұсынылады (беріледі).
- 11.3.** Ойын мекемесінің түпнұсқа заңдастырылған белгілері ғана беріледі және қабылданады.
- 11.4.** Заңдастырылған белгілердің (фишкалардың, электронды тасымалдаушылардың-КРЕДИТ» («CREDIT»)) кепілді құны бір немесе бірнеше кредит бірлігіне тепе-тең болуы мүмкін.
- 11.5.** Заңдастырылған белгілердің (фишкалардың, электронды тасымалдаушылардың-КРЕДИТ» («CREDIT»)) немесе кредит бірлігінің кепілді құны ойын мекемесі әкімшілігінің шешімі бойынша белгіленіп, өзгертіледі және заңдастырылған белгілерді қабылдайтын/беретін кезде жарияланады.
- 11.6.** Құмар ойынға қатысуға арналған кепілді жарнаны ойын мекемесінің Қонағы (құмар ойынға қатысушы) қолма-қол ақша қаражатымен және (немесе) банктік төлем карталарын пайдалана отырып немесе құмар ойынды ұйымдастырушымен жасалған азаматтық-құқықтық шарттарға сәйкес қолма-қол ақшасыз сала алады.
- 11.7.** Қонақ қолында түпнұсқа заңдастырылған белгілер болған жағдайда ғана ойын автоматында ойнау құқығына ие болады.
- 11.8. Ойын автоматтары заңдастырылған белгілерді келесі енгізу режимдерінде пайдалана алады:**
- электронды тасымалдаушының (картаның) көмегімен;
  - кредит кілтінің (менеджердің) көмегімен;
  - жетондардың көмегімен (жетон-қабылдағаш болған жағдайда);
  - қашықтан басқару пультының көмегімен (бар болған жағдайда);
  - ақша қаражатының көмегімен (ойын автоматы купюра қабылдағышпен жасақталған жағдайда).
- 11.9. Ойын автоматында мөлшерлемелерді қабылдау талаптары:**
- 11.9.1.** Қонақ (ойыншы) ойын басында заңдастырылған белгілердің бар екеніне көз жеткізуі тиіс, бұл ойын автоматының таблосында «КРЕДИТ» («CREDIT») жазуымен көрсетіледі.
- 11.9.2.** Қонақ (құмар ойынға қатысушы) минималды және максималды мөлшерлемелерді ескере отырып, ойын автоматының ойын алаңында кредиттермен мөлшерлеме қояды, бұл құмар ойынға қатысу шарты болып табылады.
- 11.9.3.** Ойын кезінде мөлшерлемелер көлемі әрбір ойын автоматында ойнауға рұқсат етілген шекте болуы тиіс.
- 11.2.** Легитимационные знаки (фишки) игорного заведения — не продаются, не обмениваются, а предоставляются для участия в азартной игре (выдаются) на внесенную в кассу игорного заведения (залоговую) сумму денежных средств.
- 11.3.** Выдаются и принимаются только оригинальные легитимационные знаки игорного заведения.
- 11.4.** Залоговая стоимость легитимационных знаков (фишек) может быть эквивалентна одной или нескольким единицам кредита.
- 11.5.** Установление и изменение залоговой стоимости легитимационных знаков (фишек) или единицы кредита производится по решению администрации игорного заведения, которая объявляется при приеме/выдаче легитимационных знаков.
- 11.6.** Залоговый взнос для участия в азартной игре может вноситься Гостем игорного заведения (участником азартной игры) наличными денежными средствами, и (или) с использованием банковских платежных карточек, либо безналичными денежными средствами в соответствии с гражданско-правовыми договорами, заключенными с организатором азартной игры.
- 11.7.** Только при наличии оригинальных легитимационных знаков и неценовых жетонов Lucky Chip Гость получает право игры за игровым столом.
- 11.8. Игровые автоматы могут эксплуатироваться в следующих режимах ввода легитимационных знаков:**
- с помощью электронного носителя (карты);
  - с помощью кредитного ключа (менеджер);
  - с помощью жетонов (при наличии жетон-приёмника);
  - с помощью пульта дистанционного управления (при наличии);
  - с помощью денежных средств (при оснащении игрового автомата купюроприемником).
- 11.9. Условия приема ставок на игровом автомате:**
- 11.9.1.** Гость (игрок) перед началом игры должен удостовериться в наличии легитимационных знаков, что отображается на табло игрового автомата под надписью «КРЕДИТ» («CREDIT»).
- 11.9.2.** Гость (участник азартной игры) делает ставку кредитами на игровом поле игрового автомата с учётом минимальной и максимальной ставки, что служит условием участия в азартной игре.
- 11.9.3.** Размер ставок во время игры, должны находиться в пределах, разрешенных для игры на каждом игровом автомате.



- 11.9.4.** Ойын автоматы үшін минималды деңгейден аз мөлшерлемелер ойынға қабылданбайды және төленбейді. Максималды шектен жоғары мөлшерлемелер қатаң түрде осы ойын автоматы үшін белгіленген максималды мөлшерлеме көлемінде қабылданады.
- 11.9.5.** Қонақ қызметкерлерге (ойын мекемесінің қызметкерлеріне) мөлшерлемелерді қабылдауға, ұтысты төлеуге, оқиғаның нәтижесіне қатысты жалған мәліметтер мен талаптарды және осыған ұқсас сипаттағы өзге мәліметтер мен талаптарды ұсына отырып, оларды көрінеу адастырған болса, мөлшерлеме доғарылуы тиіс.
- 11.9.6.** Мөлшерлемені, мөлшерлемелерді қабылдауды және бәс тігуді осы Ережелермен келісетін тұлғалар жүзеге асырады. Кез келген мөлшерлеме Қонақтың (бәс тігуге қатысушының) Ойын мекемесінің осы ереже мәтінімен танысқанының, оның мәнін білетінінің, оларды дұрыс пайымдап, олармен толық көлемде келісетінінің сөзсіз келісімі болып табылады.
- 11.9.7.** Мөлшерлемелер оқиға басталмас бұрын қабылданады. Қайсы бір себеппен мөлшерлеме оқиға нақты басталғаннан кейін қойылған жағдайда бұндай мөлшерлемелер жарамсыз болып есептеледі.
- 11.9.8.** Ойын автоматы уақытша бұзылған жағдайда осындай бұзылудан кейінгі ойын процесі, барлық төлемдер, ұтыстар жойылады.
- 11.9.9.** Ойын автоматының резерві ойын автоматтары залы менеджментімен келісе отырып, бір тәуліктен аспайтын мерзімге жетеді.

## **12-ТАРАУ. ОЙЫН СЕССИЯСЫ, ҚҰМАР ОЙЫНҒА ЖӘНЕ (НЕМЕСЕ) БӘС ТІГУГЕ ҚАТЫСУШЫҒА ҰТЫС ТӨЛЕНУГЕ ТИІСТІ НӘТИЖЕ, ОЙЫН МЕКЕМЕСІНІҢ ҰТЫСТАРЫН ТӨЛЕУ**

- 12.1.** Ойын сессиясы — ұтысты/ұтылысты анықтаумен (тіркеумен) аяқталатын, Қонақтың (құмар ойынға қатысушының) ойын мекемесімен өзара қатынас жасау тәртібі.
- 12.2.** Ойын сессиясы келесі сатыларды қамтиды:
- берілген және кері қабылданған заңдастырылған белгілерді (электронды тасымалдаушыларды) есепке алу;
  - ойын сессиясының қорытындысы бойынша жалпы ұтыс сомасын анықтау (тіркеу).
- 12.3.** Ойын сессиясы 30 (отыз) күнтізбелік күнге дейін созылуы мүмкін. Немесе кез келген уақытта Қонақтың және/немесе ойын мекемесінің шешімімен аяқталады.
- 12.4.** Қонақ өз қалауымен кез келген сәтте (қойылған мөлшерлемені қоспағанда), өз қолында бар заңдастыру белгілері бойынша төлемді жою арқылы ойыннан шыға алады. Операциядан бас тарту (ақшаны қайтару) мерзімі 14 күннен аспауы керек.

- 11.9.4.** Ставки меньше минимального уровня для игрового автомата к игре не принимаются и оплате не подлежат. Ставки, превышающие максимальный порог, принимаются к игре строго в размере максимальной ставки для данного игрового автомата.
- 11.9.5.** Ставка подлежит отмене, если Гость заведомо вводил в заблуждение персонал (сотрудников игорного заведения), представляя им ложные сведения и требования в отношении приёма ставок, выплаты выигрыша, результата события и иные сведения, и требования, имеющие такой характер.
- 11.9.6.** Ставка, принятие ставок и заключение пари осуществляются с лицами, которые согласны с настоящими Правилами. Любая ставка является безусловным подтверждением того, что Гость (участник пари) ознакомлен с текстом настоящих Правил игорного заведения, знает их существо, правильно истолковал их, и согласен с ними в полном объеме.
- 11.9.7.** Ставки принимаются до начала события. В случае если по каким-либо причинам ставка размещена после фактического начала события, такая ставка считается недействительной.
- 11.9.8.** В случае сбоя игрового автомата все выигрыши, выплаты и игровой процесс, произошедшие после такого сбоя, аннулируются.
- 11.9.9.** Резерв игрового автомата возможен на срок не более суток по согласованию с менеджментом зала игровых автоматов.

## **ГЛАВА 12. ИГРОВАЯ СЕССИЯ, РЕЗУЛЬТАТ, ПРИ НАСТУПЛЕНИИ КОТОРОГО УЧАСТНИКУ АЗАРТНОЙ ИГРЫ И (ИЛИ) ПАРИ ПОДЛЕЖИТ ВЫПЛАТЕ ВЫИГРЫШ, ВЫПЛАТА ВЫИГРЫШЕЙ ИГОРНОГО ЗАВЕДЕНИЯ**

- 12.1.** Игровая сессия — учет взаимодействия Гостя (участника азартной игры) с игорным заведением, завершающегося выявлением (фиксацией) выигрыша/проигрыша.
- 12.2.** Игровая сессия включает в себя следующие этапы:
- учет выданных и принятых назад легитимационных знаков (электронных носителей);
  - выявление (фиксация) общей суммы выигрыша по итогам игровой сессии.
- 12.3.** Игровая сессия может длиться до 30 (тридцать) календарных дней. Либо завершена по решению Гостя и/или игорного заведения в любой момент времени.
- 12.4.** По желанию Гостя, в любой момент игры, может выйти из игры, отменив оплату по легитимационным знакам указанных на табло игрового автомата (количество единиц кредита) Срок отмены операции (возврате денежных средств) не может превышать 14 дней.

- 12.5.** Ойын автоматтарын пайдалану кезінде ақша қаражатын Қонаққа төлеу ойын сессиясы ішінде, ойын мекемесінің кассасына және/немесе ойын мекемесінің қызметшілері арқылы, өз қолында бар заңдастырылған белгілерді (фишкаларды, электронды тасымалдаушыларды — КРЕДИТ» («CREDIT»)) қайтарған кезде жүргізіледі.
- 12.6.** Заңдастырылған белгілерді (фишкаларды) қайтаратын кезде ақша қаражатын төлеу мынадай тәртіппен жүргізіледі:
- 12.6.1.** Қонақ ойын автоматтарының таблосында көрсетілген кредит бірлігіне тең ақша қаражатын өзіне қайтарғысы келетіні туралы мәлімдейді;
- 12.6.2.** Ойын залының қызметкері ойын автоматынан кредиттерді алады (ақпаратты кассаға береді). Ойын автоматтарының таблосында «КРЕДИТ» («CREDIT») жазуының астында 0 немесе бос аралық көрсетілуі тиіс.
- 12.6.3.** Ойын мекемесінің кассасында ақша қаражаты дайындалып, қайта есептеледі, содан кейін ақша қаражаты Қонаққа жеке өзіне және/немесе ойын мекемесінің қызметшілері арқылы беріледі.
- 12.7.** Ақша қаражатын қабылдау және беру ойын автоматтары залының кассасында және/немесе ойын мекемесінің қызметшілері арқылы жүргізіледі.  
Бұл ретте құмар ойындарды ұйымдастырушы ақша қаражатын беруді (қайтаруды) үш банк күніне дейінгі мерзім ішінде жүргізуі мүмкін.
- 12.7.1.** Қонақтың қалауы бойынша ақша операциясы жойылған жағдайда ақша қайтару — қолма-қол ақша және/немесе банктік шотқа (картаға) қолма-қол емес нысанда жүзеге асырылады. Бұл ретте ақшаны қайтаруды (шығаруды) қолма-қол және/немесе қолма-қол ақшасыз аударуды ойын мекемесі үш банк күніне дейін (қоса алғанда) жүзеге асыра алады.
- 12.8.** Ұтқан комбинацияның максималды төлемі ойын автоматтарының максималды төлемінен аспайды. Ұтыс комбинациясы ойын автоматтарының максималды төлемінен жоғары есептелген жағдайда — бұндай есептеу жаңылысу болып танылады.
- 12.9. Ұтыс төлемі:**
- 12.9.1.** Ұтысты ойын автоматтары залының кассасында (соның ішінде қызметшілер арқылы), сондай-ақ, Қонақты ойын мекемесі анықтаған жағдайда, ұтыс сомасын жеке банк шотына аударым арқылы алуға болады.
- 12.9.2.** Ұтыс төлемі ойын сессиясының негізінде құмар ойын нәтижесі оң болған жағдайда ұсынылған заңдастырылған белгілер (фишкалар, электронды тасымалдаушылар — КРЕДИТ» («CREDIT»)) сомасына ғана жүргізіледі.
- 12.5.** Выплата денежных средств при эксплуатации игровых автоматов осуществляется Гостю при возврате им и/или через обслуживающий персонал в кассу игорного заведения имеющих у него легитимационных знаков (фишки, электронные носители — КРЕДИТ» («CREDIT»)) в течении игровой сессии.
- 12.6.** Возврат денежных средств при возврате легитимационных знаков осуществляется в следующем порядке:
- 12.6.1.** Гость заявляет о желании возратить ему денежные средства, эквивалентные единицам кредита, отражающимся на табло игрового автомата;
- 12.6.2.** Работник игрового зала снимает кредиты с игрового автомата (передает информацию в кассу). На табло игрового автомата под надписью: «КРЕДИТ» («CREDIT») должен отобразиться 0 или пробел.
- 12.6.3.** В кассе игорного заведения подготавливаются и пересчитываются денежные средства, после чего денежные средства выдаются Гостю лично и/или через обслуживающий персонал.
- 12.7.** Прием и выдача денежных средств производится только в кассе зала игровых автоматов и/или через обслуживающий персонал. При этом выдача (возврат) денежных средств, может осуществляться организатором азартных игр в срок до трех банковских дней.
- 12.7.1.** По желанию Гостя возврат денежных средств при отмене денежной операции производится — наличными денежными средствами и/или в безналичной форме на банковский счет (карту).  
При этом возврат (выдача) наличными и/или безналичным перечислением, может осуществляться игорным заведением в срок до трех банковских дней (включительно).
- 12.8.** Максимальная выплата выигрышной комбинации не может превышать максимальной выплаты игрового автомата. В случае начисления выигрышной комбинации свыше максимальной выплаты игрового автомата — данное начисление признается сбоем.
- 12.9. Выплата выигрыша:**
- 12.9.1.** Получить выигрыш можно в кассе зала игровых автоматов (в т.ч. через обслуживающий персонал), а также в безналичном порядке путем перечисления суммы выигрыша на личный банковский счет, при условии идентификации Гостя игорным заведением.
- 12.9.2.** Выплата выигрыша производится только на сумму предъявленных легитимационных знаков (фишки, электронные носители — КРЕДИТ» («CREDIT»)), при положительном результате азартной игры на основании игровой сессии.

**12.9.3.** Ұтыстың заңдылығына қатысты күмән туған жағдайда ойын мекемесі ақша қаражатының төлемін 72 сағатқа дейінгі мерзімге немесе ойын процесіне араласу фактісі бойынша ішкі тергеу аяқталғанша уақытша тоқтату, сондай-ақ ойын циклын талдау үшін арнайы техникалық құралдарды пайдалану құқығын өзіне қалдырады. Тергеу нәтижесі бойынша ойын мекемесі ойыншыға заңсыз ұтысты төлемеу, сондай-ақ кінәлі адамдардың іс-әрекетінде қылмыс немесе әкімшілік құқық бұзу құрамы белгілерінің бар-жоғы туралы сұрақты шешу үшін тергеу барысында алынған материалдарды ішкі істер органдарына жолдау құқығын өзіне қалдырады;

**12.9.4.** Заңдастырылған белгілерді (фишкаларды, жетондарды, электронды тасымалдаушыларды-КРЕДИТ» («CREDIT»)) жоғалтып алған (ұтылып қалған, өзге ойыншыға табыстаған, берген, сыйға тартқан және т.б.) жағдайда — ұтыс төленбейді.

**12.9.5.** Кез келген ұтып алған комбинация бойынша және мөлшерлеме сомасына (ұтыс кестесіне) тәуелсіз максималды ұтыс (төлем) сомасы — ойын автоматтарының бағдарламалық жасақтамасы құратын ұтыс сомасына тәуелсіз ҚР ҰБ бағамы бойынша 100 000 (жүз мың) АҚШ долларына балама сомадан аспайды.

## 13-ТАРАУ. АҚПАРАТ КӨЗІ

**13.1.** «ASTORIA» ойын мекемесінің ақпарат көзі болып [www.casino.kz](http://www.casino.kz) интернет-қоры табылады.

## 14-ТАРАУ. ДАУЛАРДЫ ҚАРАСТЫРУ ТӘРТІБІ

**14.1.** Осы Ережелерге сәйкес Қонақ пен Ойын мекемесінің арасында ұтыс төлеу мәселесіне қатысты келіспеушіліктер туындаған жағдайда осы келіспеушіліктерді реттеудің міндетті кәнірат-талаптық тәртібі (сотқа дейінгі тәртібі) белгіленеді.

**14.2.** Дауларды реттеудің сотқа дейінгі тәртібі аясында өз құқықтары бұзылды деп есептейтін тарап өзге тарапқа сәйкес жазбаша кәнірат-талабын ұсынуға міндетті. Кәнірат-талап ойын мекемесіне қатысты болған жағдайда кінәрат-талап оның осы ережелерде көрсетілген орналасқан жері (заңды мекенжайы) бойынша ұсынылады. Ал кәнірат-талап Қонаққа (құмар ойынға қатысушыға) қатысты болған жағдайда кәнірат-талап оның тұрғылықты жері (келген жері) бойынша ұсынылады.

**12.9.3.** В случае сомнения в правомерности выигрыша игорное заведение оставляет за собой право приостановить выплату денежных средств на период до 72 часов или до окончания внутреннего расследования по факту вмешательства в игровой процесс, а также использования специальных технических средств для анализа игрового цикла. По результатам расследования игорное заведение оставляет за собой право не выплачивать неправомерный выигрыш игроку, а также направить полученные в ходе расследования материалы в органы внутренних дел для решения вопроса о наличии в действиях виновных лиц признаков состава преступления или административного правонарушения;

**12.9.4.** В случае утери (проигрыша, передачи, уступки, дарения и т.д.) легитимационных знаков (фишки, жетоны, электронные носители КРЕДИТ» («CREDIT»)) — выигрыш не выплачивается.

**12.9.5.** Максимальная сумма выигрыша (выплата), по любой выигрышной комбинации и независимо от суммы ставки (таблицы выигрыша) — не может превышать эквивалент 100 000 (сто тысяч) долларов США по курсу НБ РК, в независимости от суммы выигрыша, сгенерированного программным обеспечением игрового автомата.

## ГЛАВА 13. ИСТОЧНИК ИНФОРМАЦИИ

**13.1.** Источником информации игорного заведения «ASTORIA» является интернет-ресурс: [www.casino.kz](http://www.casino.kz).

## ГЛАВА 14. ПОРЯДОК РАССМОТРЕНИЯ СПОРОВ

**14.1.** В соответствии с настоящими Правилами в случае разногласий, возникших между Гостем и игорным заведением, по вопросам выплате выигрыша, устанавливается обязательный претензионный порядок урегулирования возникших разногласий (досудебный порядок).

**14.2.** В рамках досудебного порядка урегулирования споров сторона, считающая, что ее права нарушены, обязана предъявить другой стороне соответствующую письменную претензию. В случае если адресатом претензии является игорное заведение, претензия предъявляется по ее месту нахождения (юридическому адресу), указанному в настоящих правилах. В случае если адресатом претензии является Гость (участник азартной игры), претензия предъявляется по его месту жительства (или месту пребывания).

- 14.3.** Кәнірат-талап тиісті адам өз құқықтарының бұзылғаны туралы білген немесе білуге тиіс болған күннен бастап 10 (он) күнтізбелік күн ішінде қойылады. Кәнірат-талапқа онда мәлімденген талаптарды растайтын және негіздейтін құжаттар қоса тіркелуі тиіс. Кәнірат-талапта онда көрсетілген талаптарды негіздеуге жеткілікті дәйектемелер болмаған жағдайда ол қарастырмай, қайтарылуы тиіс.
- 14.4.** Ойын мекемесінің әкімшілігі ойын мекемесінде кез келген даулы жағдай туындаған кезде түпкілікті шешім қабылдау құқығын өзіне қалдырады. Ойын мекемесінің менеджменті қабылдаған шешім Қонақтардың (құмар ойынға қатысушылардың) орындауына міндетті болып табылады.
- 14.5.** Ойын мекемесіне келу және онда болу мәселелерімен байланысты барлық даулы сұрақтар бойынша шешімді ойын мекемесінің Әкімшілігі қабылдайды.

## **15-ТАРАУ. БЕЙІЛДІЛІК БАҒДАРЛАМАСЫ, АКЦИЯЛАР, БОНУСТАР, ОПЦИЯЛАР**

- 15.1.** Ойын мекемесі кез келген уақытта бейілділік бағдарламаларын, ұтылыстар, акциялар, бонустар, опциялар бойынша төлемдерді ұсына (өткізе) бастайтыны туралы жариялау құқығын өзіне қалдырады (бұдан әрі бірге – Комплименттер деп аталады).
- 15.2.** Комплимент: «Ұтылған соманың 10 % қайтару (дискаунт)» — Қонақтарға КРЕДИТТЕРМЕН («CREDIT») және ойын мекемесі менеджментінің шешімі бойынша ғана ұсынылады.
- 15.3.** Қонақтарға ұсынылатын барлық Комплименттер-ойын мекемесінің міндеті емес, құқығы болып табылады. Ойын мекемесі Қонаққа (құмар ойынға қатысушыға) алдын ала хабарламай, Комплименттерді ұсынуды кез келген сәтте уақытша тоқтату, оларды есептеу мерзімдерін, сомаларын, пайыздарды өзгерту құқығын өзіне қалдырады.
- 15.4.** Ойын мекемесі кез келген сәтте Қонақты (құмар ойынға қатысушыны) Комплименттерге қатысудан шығарып, осындай Комплименттер бойынша есептелген барлық ақша қаражаты мен өзге төлемдерді жою құқығын өзіне қалдырады.
- 15.5.** Құмар ойынға қатысушы бірнеше Комплиментке қатысқан жағдайда Ойын мекемесі бір ғана Комплимент бойынша төлем жүргізу құқығын өзіне қалдырады.

- 14.3.** Претензия предъявляется в течение 10 (десяти) календарных дней со дня, когда лицо узнало или должно было узнать о нарушении своего права. К претензии должны быть приложены документы, подтверждающие и обосновывающие заявленные в ней требования. При отсутствии достаточных для обоснования указанных в претензии требований претензия подлежит возврату без рассмотрения.
- 14.4.** Администрация игорного заведения оставляет за собой право принятия окончательного решения в случае возникновения любой спорной ситуации в игорном заведении. Решение, принятое менеджментом игорного заведения, является обязательным для исполнения Гостями (участниками азартной игры).
- 14.5.** Решения по всем спорным ситуациям, связанным с вопросами посещения и нахождения в игорном заведении, принимаются Администрацией игорного заведения.

## **ГЛАВА 15. ПРОГРАММА ЛОЯЛЬНОСТИ, АКЦИИ, БОНУСЫ, ОПЦИИ**

- 15.1.** Игорное заведение оставляет за собой право в любой момент объявить о начале предоставления (проведения) программ лояльности, выплат по проигрышам, акций, бонусов, опций (далее совместно именуемые — Комплименты).
- 15.2.** Комплимент: «Возврат 10 % от проигранной суммы(дискаунт)» — предоставляется Гостям игровыми фишками и только по решению менеджмента игорного заведения.
- 15.3.** Все предоставляемые Гостям Комплименты — являются правом игорного заведения, а не обязанностью. Игорное заведение оставляет за собой право в любой момент приостанавливать оказание Комплиментов, изменять их сроки начисления, суммы, проценты, без предварительного информирования Гостя (участника азартных игр).
- 15.4.** Игорное заведение оставляет за собой право в любой момент исключить Гостя (участника азартных игр) из участия в Комплиментах, с аннулированием всех начисленных по таким Комплиментам — денежных средств и иных выплат.
- 15.5.** В случае участия участника азартных игр в нескольких Комплиментах, Игорное заведение оставляет за собой право производить выплату только по одному Комплименту.

## 16-ТАРАУ. БАСҚА ЕРЕЖЕЛЕР

- 16.1.** Қонақ ойын мекемесінің жабдығын немесе мүлкін жойған, зиян келтірген немесе басқа бұзған жағдайда, Әкімшілік Қазақстан Республикасының қолданыстағы азаматтық заңнамасына сәйкес кінәлілерден залалдарды толықтай өтеуді талап етуге құқығы бар.
- 16.2.** Кез келген техникалық құралдарды соның ішінде мобильді байланыс құралдарын пайдалану арқылы ойын мекемесінің аумағында сурет-, бейне- және аудиожазба жүргізу үшін ойын мекемесі Әкімшілігінен алдын ала рұқсат алу қажет.
- 16.3.** Ойын мекемесі аумағында шешімі қауіпсіздік қызметі қызметкерлерінің араласуын талап ететін жағдайлар туындаған кезде, соңғылар олардың өкілеттігі аясында, сонымен қатар қажетті қорғаныс және аса қажеттілік шегінде адекватты ықпал ету шараларын қолдануы мүмкін.
- 16.4.** Ойын мекемесінің өкілдері осы Ережелерді бұзған кез келген келушіден немесе Қонақтан тез арада ойын мекемесінің аумағынан кетуді талап етуге құқылы.
- 16.5.** Ойын мекемесі сақтауды қамтамасыз ету бойынша міндеттемелерді өз мойнына алмайды және ойын мекемесінің аумағында Қонақтардың (келушілердің) қараусыз қалған заттарының (соның ішінде қуаттауға қалдырған телефондардың) жоғалғандығына жауап бермейді. Бұл ретте ойын мекемесінің Әкімшілігі құқық қорғау органдарымен бірігіп әрекет ете отырып, осындай жағдайларды зерттеу үшін барлық мүмкіндіктер мен барлық қолжетімді заңды шараларды қолданады.
- 16.6.** Гардеробқа сақтауға өткізілген заттар келушіге нөмірді көрсеткен жағдайда беріледі. Нөмірді жоғалтқан жағдайда, ойын мекемесі сақтауға өткізілген заттардың сақталуына жауап бермейді, бұл ретте олар Әкімшіліктің өкілінің көзінше, келушінің жеке тұлғасын куәландыратын құжаттар бойынша және сақтауға берілген заттарды ауызша суреттеу бойынша беріледі.
- 16.7.** Ойын мекемесі гардеробқа өткізілген киімнің ішіндегі ақшаға, құнды заттарға және басқа құндылықтарға жауапты болмайды.
- 16.8.** Қонақтардың тастап кеткен заттары жазылды және үш ай ішінде сақталады, одан кейін жойылады.

## ГЛАВА 16. ПРОЧИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 16.1.** В случае уничтожения, повреждения или иного ухудшения Гостем оборудования или имущества игорного заведения, Администрация имеет право требовать с виновных полного возмещения убытков в соответствии с действующим гражданским законодательством Республики Казахстан.
- 16.2.** Для проведения на территории игорного заведения фото-, видео- и аудиозаписи с использованием любых технических средств, в том числе средств мобильной связи необходимо получение предварительного разрешения Администрации игорного заведения.
- 16.3.** При возникновении на территории игорного заведения ситуаций, разрешение которых требует вмешательства сотрудников службы безопасности, последние могут применять меры адекватного воздействия в рамках их полномочий, а также в пределах необходимой обороны и крайней необходимости.
- 16.4.** Представители Администрации игорного заведения вправе потребовать от любого посетителя или Гостя, нарушающего настоящие Правила, немедленно покинуть территорию игорного заведения.
- 16.5.** Игорное заведение не берет на себя обязательства по обеспечению сохранности и не несет ответственность за пропажу вещей Гостей (посетителей), оставленных без присмотра на территории игорного заведения (в том числе телефонов, оставленных на зарядку). При этом Администрация игорного заведения задействует все возможности и примет все доступные законные меры для содействия расследованию подобных случаев и помощи правоохранительным органам.
- 16.6.** Вещи, сданные на хранение в гардероб, выдаются посетителю только при предъявлении номерка. В случае утраты номерка, игорное заведение не несет ответственности за сохранность вещей, сданных на хранение, при этом они выдаются в присутствии представителя Администрации по документам, удостоверяющим личность посетителя и устному описанию сданных на хранение вещей.
- 16.7.** Игорное заведение не несет ответственности за деньги, драгоценности и иные ценности, находящиеся в одежде, сданной в гардероб.
- 16.8.** Забытые Гостями, посетителями вещи описываются и хранятся игорным заведением в течение трех месяцев, после чего уничтожаются.

## 17-ТАРАУ. БАСҚА МӘЛІМЕТТЕР

- 17.1.** Қонақтардың, келушілердің, қызметкерлердің қауіпсіздігін қамтамасыз ету және қолданыстағы заңнаманы сақтау мақсатында ойын мекемесінде бейне- және дыбыс жазбасы жүреді.
- 17.2.** Қонақ ойын мекемесінде тіркеле отырып өзінің жеке деректемелерін жинауға және өңдеуге өз келісімін беретінін растайды. Келушілер жөніндегі барлық жеке ақпарат заңмен бекітілген тәртіпте ойын мекемесінің әкімшілігімен сақталады және пайдаланылады. Берілген ақпарат құқықбұзушылықты жасауды болдырмау үшін және басқа заңды мақсатта (оның ішінде пошта, электрондық хаттар, телефон байланыстары немесе мәтіндік хабарламалары арқылы ойын мекемесінің іс-шаралары және қызметтері туралы қонақтарды ақпараттандыру үшін) пайдаланылуы мүмкін.
- 17.3.** Қонақтардың ойындарға (ұтыс ойындарға) қатысу фактісі осы Ережелермен толық келісетіндігін білдіреді, сонымен қатар Қонақтардың ойын (ұтыс ойын) кезінде бейнетүсірілім жүргізуге, сонымен қатар олардың жеке деректерін Ұйымдастырушының өңдеуіне және таратуына, сонымен қатар оның жеке деректерін үшінші тұлғаларға беруге келісетіндігін растайды. Жеке деректерді тарату дегеніміз ғаламторда және басқа бұқаралық ақпарат құралдарында, сонымен қатар басқа ашық дерек көздерінде жариялау дегенді білдіреді. Келісім ойын (ұтыс ойын) өткізілетін бүкіл мерзім ішінде және олар аяқталғаннан кейін бес жыл бойы жарамды болады.
- 17.4.** Әкімшілік күшін жоймайынша және/немесе өзгертпейінше бұл Ережелер өз күшінде қалады.
- 17.5.** Ойын мекемесінің Әкімшілігі осы Ережелерге ойын месемесінің көрсететін қызметінің сапасын жақсарту және жұмысының тиімділігін арттыру мақсатында, Қонақтарды хабарландырусыз және олардың алдын ала келісімінсіз өзгертулер енгізуге құқылы. Соған байланысты, Қонақ [www.casino.kz](http://www.casino.kz) интернет-ресурсында және/немесе ойын мекемесінде орналастырылған осы Ережелердегі өзгертулерді үнемі қадағалап отыруға міндетті.

## ГЛАВА 17. ИНЫЕ СВЕДЕНИЯ

- 17.1.** В целях обеспечения безопасности Гостей, посетителей, персонала и соблюдения действующего законодательства в игорном заведении ведется видео- и звукозапись.
- 17.2.** Гость регистрируясь в игорном заведении подтверждает свое согласие на сбор и обработку своих персональных данных. Вся персональная информация о посетителях хранится и используется администрацией игорного заведения в установленном законом порядке. Данная информация может быть использована для предотвращения совершения правонарушений и для иных законных целей (в том числе информирования гостей о мероприятиях и услугах игорного заведения посредством почты, электронных писем, телефонной связи или текстовых сообщений).
- 17.3.** Факт участия в играх (розыгрышах) означает полное согласие Гостей с настоящими Правилами, а также подтверждает согласие Гостей на проведение видеосъемки во время игр (розыгрыша), а также обработку и распространение их персональных данных Организатором, а также на передачу его персональных данных третьим лицам. Под распространением персональных данных понимается публикация персональных данных в интернете и других СМИ, а также в иных открытых источниках. Согласие действует в течение всего срока проведения игр (розыгрыша) и пяти лет после их окончания.
- 17.4.** Настоящие Правила действуют до их отмены и/или изменения Администрацией игорного заведения.
- 17.5.** Администрация игорного заведения вправе вносить изменения в настоящие Правила с целью улучшения качества предоставляемых услуг и повышения эффективности работы игорного заведения, без предварительного согласия и уведомления Гостей, в связи с чем, Гость обязуется регулярно отслеживать изменения в настоящих Правилах, опубликованных на интернет-ресурсе [www.casino.kz](http://www.casino.kz) и/или размещенных в игорном заведении.

